



ข้อกำหนดทางเทคนิค
การแข่งขันฝีมือแรงงานแห่งชาติ ครั้งที่ 28

สาขา : แพชั่นเทคโนโลยี

วันที่ 15 - 16 มีนาคม 2563

ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี
คณะวิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชาวิศวกรรมสิ่งทอ จังหวัดปทุมธานี

ข้อกำหนดทางเทคนิคการแข่งขันฝีมือแรงงานแห่งชาติ ครั้งที่ 28 สาขาแฟชั่นเทคโนโลยี

1. ลักษณะข้อสอบที่ใช้ในการแข่งขัน

ข้อสอบสาขาแฟชั่นเทคโนโลยีนี้ประกอบด้วย 3 โมดูล เมื่อผู้เข้าแข่งขันทำแต่ละโมดูลเสร็จแล้วจะต้องส่งให้คณะกรรมการตรวจเมื่อเวลาสิ้นสุดในแต่ละโมดูล แม้ว่างานจะเสร็จหรือไม่เสร็จก่อนที่จะทำโมดูลต่อไป

2. ระยะเวลาและสถานที่การแข่งขัน

กรมพัฒนาฝีมือแรงงานกำหนดจัดงานการแข่งขันฝีมือแรงงานแห่งชาติ ครั้งที่ 28 สาขาแฟชั่นเทคโนโลยี ระหว่างวันที่ 15 - 16 มีนาคม 2563 โดยมีระยะเวลาในการแข่งขัน 2 วัน (12 ชั่วโมง) ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี คณะวิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชาวิศวกรรมสิ่งทอ จังหวัดปทุมธานี

3. กติกาการแข่งขัน

- 3.1 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นผู้ที่ได้รับการคัดเลือกโดยสถาบันพัฒนาฝีมือแรงงานภาค และแต่ละสาขาต้องมีผู้เข้าแข่งขันจำนวน 6 คนขึ้นไป สำหรับในบางสาขาที่มีผู้เข้าแข่งขันไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดให้เป็นหน้าที่ของคณะกรรมการเทคนิคฯ พิจารณาคัดเลือกเยาวชนจากหน่วยงานภาครัฐหรือเอกชนเพื่อเข้าร่วมการแข่งขัน
- 3.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายให้เรียบร้อยเหมาะสมตลอดภัย
- 3.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องปฏิบัติงานด้วยความปลอดภัยและใช้วัสดุอย่างประหยัด
- 3.4 การนำเครื่องมือของตนเองมาใช้ต้องได้รับการอนุญาตจากกรรมการผู้ควบคุมและตัดสินการแข่งขัน ในวันที่ 14 มีนาคม 2563
- 3.5 ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวต่อกรรมการผู้ควบคุมการแข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขันทุกวัน ไม่น้อยกว่า 30 นาที
- 3.6 การตัดสินของกรรมการถือเป็นเด็ดขาด
- 3.7 ผู้ได้รับรางวัลบางสาขาอาจมีโอกาสดำเนินการพิจารณาให้เข้าเก็บตัวฝึกซ้อมและรับการคัดเลือกเป็นตัวแทนเข้าร่วมการแข่งขันฝีมือแรงงานอาเซียนหรือนานาชาติ โดยคณะกรรมการแต่ละสาขาจะเป็นผู้คัดเลือกจากผู้ได้รับรางวัลทั้งหมดอีกครั้งหนึ่งตามหลักเกณฑ์ที่กำหนดขึ้น (การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด)
- 3.8 กรณีที่ผู้เข้าแข่งขันใช้เครื่องมือ เครื่องจักร ไม่ถูกต้อง ไม่ปลอดภัย ซึ่งอาจก่อให้เกิดอันตรายต่อตนเองและผู้อื่น กรรมการจะตักเตือนโดยให้พี่เลี้ยงหรือผู้ดูแลเยาวชนร่วมรับทราบและทำการบันทึกการตักเตือนไว้ หากผู้เข้าแข่งขันยังปฏิบัติอีก กรรมการจะเชิญออกจากการแข่งขัน

4. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

ผู้เข้าแข่งขันควรมีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

- 1) จะต้องมีความรู้พื้นฐานด้านการออกแบบแฟชั่น
- 2) สามารถตัดเย็บชุดตามแบบที่กำหนด

- 3) สามารถเดรปชุดบนหุ่นโดยใช้เข็มหมุด
- 4) สามารถใช้เครื่องจักรอุตสาหกรรมและเครื่องมือช่วยเย็บได้หลายชนิด
- 5) สามารถใช้เตารีดได้หลายชนิด เช่น เตารีดไอน้ำ เตารีดแบบปรืดขึ้นรูป
- 6) จะต้องมีความสามารถในการสร้างแบบ

5. ข้อสอบการแข่งขัน ใช้ระยะเวลา 12 ชั่วโมง

1. โมดูลที่ 1 Draping เวลา 1.30 ชั่วโมง
2. โมดูลที่ 2 ออกแบบ (Sketch) เวลา 1 ชั่วโมง
3. โมดูลที่ 3 Pattern และตัดเย็บ เวลา 9.30 ชั่วโมง

โมดูลที่ 1 Draping (เวลา 1 ชั่วโมง 30 นาที)

ข้อกำหนด (รายละเอียดของชุดเดรป)

ผู้เข้าแข่งขันจะต้องปฏิบัติงาน ดังนี้

1. เดรปชุดบนหุ่นตามแบบที่กำหนด ด้านหน้าและสำหรับด้านหลังให้ผู้เข้าแข่งขันออกแบบให้สัมพันธ์กับด้านหน้า โดยใช้ ผ้าดิบ
2. ได้รับผ้าดิบ คนละ 3.50 เมตร
3. ต้องใช้เข็มหมุดในการเดรปเท่านั้น
4. สามารถตัดผ้าเป็นชิ้นส่วนได้ในระหว่างการเดรป
5. เก็บตะเข็บและพับชายด้วยเข็มหมุดให้เรียบร้อย
6. ทำเครื่องหมายระบุตำแหน่งแนวเปิดปิดขอบซิป
7. ทำเครื่องหมายตำแหน่งปลายเกิร์ต

วัสดุที่ใช้ในการแข่งขัน ต่อ 1 คน ที่เตรียมให้

1. แบบเดรป ด้านหน้า
2. ผ้าดิบ 3.50 เมตร
3. เข็มหมุด คนละ 1 กล่อง
4. หุ่น 1 ตัว
5. เทปกาวหน้าเดียว ขนาด 0.5 มม.

โมดูลที่ 2 ออกแบบ (Sketch) (เวลา 1 ชั่วโมง)

ผู้เข้าแข่งขันจะต้องปฏิบัติงาน ดังนี้

1. รับกระดาษ A3 เป็นภาพโครงร่าง คนละ 3 แผ่น
2. ออกแบบแจ็กเก็ตยาว สำหรับวัยทำงาน โดยใช้ผ้า 2 ชนิด (ผ้าตัวและผ้าแต่ง)
3. ออกแบบให้สามารถผลิตในเชิงอุตสาหกรรม
4. ต้องอธิบายรายละเอียดแบบแจ็กเก็ตยาว ทั้งหน้า-หลัง ใส่รายละเอียดของตะเข็บ และคำอธิบายเพิ่มเติมอื่น ๆ ตัดเส้นด้วยหมึกดำ และติดตัวอย่างผ้า

วัสดุที่ใช้ในการแข่งขัน ต่อ 1 คน ที่จัดเตรียมให้

1. กระดาษโครงร่าง A3 จำนวน 3 แผ่น
2. ผ้า 2 ชนิด ขนาด 2x2 นิ้ว

โมดูลที่ 3 สร้างแบบ (Pattern) และตัดเย็บเสื้อแจ็คเก็ต (Jacket) (เวลา 9 ชั่วโมง 30 นาที)**3.1 สร้างแบบ (Pattern)****ผู้เข้าแข่งขันจะต้องปฏิบัติงาน ดังนี้**

1. รับแบบตัดเบื้องต้น จำนวน 1 ชุด พร้อมแขน
2. ให้ออกแบบตัดตามข้อกำหนดของคณะกรรมการ เป็นเสื้อแจ็คเก็ต กระดุมรั้งกึ่ง ติดกระดุม 1 เม็ด แบบพันก้าน ดีไซด์เท่า หรือไม่เท่า
3. ปกในตัว หรือปกตั้ง หรือปกเทรเลอร์
4. ไม่มีกระเป๋
5. ปลายแขนออกแบบอิสระ
6. ให้เผื่อตะเข็บเย็บและแนวพับต่างๆ ลงในแบบตัด
7. ให้เขียนสัญลักษณ์ต่างๆ ลงในแบบตัดให้ครบถ้วนตามระบบอุตสาหกรรม
8. เขียนรายละเอียดจำนวนชิ้นของการตัดและจำนวนชิ้นของแบบตัดทั้งหมด
9. ความยาวเสื้อวัดจากกลางคอหลัง 55-80 ซม.
10. ความยาวแขนวัดจากข้างคอ 55-70 ซม.

3.2 ตัดเย็บเสื้อแจ็คเก็ต**ผู้เข้าแข่งขันจะต้องปฏิบัติงาน ดังนี้**

1. เตรียมผ้าก่อนทำการแข่งขัน (ไม่จับเวลา)
2. ต้องวางแบบให้ถูกต้องและให้กรรมการตรวจก่อนลงมือตัดผ้า
3. ต้องตัดเย็บแจ็คเก็ตตามแบบ
4. ต้องเย็บให้เสร็จภายในเวลาที่กำหนด พร้อมใส่หุ่นให้เรียบร้อยและส่งให้กรรมการตรวจ

วัสดุที่ใช้ในการแข่งขันต่อ 1 คนที่จัดเตรียมให้

1. แบบตัดเบื้องต้นพร้อมแขน ไซส์ M 1 ชุด
2. ผ้าหน้ากว้าง 60 นิ้ว จำนวน 2 เมตร
3. ผ่ากาบ (หน้ากว้าง 60 นิ้ว) 2 เมตร
4. ด้ายเย็บ 1 หลอด
5. ด้ายโพ้ง
6. กระดุม เส้นผ่าศูนย์กลาง 2.5 Cm. 1 เม็ด
7. กระดาษสร้างแบบ 4 แผ่น
8. ฟองน้ำหนุนไหล่ 1 คู่

หมายเหตุ : วัสดุตกแต่งบางอย่างจะจัดไว้ให้ในส่วนกลาง

รายการจักรอุตสาหกรรม วัสดุอุปกรณ์ต่อ 1 คน ที่จัดเตรียมให้

1. จักรเย็บอุตสาหกรรม (Industrial Sewing Machine) 1 ตัว
2. จักรพันริม (Overlock Sewing Machine) 1 ตัว (จักร 1 ตัว/3 คน)
3. โต๊ะรีดผ้า (Ironing Board) 1 ตัว
4. เตารีด (Iron) 1 ตัว
5. ผ้าฝ้ายลินินรองรีด (Muslin) 0.5 เมตร
6. หุ่นหญิงไซส์ M Dress Form/Dummies 2 ตัว
7. กระดาษกรอรอย (Pattern Drafting Paper) 1 แผ่น
8. สายวัด (Tape Measure) 1 อัน
9. ชอล์ค (Tailor's chalk) 1 อัน
10. เข็มจักรเบอร์ 11,13 (Machine needles) 1 ห่อ
11. เข็มมือ เบอร์ 9,10 (Hand needles) 1 ห่อ
12. เข็มเดรป (Straight pins) 1 กล่อง
13. กระบอกฉีดน้ำ (Squirter) 1 ใบ *squirt*
14. กระดาษสร้างแบบ Pattern Paper 4 แผ่น
15. เทปติดโครงหุ่นก่อนเดรป (Style Tape) 2 ม้วน
16. ด้ายพันริม 3 หลอด
17. ด้ายเย็บ 1 หลอด

หมายเหตุ : อุปกรณ์บางอย่างอาจจะจัดไว้เป็นกองกลาง

รายการวัสดุอุปกรณ์ที่ให้ผู้แข่งขันนำมาใช้ในการแข่งขัน

1. กรรไกรตัดผ้า (Bent – handle Dressmaker's shears)
2. กรรไกรตัดกระดาษ (Scissors)
3. หมอนรองรีด (Ironing Board)
4. ลูกลิ้ง (Tracing wheels)
5. ไม้บรรทัดสั้น/ยาว (Transparent rules)
6. ปากกา, ดินสอ, ยางลบ (Pen, Pencils, Eraser)
7. ก้ามปู (Nipper)
8. ที่เลาะผ้า (Seam Ripper)
9. เข็มมือ (Hand needles)
10. หมอนเข็ม (Pin cushion)
11. ด้ายเนา (Darning Thread)
12. ปากกาตัดเส้นสีดำก้นน้ำ (Pigma Black Pens) เบอร์ 01 03 และ 05
13. เข็มหมุด (Strsight Pins)
14. ปลอกันนิ้ว (Thimble)
15. เทปใสพร้อมแท่น (Sellotape /adhesive tape)

16. กระดานสเก็ต
17. วัสดุทับผ้า

หมายเหตุ :

- 1 ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำอุปกรณ์นอกเหนือในรายการมาได้แต่ต้องผ่านการตรวจจากคณะกรรมการก่อนใช้
- 2 เครื่องมือและอุปกรณ์อื่น ๆ จะขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะให้ใช้หรือไม่
- 3 การตัดสินของกรรมการถือเป็นเด็ดขาด
- 4 สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ นางวชิราภรณ์ อินทรวงษ์โชติ หมายเลขโทรศัพท์ 0 2643 4988
- 5 ในวันที่ 14 มีนาคม 2563 ให้ผู้เข้าแข่งขันเข้าพื้นที่ เวลา 09.00 – 12.00 น.
 - 5.1 ทดลองเครื่องจักร/เครื่องมือ
 - 5.2 เตรียมผ้า
 - 5.3 จับฉลากเลือกแบบแจ็คเก็ต ในวันที่ 14 มีนาคม 2563
 - 5.4 จับฉลากเลือกกฐน ในวันที่ 14 มีนาคม 2563

เกณฑ์การให้คะแนนสำหรับการแข่งขันแห่งชาติ ครั้งที่ 28 สาขาแฟชั่นเทคโนโลยี

MARKING SCHEME
FASHION TECHNOLOGY

คะแนนเต็ม 100 คะแนน

โมดูลที่ 1 Draping

20 คะแนน

1. ถูกต้องตามแบบ
2. การออกแบบด้านหลังสอดคล้องกับด้านหน้า
3. Draping ได้สัดส่วนตามแบบที่กำหนด
4. กลัดเข็มหมุดในการเดรป ได้เป็นระเบียบเรียบร้อย
5. เก็บตะเข็บ และพับชายได้เรียบร้อย
6. แสดงเครื่องหมายครบถ้วน
7. เกรนผ้าถูกต้อง
8. การตกของผ้า
9. การเชื่อมต่อเชื่อมโยง
10. แนวคอ แนวไหล่ วงแขน
11. ความเป็นไปได้ในการสวมใส่

โมดูลที่ 2 ออกแบบ (Sketch)

15 คะแนน

1. มีความคิดสร้างสรรค์
2. ตรงกับกลุ่มเป้าหมายที่กำหนด
3. อธิบายรายละเอียดแบบแจ็กเก็ตยาว ทั้งหน้า-หลัง ใส่รายละเอียดของต่าง ๆ ให้ครบถ้วน ตัดเส้นด้วยหมึกดำ บอกโอกาสที่ใช้และติดตัวอย่างผ้า
4. ความสะอาด ชัดเจนและสวยงาม
5. เลือกใช้ผ้าได้เหมาะสม
6. การเชื่อมต่อของแบบหน้าหลัง
7. ความเป็นไปได้ในการสวมใส่

โมดูลที่ 3 Pattern (การทำแบบตัด)/ตัดเย็บแจ็กเก็ต

65 คะแนน

3.1 Pattern (การทำแบบตัด)

15 คะแนน

1. เกรนผ้าถูกต้อง
2. แสดงจำนวนชิ้นงานได้ถูกต้อง ขนาด ชื่อชิ้น แบบ จำนวนชิ้นตัด
3. กำหนดตำแหน่งกระดุมได้ถูกต้อง
4. กำหนดเครื่องหมายได้ถูกต้อง (Notch)
5. ความปราณีต และความสะอาดของ Pattern
6. การตัด Pattern เรียบร้อย ปราณีต

7. เส้นเรียบร้อยสวยงาม
8. การเย็บตะเข็บ
9. แสดงจำนวนชิ้นทั้งหมด
10. การเชื่อมต่อของเส้นถูกต้องสวยงาม (Frow through alignment)

3.2 ตัดเย็บแจ็คเก็ต (Jacket)

50 คะแนน

1. เสื้อผ้าเรียบได้เกรน
2. วางแบบตัดครบทุกชิ้น
3. วางแบบตัดตามเกรนผ้าได้ถูกต้องและประหยัด
4. กลัดเข็มหมุดไปในทิศทางเดียวกันได้เรียบร้อย
5. ระดับความยากง่ายของชิ้นงาน (สมมาตรไม่สมมาตร)
6. ความยากง่ายของปก
7. ความยาวตัวเสื้อและแขนได้ตามขนาดที่กำหนด
8. คุณภาพของตัวเสื้อ ปก แขน
9. ความเรียบร้อยของسابเสื้อ
10. เข้าวงแขนได้สวยงาม
11. เข้าตะเข็บسابและมุมคอได้สวยงาม
12. เจาะรังระดุมได้ขนาด ติดกระดุมแบบพันก้าน
13. คุณภาพของตะเข็บตัวนอก
14. ชายเสื้อ ปลายแขน ได้รูปสวยงาม
15. ความสวยงามของรูปทรง
16. แจ็คเก็ตใส่หุ่่นได้สวยงาม พอดี
17. ไม่มีเศษด้าย และตำหนิ
18. รีดได้เรียบร้อย
19. พื้นที่ทำงานสะอาดเรียบร้อย

รวม

100 คะแนน

ใบสั่งงาน
การแข่งขันฝีมือแรงงานแห่งชาติ ครั้งที่ 28
สาขาแฟชั่นเทคโนโลยี

ประกอบด้วย

1. คำสั่งให้ผู้เข้าแข่งขันปฏิบัติงาน ตามข้อกำหนดดังนี้
 - 1.1 Draping (เวลา 1 ชั่วโมง 30 นาที)
 - 1.2 ออกแบบ (Sketch) (เวลา 1 ชั่วโมง)
 - 1.3 สร้างแบบและตัดเย็บเสื้อแจ็คเก็ต (Jacket) (เวลา 9 ชั่วโมง 30 นาที)
2. ระยะเวลาการแข่งขันจำนวน 2 วัน ๆ ละ 6 ชั่วโมง (ระหว่างเวลา 9.00 น. ถึง 16.00 น.) ระหว่างวันที่ 15 – 16 มีนาคม 2563