



ข้อกำหนดทางเทคนิค

การแข่งขันฝีมือคนพิการแห่งชาติ ครั้งที่ 9

สาขา : ออกแบบโปสเตอร์

วันที่ 25 เมษายน 2562

ณ อาคาร 6 ศูนย์แสดงสินค้าและการประชุมอิมแพ็ค
เมืองทองธานี อำเภอปากเกร็ด จังหวัดนนทบุรี



ข้อกำหนดทางเทคนิคการแข่งขันฝีมือคนพิการแห่งชาติ ครั้งที่ 9 สาขาออกแบบโปสเตอร์

1. ลักษณะข้อสอบที่ใช้ในการแข่งขัน:

ออกแบบโปสเตอร์รณรงค์ภายใต้แคมเปญสร้างงานสร้างอาชีพคนพิการ (Job opportunity for disabled person) เพื่อรณรงค์ให้สถานประกอบกิจการตระหนักถึงความสำคัญในการรับคนพิการเข้าทำงาน

ภูมิหลัง:

คนพิการถือเป็นผู้ด้อยโอกาสทางสังคมเนื่องจากมีสภาพร่างกายที่ไม่พร้อมเหมือนกับคนทั่วไป บางคนไม่สามารถช่วยเหลือตัวเองได้ แต่บางคนก็สามารถช่วยเหลือตัวเองได้ คนพิการส่วนหนึ่งแม้จะมีความพิการทางร่างกาย แต่ก็ยังต้องการที่จะใช้ชีวิตและทำงานได้เหมือนคนทั่วไป เมื่อทำงานมีรายได้ก็จะรู้สึกว่ามีคุณค่า

การสร้างเจตคติเชิงสร้างสรรค์ที่จะช่วยให้คนพิการสามารถออกสู่สังคมด้วยความมั่นใจ โดยการแสดงถึงศักดิ์ศรีคุณค่าและศักยภาพของคนพิการ ว่าคนพิการใช้ว่าจะไร้ความสามารถ หรือไร้สมรรถภาพเสมอไป แม้มีข้อจำกัดในการปฏิบัติกิจกรรมประจำวันบางอย่างเท่านั้น รัฐบาลเองก็เห็นความสำคัญในเรื่องของคนพิการและต้องการให้ความช่วยเหลือ จึงได้จัดให้มีสวัสดิการต่าง ๆ สำหรับคนพิการขึ้น ทั้งยังให้สิทธิพิเศษกับสถานประกอบที่จ้างคนพิการเข้าทำงาน โดยให้สิทธิประโยชน์ทางด้านภาษีอย่างมากจนแทบจะเรียกได้ว่าหากบางสถานประกอบการจ้างผู้พิการที่มากพอ กำไรที่สามารถทำได้จากกิจการก็แทบจะไม่ต้องเสียภาษีให้กับรัฐเลยก็ได้ ถือว่ารัฐสนับสนุนธุรกิจที่ช่วยจ้างคนพิการเข้าทำงานนั่นเอง

จากข้อมูลของกรมส่งเสริมและพัฒนาคุณภาพชีวิตคนพิการแห่งชาติ (พก.) พบว่า คนพิการที่มีงานทำส่วนใหญ่ประกอบอาชีพ ในภาคเกษตรกรรม ประมง และป่าไม้ และมีธุรกิจเป็นของตนเอง ทว่าส่วนใหญ่ยังมีรายได้เฉลี่ยต่ำกว่าคนทั่วไป ขณะที่คนพิการวัยแรงงานที่มีศักยภาพอีกกว่า 3 แสนคนยังไม่มีการจ้างงาน และมีรายได้จากเบี้ยยังชีพเดือนละ 800 บาทเท่านั้น เพื่อส่งเสริมให้คนพิการมีงานทำ มีรายได้เพียงพอสำหรับการดำรงชีพ และพัฒนาให้มีคุณภาพชีวิตที่ดีขึ้น และได้รับการปฏิบัติอย่างเป็นธรรม กระทรวงแรงงาน กระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ (พม.) และสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) ได้ร่วมกันกำหนดเป้าหมายให้สนับสนุนแผนงานพัฒนาคุณภาพชีวิตคนพิการแบบครบวงจร สุขภาวะจากการทำงาน ภายใต้มูลนิธินวัตกรรมทางสังคม เพื่อส่งเสริมให้คนพิการได้รับการจ้างงาน และการประกอบอาชีพให้มีรายได้สามารถใช้ชีวิตอย่างอิสระและพึ่งพาตนเองได้ ทำให้มีการจ้างงานผู้ที่มีความบกพร่องเพิ่มขึ้น ตั้งแต่ปี พ.ศ. 2558 และเป็นโครงการต่อเนื่องมาจนปัจจุบัน

วัตถุประสงค์:

เพื่อรณรงค์ให้ให้สถานประกอบกิจการตระหนักถึงความสำคัญในการรับคนพิการเข้าทำงาน

กลุ่มเป้าหมาย:

ผู้ประกอบกิจการ และองค์กรภาครัฐ/เอกชน ที่มีการจ้างงาน

รายละเอียดการแข่งขัน:

- 1) ออกแบบโปสเตอร์ขนาด A3 แนวตั้ง โดยใช้คอมพิวเตอร์และใช้ซอฟต์แวร์ที่เหมาะสมกับลักษณะของงาน โดยตกแต่งภาพด้วย Adobe Photoshop CC และจัดหน้าด้วย Adobe Illustrator CC หรือ InDesign CC
- 2) จัดองค์ประกอบของโปสเตอร์โดยต้องมีรายละเอียด ดังนี้
 - 2.1) ภาพประกอบ: ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเลือกใช้รูปภาพอย่างน้อย 3 รูปที่จัดเตรียมไว้ให้ในโฟลเดอร์ชื่อ Supplied_Images ประกอบการออกแบบ ทั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันสามารถปรับแต่งรูปภาพและขนาดได้อย่างอิสระ
 - 2.2) ข้อความ: ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดวางข้อความที่จัดเตรียมไว้ให้ในโฟลเดอร์ชื่อ Supplied_Text ลงในโปสเตอร์
 - 2.3) โลโก้: ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดวางโลโก้ “สร้างงาน สร้างอาชีพคนพิการ” “กระทรวงแรงงาน” และ “ผู้สนับสนุน” จัดเตรียมไว้ให้ในโฟลเดอร์ชื่อ Supplied_Logo ลงในโปสเตอร์

ข้อกำหนดทางเทคนิค

- ขนาด (Dimensions): ใช้งานขนาด A3 (297 x 420 มิลลิเมตร) แนวตั้ง
- ตัดตก (Bleed): 3 มิลลิเมตร
- โหมดสี (Colours): CMYK
- ระบบการพิมพ์ (Printing): Offset Printing
- ความละเอียดของเมตสกรีน (Screening): 150 lpi
- ความละเอียดของภาพสีและภาพเกรย์สเกล (Grayscale and colour images resolution): 280 – 320 PPI
- ความละเอียดของภาพขาวดำ (Bitmap images resolution): 800 – 1200 PPI

สิ่งที่ต้องส่ง

- 1) แผ่นพิมพ์โปสเตอร์ (เต็มขนาดพร้อม trim marks and bleed) ติดบนพีเจอร์บอร์ดที่จัดไว้ให้ 1 ชิ้น
- 2) โฟลเดอร์บรรจุไฟล์รวมชื่อ Final_ชื่อผู้เข้าแข่งขัน_หมายเลขบูธ (พอนด์ที่ใช้งาน ไฟล์ภาพต้นฉบับที่ใช้ลิงค์และไฟล์เลย์เอาท์งานโปสเตอร์) 1 โฟลเดอร์
- 3) ไฟล์งานโปสเตอร์ในฟอร์แมต PDF/X-4:2010 (มี trim marks and bleed) 1 ไฟล์โดยเก็บบันทึกไว้ในโฟลเดอร์ชื่อ Final_ชื่อผู้เข้าแข่งขัน_หมายเลขบูธ

2. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

จำนวน 6 ชั่วโมง

- เริ่มลงทะเบียน 08.00 น.
- ชี้แจงรายละเอียดการแข่งขัน 08.30 น.
- แข่งขัน 09.00 – 16.30 น. (พักรับประทานอาหารกลางวัน 12.15 – 13.15 น.)

3. กฎ กติกาในการแข่งขัน

- 3.1 ผู้เข้าแข่งขันสามารถสมัครเข้าแข่งขันได้เพียง 1 สาขา เท่านั้น
- 3.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายให้เรียบร้อยเหมาะสมกับลักษณะงานและความปลอดภัย
- 3.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องปฏิบัติงานด้วยความปลอดภัยและใช้วัสดุอย่างประหยัด
- 3.4 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการผู้ควบคุมการแข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที
- 3.5 ห้ามผู้เข้าแข่งขันนำหนังสืออ้างอิง โน้ต แพลกไดรฟ์ ซีดี หรือดีวีดี เป็นต้น ซึ่งมีข้อมูลหรือโปรแกรมไฟล์เข้ามาในสถานที่แข่งขันและนำเข้าคอมพิวเตอร์

- 3.6 หากเกิดปัญหาทางเทคนิคในการใช้อุปกรณ์ ให้ผู้เข้าแข่งขันแจ้งกรรมการและปฏิบัติตามคำแนะนำ
- 3.7 ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันยืมหรือให้ยืม วัสดุ อุปกรณ์ หรือเครื่องมือ ระหว่างการแข่งขัน
- 3.8 หากผู้เข้าแข่งขันต้องการใช้อุปกรณ์ หรือฟอนต์ (font) อื่น ๆ (ที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์) นอกจากที่จัดเตรียมไว้ให้ และไม่ทำให้ผู้เข้าแข่งขันได้เปรียบกว่าผู้เข้าแข่งขันรายอื่น ๆ ต้องแจ้งให้กรรมการทราบก่อนและทำการติดตั้งภายในช่วงอธิบายการแข่งขัน ทั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันจะไม่ได้รับการแนะนำใด ๆ เป็นพิเศษหากเกิดปัญหาในการติดตั้งอุปกรณ์ หรือฟอนต์นั้น ๆ
- 3.9 เมื่อผลงานแล้วเสร็จ ผู้เข้าแข่งขันต้องแจ้งให้กรรมการผู้ควบคุมทราบ
- 3.10 ห้ามผู้เข้าแข่งขันสื่อสารกับบุคคลภายนอกระหว่างการแข่งขัน หากมีข้อสงสัยให้สอบถามกับกรรมการเท่านั้น
- 3.11 ผู้เข้าแข่งขันต้องออกแบบผลงานเองและไม่เคยส่งเข้าประกวดที่ใดมาก่อน ห้ามลอกเลียนแบบ ดัดแปลง หรือละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น ข้อขัดแย้งใด ๆ ที่เกิดขึ้นให้ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้เข้าแข่งขัน
- 3.12 การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
- 3.13 ผลงานของผู้เข้าแข่งขันทุกชิ้นถือเป็นลิขสิทธิ์ของกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน
- หมายเหตุ กรณีผู้เข้าแข่งขันทำงานไม่เสร็จภายในเวลาที่กำหนด จะไม่ได้รับการต่อเวลา โดยคณะกรรมการ จะตรวจให้คะแนนตามระดับความสมบูรณ์ของผลงาน

4. เครื่องมือ วัสดุ อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

4.1 วัสดุและอุปกรณ์ที่จัดเตรียมไว้ให้ผู้เข้าแข่งขันต่อหนึ่งคน

ลำดับ	รายการ	คุณลักษณะ	จำนวน	หน่วยนับ	รูปภาพ (ถ้ามี)	หมายเหตุ
1	โต๊ะ	ขนาด 60 x150 ซม.พร้อมผ้าปูโต๊ะ ด้านหน้ายาวถึงพื้น	1	ตัว		
2	เก้าอี้	มีพนักพิง ล้อหมุน	1	ตัว		
3	คอมพิวเตอร์ จอ LCD ขนาดไม่ต่ำกว่า 24 นิ้ว พร้อมคีย์บอร์ด เมาส์ และเครื่องสำรองไฟพร้อมคีย์บอร์ด และเมาส์	- OS: Windows 7 10 Pro - ซอฟต์แวร์ : Microsoft Office 2016 Pro, Adobe CS6C (Photoshop, Illustrator, Photoshop, InDesign), Acrobat Pro 11DC - CPU Intel core i5 - VGA Vram 2 GB - DDR4 RAM 8GB - HDD SSD 250 GB	1	ชุด		ปริ้นท์เซิร์ฟเวอร์
4	เทปกาวสองหน้าอย่างบาง	หน้ากว้าง 12 มิลลิเมตร	1	ม้วน		
5	กรรไกร		1	อัน		
6	ดินสอ 2B		1	แท่ง		
7	ยางลบ		1	ก้อน		
8	พีเจอร์บอร์ด	ขนาดใหญ่กว่า A3+ ด้านละ 4 นิ้ว สีขาว	1	แผ่น		
9	ขาตั้ง Canvas สำหรับแสดงภาพ	สามารถวางชิ้นงานได้	1	ชิ้น		

4.2 วัสดุและอุปกรณ์ส่วนกลาง

ลำดับ	รายการ	คุณลักษณะ	จำนวน	หน่วยนับ	รูปภาพ (ถ้ามี)	หมายเหตุ
1	คอมพิวเตอร์ จอ LCD ขนาดไม่ต่ำกว่า 24 นิ้ว พร้อมคีย์บอร์ด เมาส์ และ เครื่องสำรองไฟพร้อม คีย์บอร์ด และเมาส์	- OS: Windows 7 10 Pro - ซอฟต์แวร์ : Microsoft Office 2016 Pro, Adobe CS6C (Photoshop, Illustrator, Photoshop, InDesign), Acrobat Pro 11DC - CPU Intel core i5 - VGA Vram 2 GB - DDR4 RAM 8GB - HDD SSD 250 GB	2	ชุด		ปริ้นท์เซิร์ฟเวอร์
2	Ethernet Switching	(10/100/1000) 24 พอร์ต	1	เครื่อง		
3	สาย Ethernet	(10/100/1000)	16	เส้น		
4	ปริ้นท์เตอร์ Inkjet สี ขนาด A3 Plus	หมึกไม่น้อยกว่า 10 สี พร้อม สาย USB และหมึกสำรอง 2 ชุด	4	เครื่อง		- 4 คน/1 เครื่อง - สำรอง 1 เครื่อง
5	กระดาษสำหรับพิมพ์ ขนาด A3+	CANON Semi-gloss finish 200 g/m2	5	กล่อง		20 แผ่น/กล่อง
6	กระดาษสำหรับทดลองพิมพ์ ขนาด A3+	CANON High Resolution Paper 110 g/m2	1	กล่อง		100 แผ่น/กล่อง
7	กระดาษสำหรับร่างขนาด A4		1	รีม		
8	ลิ้นจี่เกอร์เก็บของ		1	ตู้		มีจำนวนช่องมากกว่า จำนวนผู้เข้าแข่งขัน
9	External Hard disk	2 TB	1	เครื่อง		

4.3 วัสดุและอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมมา
ไม่มี

5. เกณฑ์การประเมิน

ลำดับ	หัวข้อการให้คะแนน	คะแนนเต็ม
A	กระบวนการสร้างสรรค์และผลงานสำเร็จ	90
A1	ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	10
A2	คุณภาพของการจัดวางองค์ประกอบ (ความงามและความสมดุล)	20
A3	สื่อสารตรงกลุ่มเป้าหมาย	10
A4	ประสิทธิภาพในการสื่อสาร	10
A5	คุณภาพของการอ่าน การเลือกใช้และการจัดตัวอักษร	10
A6	คุณภาพของสีในงานออกแบบ	10
A7	คุณภาพของการปรับแต่งรูปภาพ	5
A8	คุณภาพของการสร้างสรรค์ภาพ	10
A9	ระดับความสมบูรณ์ของชิ้นงาน (Degree of Completion)	5

B	ความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์และความรู้เกี่ยวกับการพิมพ์	10
B1	ความละเอียดของรูปภาพที่ใช้ตรงตามที่กำหนด	1
B2	กำหนดโหมดสีของรูปภาพตรงตามที่กำหนด (CMYK)	1
B3	ขนาดของชิ้นงานสำเร็จตรงตามที่กำหนด	1
B4	มีข้อความและภาพครบตามที่กำหนด	1
B5	มีการกำหนดค่าเผื่อตัดตก (bleed)	1
B6	มีเครื่องหมาย bleed และ trim ในชิ้นงานสำเร็จ	1
B7	กำหนดโหมดสีของไฟล์ตรงตามที่กำหนด (CMYK)	1
B8	มีการบันทึกไฟล์งานเป็น PDF ในรูปแบบที่กำหนด (X-4:2010)	1
B9	มีการบันทึกไฟล์เตอร์ Final ตามที่กำหนด	1
B10	มีการพิมพ์ผลงานออกแบบตามที่กำหนด	1
รวม		100

หมายเหตุ กรณีผู้เข้าแข่งขันทำงานไม่เสร็จภายในเวลาที่กำหนด จะไม่ได้รับการต่อเวลา โดยคณะกรรมการจะตรวจให้คะแนนตามระดับความสมบูรณ์ของผลงาน