



# ข้อกำหนดทางเทคนิค

การแข่งขันฝีมือคนพิการแห่งชาติ ครั้งที่ 9  
สาขา : ออกแบบสิ่งพิมพ์

วันที่ 24 เมษายน 2562

ณ ศูนย์แสดงสินค้าและการประชุม  
อิมแพ็ค เมืองทองธานี  
อำเภอปากเกร็ด จังหวัดนนทบุรี



## ข้อกำหนดทางเทคนิคการแข่งขันฝีมือคนพิการแห่งชาติ ครั้งที่ 9 สาขา ออกแบบสิ่งพิมพ์

\*\*\*\*\*

### 1. ลักษณะข้อสอบที่ใช้ในการแข่งขัน:

ออกแบบแผ่นพับ A4 2 พับ 3 ตอน พิมพ์ 2 ด้าน แนวคิด ส่งเสริมสนับสนุนคนพิการมีงานทำ และเชิญชวนสถานประกอบการในการรับคนพิการเข้าทำงาน

#### ภูมิหลัง:

คนพิการถือเป็นผู้ด้อยโอกาสทางสังคมเนื่องจากมีสภาพร่างกายที่ไม่พร้อมเหมือนกับคนทั่วไป บางคนไม่สามารถช่วยเหลือตัวเองได้ แต่บางคนก็สามารถช่วยเหลือตัวเองได้ คนพิการส่วนหนึ่งแม้จะมีความพิการทางร่างกาย แต่ก็ยังต้องการที่จะใช้ชีวิตและทำงานได้เหมือนคนทั่วไป เมื่อทำงานมีรายได้ก็จะรู้สึกว่าชีวิตมีคุณค่า

การสร้างเจตคติเชิงสร้างสรรค์ที่จะช่วยให้คนพิการสามารถออกสู่สังคมด้วยความมั่นใจ โดยการแสดงถึงศักดิ์ศรี คุณค่าและศักยภาพของคนพิการ ว่าคนพิการเชื่อว่า จะไร้ความสามารถ หรือไร้สมรรถภาพเสมอไป แค่มิข้อจำกัดในการปฏิบัติกิจกรรมประจำวันบางอย่างเท่านั้น รัฐบาลเองก็เห็นความสำคัญในเรื่องของคนพิการและต้องการให้ความช่วยเหลือ จึงได้จัดให้มีสวัสดิการต่าง ๆ สำหรับคนพิการขึ้น ทั้งยังให้สิทธิพิเศษกับสถานประกอบการที่จ้างคนพิการเข้าทำงาน โดยให้สิทธิประโยชน์ทางด้านภาษีอย่างมากจนแทบจะเรียกได้ว่าหากบางสถานประกอบการจ้างผู้พิการที่มากพอ กำไรที่สามารถทำได้จากกิจการก็แทบจะไม่ต้องเสียภาษีให้กับรัฐเลยก็ว่าได้ ถือว่ารัฐสนับสนุนธุรกิจที่ช่วยจ้างคนพิการเข้าทำงานนั่นเอง

จากข้อมูลของกรมส่งเสริมและพัฒนาคุณภาพชีวิตคนพิการแห่งชาติ (พก.) พบว่า คนพิการที่มีงานทำส่วนใหญ่ประกอบอาชีพ ในภาคเกษตรกรรม ประมง และป่าไม้ และมีธุรกิจเป็นของตนเอง ทว่าส่วนใหญ่ยังมีรายได้เฉลี่ยต่ำกว่าคนทั่วไป ขณะที่คนพิการวัยแรงงานที่มีศักยภาพอีกกว่า 3 แสนคนยังไม่มีการมีงานทำ และมีรายได้จากเบี้ยยังชีพเดือนละ 800 บาทเท่านั้น เพื่อส่งเสริมให้คนพิการมีงานทำ มีรายได้เพียงพอสำหรับการดำรงชีพ และพัฒนาให้มีคุณภาพชีวิตที่ดีขึ้น และได้รับการปฏิบัติอย่างเป็นธรรม กระทรวงแรงงาน กระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ (พม.) และสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) ได้ร่วมกันกำหนดเป้าหมายให้สนับสนุนแผนงานพัฒนาคุณภาพชีวิตคนพิการแบบครบวงจร สุขภาวะจากการทำงาน ภายใต้มูลนิธินวัตกรรมทางสังคม เพื่อส่งเสริมให้คนพิการได้รับการจ้างงาน และการประกอบอาชีพให้มีรายได้สามารถใช้ชีวิตอย่างอิสระและพึ่งพาตนเองได้ ทำให้มีการจ้างงานผู้ที่มีความบกพร่องเพิ่มขึ้น ตั้งแต่ปี พ.ศ. 2558 และเป็นโครงการต่อเนื่องมาจนปัจจุบัน

#### กลุ่มเป้าหมาย:

นายจ้าง สถานประกอบการ และคนพิการ

### รายละเอียดการแข่งขัน:

- 1) ออกแบบแผ่นพับ A4 (297 x 210 มิลลิเมตร) 2 พับ 3 ตอน พิมพ์ 2 ด้าน แนวคิด ส่งเสริมสนับสนุนคนพิการมีงานทำ และเชิญชวนสถานประกอบการในการรับคนพิการเข้าทำงาน โดยใช้คอมพิวเตอร์และซอฟต์แวร์ที่เหมาะสมกับลักษณะของงานจาก Adobe CC (Photoshop, Illustrator, InDesign) และ Acrobat Pro DC
- 2) รายละเอียดในการออกแบบแผ่นพับ ดังนี้
  - 2.1) ปรับแต่งและจัดวางข้อความที่จัดเตรียมไว้ให้ในไฟล์เตอร์ชื่อ Supplied\_Text
  - 2.2) เลือกภาพอย่างน้อย 4 ภาพ ที่จัดเตรียมไว้ให้ในไฟล์เตอร์ชื่อ Supplied\_Images และปรับแต่งภาพ โดยใช้โปรแกรมตกแต่งภาพเพื่อจัดวางในคอลัมน์พร้อมคำบรรยายภาพ (caption)
  - 2.3) สร้างภาพเวกเตอร์ ด้วยโปรแกรม illustrator
  - 2.4) สร้างภาพ infographic และข้อมูล 1 ด้าน ( 3 ตอน)
  - 2.5) ออกแบบจัดวางปกหน้า 1 ตอน
  - 2.6) ออกแบบจัดวาง text layout 2 ตอน
  - 2.7) ออกแบบและจัดวางพาดหัว (headline) จากข้อความที่จัดเตรียมไว้ให้
  - 2.8) จัดวางโลโก้ที่จัดเตรียมไว้ให้ในไฟล์เตอร์ชื่อ Supplied\_Logo ลงในหน้าปกแผ่นพับ

### ข้อกำหนดทางเทคนิค:

- ขนาด (Dimensions): ชิ้นงานขนาด A4 (297 x 210 มิลลิเมตร)
- ตัดตก (Bleed): 3 มิลลิเมตร
- โหมดสี (Colours): CMYK
- ระบบการพิมพ์ (Printing): Offset Printing
- ICC Profile: Coated Fogra 39
- ความละเอียดเม็ตสกรีน (Screening): 150 lpi
- ความละเอียดภาพสีและภาพเกรย์สเกล (Grayscale and colour images resolution): 280 – 320 PPI
- ความละเอียดภาพขาวดำ (Bitmap images resolution): 800 – 1200 PPI
- แทรปปิง (Trapping): ไม่มี
- มีการกำหนดและใช้ Paragraph Style ในการออกแบบ: head, subhead, body text และ caption

### สิ่งที่ต้องส่ง:

- 1) แผ่นพับ 2 หน้า ขนาดเท่าจริง (actual size) พร้อม trim marks and bleed ติดบน PP Board ที่จัดไว้ให้
- 2) ไฟล์เตอร์บรรจุไฟล์รวม ชื่อ “Final\_ชื่อผู้เข้าแข่งขัน\_หมายเลขบูธ” (ไฟล์งาน (Native File), ฟอนต์ (font) ที่ใช้งาน, ไฟล์ภาพต้นฉบับที่ใช้ Link) 1 ไฟล์เตอร์
- 3) ไฟล์งานแผ่นพับในฟอร์แมต PDF/X-1a:2001 (มี trim marks and bleed) 1 ไฟล์ โดยเก็บบันทึกไว้ในไฟล์เตอร์ ชื่อ “Final\_ชื่อผู้เข้าแข่งขัน\_หมายเลขบูธ”

## 2. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

จำนวน 6 ชั่วโมง

- เริ่มลงทะเบียน 8.30 น.
- ชี้แจงรายละเอียดการแข่งขัน 9.00 น.
- แข่งขัน 10.00 – 18.00 น. (พิธีเปิด 1 ชั่วโมง และพักรับประทานอาหารกลางวัน 12.00 – 13.00 น.)

## 3. กฎ กติกาในการแข่งขัน

- 3.1 ผู้เข้าแข่งขันสามารถสมัครเข้าแข่งขันได้เพียง 1 สาขา เท่านั้น
- 3.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายให้เรียบร้อยเหมาะสมกับลักษณะงาน และความปลอดภัย
- 3.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องปฏิบัติงานด้วยความปลอดภัยและใช้วัสดุอย่างประหยัด
- 3.4 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการผู้ควบคุมการแข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขัน ไม่น้อยกว่า 30 นาที
- 3.5 ห้ามผู้เข้าแข่งขันนำหนังสืออ้างอิง โน้ต แพลชบอร์ด ซีดี หรือดีวีดี เป็นต้น ซึ่งมีข้อมูลหรือโปรแกรมไฟล์เข้ามาในสถานที่แข่งขันและนำเข้าคอมพิวเตอร์
- 3.6 หากเกิดปัญหาทางเทคนิคในการใช้อุปกรณ์ ให้ผู้เข้าแข่งขันแจ้งกรรมการและปฏิบัติตามคำแนะนำ
- 3.7 ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันยิ้มหรือให้ยิ้ม วัสดุ อุปกรณ์ หรือเครื่องมือ ระหว่างการแข่งขัน
- 3.8 หากผู้เข้าแข่งขันต้องการใช้อุปกรณ์ หรือฟอนต์ (font) อื่นๆ (ที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์) นอกจากที่จัดเตรียมไว้ให้ และไม่ทำให้ผู้เข้าแข่งขันได้เปรียบกว่าผู้เข้าแข่งขันรายอื่นๆ ต้องแจ้งให้กรรมการทราบก่อน และทำการติดตั้งภายในช่วงอธิบายการแข่งขัน ทั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันจะไม่ได้รับการแนะนำใดๆ เป็นพิเศษ หากเกิดปัญหาในการติดตั้งอุปกรณ์ หรือฟอนต์นั้นๆ
- 3.9 เมื่อผลงานแล้วเสร็จ ผู้เข้าแข่งขันต้องแจ้งให้กรรมการผู้ควบคุมทราบ
- 3.10 ห้ามผู้เข้าแข่งขันสื่อสารกับบุคคลภายนอกกระหว่างการแข่งขัน หากมีข้อสงสัยให้สอบถามกับกรรมการเท่านั้น
- 3.11 ผู้เข้าแข่งขันต้องออกแบบผลงานเองและไม่เคยส่งเข้าประกวดที่ใดมาก่อน ห้ามลอกเลียนแบบ ดัดแปลง หรือละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น ข้อขัดแย้งใดๆ ที่เกิดขึ้นให้ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้เข้าแข่งขัน
- 3.12 การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
- 3.13 ผลงานของผู้เข้าแข่งขันทุกชิ้นถือเป็นลิขสิทธิ์ของกรมพัฒนาฝีมือแรงงานในการเผยแพร่ทาง สื่อต่างๆ

#### 4. เครื่องมือ วัสดุ อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

##### 4.1 วัสดุและอุปกรณ์ที่จัดเตรียมไว้ให้สำหรับผู้แข่งขันต่อหนึ่งคน

ลำดับ	รายการ	คุณลักษณะ	จำนวน	หน่วยนับ	รูปภาพ (ถ้ามี)	หมายเหตุ
1	โต๊ะ	ขนาด 80 x 160 ซม. พร้อมผ้าปูโต๊ะ ด้านหน้ายาวถึงพื้น	1	ตัว		
2	เก้าอี้	มีพนักพิง ล้อหมุน	1	ตัว		
3	คอมพิวเตอร์ จอ LCD ขนาดไม่ต่ำกว่า 24 นิ้ว พร้อมคีย์บอร์ด เมาส์ และเครื่องสำรองไฟ	- OS: Windows 10 - การ์ดจอแยก RAM 1 GB - RAM 16 GB - HDD 1 TB - ซอฟต์แวร์ : Adobe CC (Photoshop, Illustrator, InDesign), Acrobat Pro DC, Microsoft Office	1	ชุด		
4	เทปกาวสองหน้าอย่างบาง	หน้ากว้าง 12 มิลลิเมตร	1	ม้วน		
5	กรรไกร		1	อัน		
6	ดินสอ 2B		1	แท่ง		
7	ยางลบ		1	ก้อน		
8	PP Board	ขนาด ใหญ่กว่า A2 ด้านละ 1 นิ้ว สีดำ	1	แผ่น		
9	ขาตั้ง Canvas สำหรับแสดงภาพ	สามารถวางชิ้นงานได้	1	ชิ้น		

##### 4.2 วัสดุและอุปกรณ์ส่วนกลาง

ลำดับ	รายการ	คุณลักษณะ	จำนวน	หน่วยนับ	รูปภาพ (ถ้ามี)	หมายเหตุ
1	คอมพิวเตอร์ จอ LCD ขนาดไม่ต่ำกว่า 24 นิ้ว พร้อมคีย์บอร์ด เมาส์ และเครื่องสำรองไฟ	- OS: Windows 10 - การ์ดจอแยก RAM 1 GB - RAM 16 GB - HDD 1 TB - เน็ตเวิร์คการ์ด - ซอฟต์แวร์ : Adobe CC (Photoshop, Illustrator, InDesign), Acrobat Pro DC, Microsoft Office	2	ชุด		ปริ้นท์เซิร์ฟเวอร์
2	Ethernet Switching	(10/100/1000) 24 พอร์ต	1	เครื่อง		
3	สาย Ethernet	(10/100/1000)	16	เส้น		
4	ปริ้นท์เตอร์ Inkjet สี ขนาด A3 Plus	หมึกไม่น้อยกว่า 10 สี พร้อมสาย USB และหมึกสำรอง 2 ชุด	3	เครื่อง		4 คน/1 เครื่อง
5	กระดาษสำหรับพิมพ์ ขนาด A3	Semi-gloss finish 260 g/m <sup>2</sup>	5	กล่อง		20 แผ่น/กล่อง
6	กระดาษสำหรับทดลองพิมพ์ ขนาด A3	High Resolution Paper 110 g/m <sup>2</sup>	1	กล่อง		100 แผ่น/กล่อง
7	กระดาษสำหรับร่างขนาด A4		2	รีม		
8	ลิ้นคเกอร์เก็บของ		1	ตู้		มีจำนวนช่องมากกว่าจำนวนผู้เข้าแข่งขัน
9	External Harddisk	2 TB	1	เครื่อง		

## 4.3 วัสดุและอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมมา: ไม่มี

## 5. เกณฑ์การประเมิน

ลำดับ	หัวข้อการให้คะแนน	คะแนนเต็ม
1.	<b>กระบวนการสร้างสรรค์และผลงานสำเร็จ (Creative Process and Final Design)</b>	<b>40</b>
	A1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	5
	A2 คุณภาพของการจัดวางองค์ประกอบ (ความงามและความสมดุล)	3
	A3 สื่อสารตรงกลุ่มเป้าหมาย	5
	A4 ประสิทธิภาพในการสื่อสาร	5
	A5 คุณภาพของการอ่าน การเลือกใช้และการจัดตัวอักษร	5
	A6 คุณภาพของสีในงานออกแบบ	3
	A7 คุณภาพของการปรับแต่งรูปภาพ	5
	A8 คุณภาพของการสร้างภาพ Vector ในโปรแกรม Illustrator	4
	A9 ระดับความสมบูรณ์ของชิ้นงาน (Degree of Completion)	5
2.	<b>ความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์และความรู้เกี่ยวกับการพิมพ์ (DTP Techniques)</b>	<b>60</b>
	B1 ความละเอียดของรูปภาพที่ใช้ตรงตามที่กำหนด	5
	B2 กำหนดโหมดสีของรูปภาพตรงตามที่กำหนด (CMYK)	5
	B3 มีการใช้ Paragraph Style	5
	B4 ขนาดของชิ้นงานสำเร็จตรงตามที่กำหนด	5
	B5 มีข้อความและภาพครบตามที่กำหนด	5
	B6 มีการกำหนดค่าเผื่อตัดตก (bleed)	5
	B7 มีเครื่องหมาย bleed, trim, registration ในชิ้นงานสำเร็จ	5
	B8 กำหนดโหมดสีของไฟล์ตรงตามที่กำหนด (CMYK)	5
	B9 มีการเลือกใช้ ICC Profile ตามที่กำหนด	5
	B10 มีการบันทึกไฟล์งานเป็น PDF ในรูปแบบที่กำหนด (X-1a:2001)	5
	B11 มีการบันทึกไฟล์เตอร์ Final ตามที่กำหนด	5
	B12 มีการพิมพ์ผลงานออกแบบตามที่กำหนด	5
	รวม	100