



## ข้อกำหนดทางเทคนิค

การแข่งขันฝีมือแรงงานแห่งชาติ ครั้งที่ 29 (ระดับภาค)

สาขา : กราฟิกดีไซน์

วันที่ 20 - 22 กรกฎาคม 2565

ณ สถาบันพัฒนาฝีมือแรงงาน และสำนักงานพัฒนาฝีมือแรงงาน  
ทั่วประเทศ

## ข้อกำหนดทางเทคนิคการแข่งขันฝีมือแรงงานแห่งชาติ ครั้งที่ 29 (ระดับภาค)

### สาขา กราฟิกดีไซน์

\*\*\*\*\*

#### 1. ลักษณะข้อสอบที่ใช้ในการแข่งขัน

ออกแบบนิตยสาร ชื่อ “Thainess” เพื่อแนะนำแหล่งท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์ (Creative Tourism) ในประเทศไทย ซึ่งเป็นการพัฒนาการท่องเที่ยวที่มุ่งเน้นความได้เปรียบด้วยการสร้างมูลค่า (Value Creation) ด้านการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน บนพื้นฐานแห่งความเป็นไทย วิถีชีวิต ภูมิปัญญา ท้องถิ่น ศิลปวัฒนธรรม และประวัติศาสตร์ และมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักท่องเที่ยวชาวไทยหรือบุคคลทั่วไป ปฏิบัติงานโดยใช้คอมพิวเตอร์และซอฟต์แวร์ที่เหมาะสมกับลักษณะของงานจาก Adobe CC 2020 หรือใหม่กว่า (Photoshop, Illustrator, InDesign) และ Acrobat DC

#### รายละเอียดการแข่งขัน

##### งานที่ 1 ออกแบบชื่อนิตยสาร (Masthead)

- ออกแบบชื่อนิตยสาร โดยใช้ชื่อ “Thainess”
- สามารถเลือกใช้ตัวพิมพ์ใหญ่หรือตัวพิมพ์เล็กได้ตามความเหมาะสม
- สามารถเพิ่มเติมองค์ประกอบหรือภาพประกอบอื่น ๆ ได้อย่างอิสระ

##### ข้อกำหนดทางเทคนิค

ระบบการพิมพ์ออฟเซตป้อนแผ่น

##### สิ่งที่ต้องส่ง

- 1) ไฟล์ชื่อนิตยสารในระบบการพิมพ์ สีพิเศษ (Pantone) จำนวน 2 สี รูปแบบไฟล์ .ai
- 2) ไฟล์ชื่อนิตยสารในระบบการพิมพ์ 4 สี (CMYK) รูปแบบไฟล์ .ai
- 3) จัดวางชื่อนิตยสารในระบบการพิมพ์ 4 สี (CMYK) จำนวน 2 ชั้น ขนาด 200 มม. และ 60 มม. ในพื้นที่ขนาด A4 และบันทึกในรูปแบบ PDF/X-4:2010 (โดยไม่ต้องใส่ แถบสี (colour bars) ตัดตก (bleed) และ เจียน (Trim mark))

##### งานที่ 2 ออกแบบปกนิตยสาร (หน้า - หลัง)

- สร้างสรรค์งานออกแบบปกหน้า ปกหลัง และสันหนังสือ (หน้าคู่) ด้วยโปรแกรม InDesign และตั้งชื่อไฟล์:

COVER.indd

- ปกหน้ามีการจัดวางองค์ประกอบของชื่อนิตยสาร ข้อความ (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_Text) โลโก้ Amazing New Chapters (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_Logo) Barcode (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_Barcode) รูปภาพอย่างน้อย 1 รูปภาพ (ในไฟล์เตอร์ชื่อ Supplied\_Image) ตามที่จัดเตรียมไว้ให้ครบถ้วน

- สันหนังสือมีชื่อนิตยสารและข้อความ (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_Text) ตามที่จัดเตรียมไว้ให้ครบถ้วน
- ปกหลังมีการจัดวางองค์ประกอบของภาพโฆษณา Amazing Thailand ชุด “มาเที่ยวเถอะนะ...อยากเจอ” ของการท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย (ททท.) จำนวน 1 ภาพ (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_Ads) โลโก้ททท. (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_Logo) และ QR Code (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_QRCode) ตามที่จัดเตรียมไว้ให้ครบถ้วน
- ออกแบบเพื่อการพิมพ์ด้วยระบบการพิมพ์ออฟเซตป้อนแผ่น 4 สี

#### ข้อกำหนดทางเทคนิค

ขนาด (Dimensions) : A4 แนวตั้ง (210 มม. x 297 มม.)

ตัดตก (Bleed) : 3 มม.

Paragraph Styles : ต้องใช้สำหรับหัวเรื่อง (title) เนื้อความ (body text)

ระบบการพิมพ์ (Printing system) : ออฟเซตป้อนแผ่น

ความละเอียดภาพ (images resolution) : 262 - 350 PPI ที่ขนาด 100% ใน Adobe InDesign

Output ICC profile in PDF : Coated FOGRA39 (ISO 12647-2:2004)

โหมดสี : CMYK

#### สิ่งที่ต้องส่ง

- 1) ไฟล์เตอร์ชื่อ “final\_เลขประจำตัวผู้แข่งขัน” ที่บรรจุไฟล์ต้นฉบับ, ฟอนท์, ไฟล์ภาพที่ใช้, ICC profile และไฟล์ PDF/X-4:2010
- 2) ไฟล์ PDF/X-4:2010 จำนวน 1 ไฟล์ ซึ่งมีเครื่องหมายตัดตก (bleed), เครื่องหมายขอบเขตหน้า (crop marks), เครื่องหมายกันเหลื่อม (registration marks) แถบสี (colour bar for CMYK) (ตรวจจากไฟล์ PDF)

#### งานที่ 3 ออกแบบเนื้อนิตยสาร จำนวน 4 หน้า

- ออกแบบเนื้อในและอินโฟกราฟิก (หน้า 2-3, 4-5) และตั้งชื่อไฟล์: INNER.indd
- หน้า 2-3: จัดวางข้อความ (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_Text) และเลือกใช้รูปภาพในไฟล์เตอร์ Supplied\_Image
- หน้า 4-5: จัดวางข้อความ (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_Text) เลือกใช้รูปภาพในไฟล์เตอร์ Supplied\_Image และออกแบบอินโฟกราฟิกจากข้อมูล “5 อันดับสูงสุดจำนวนนักท่องเที่ยวและรายได้ ช่วง 9 เดือนแรก ปี 2565” (ในไฟล์เตอร์ Supplied\_Infographic)
- สามารถสร้างองค์ประกอบอื่น ๆ ใช้ประกอบงานออกแบบได้อย่างอิสระ
- ออกแบบเพื่อการพิมพ์ด้วยระบบการพิมพ์ออฟเซตป้อนแผ่น 4 สี

#### ข้อกำหนดทางเทคนิค

ขนาด (Dimensions) : A4 แนวตั้ง (210 มม. x 297 มม.)

ระยะขอบ (Margin) : ขอบใน 30 มม. ขอบนอก 15 มม.

ตัดตก (Bleed) : 3 มม.

Paragraph Styles : ต้องใช้สำหรับหัวเรื่อง (title) เนื้อความ (body text)

ระบบการพิมพ์ (Printing system) : ออฟเซตป้อนแผ่น

ความละเอียดภาพ (images resolution) : 262 - 350 PPI ที่ขนาด 100% ใน Adobe InDesign

Output ICC profile in PDF : Coated FOGRA39 (ISO 12647-2:2004)

โหมดสี : CMYK

### สิ่งที่ต้องส่ง

- 1) โฟลเดอร์ชื่อ “final\_เลขประจำตัวผู้เข้าแข่งขัน” ที่บรรจุไฟล์ต้นฉบับ, ฟอนท์, ไฟล์ภาพที่ใช้, ICC profile และไฟล์ PDF/X-4:2010
- 2) ไฟล์ PDF/X-4:2010 จำนวน 1 ไฟล์ ซึ่งมีเครื่องหมายตัดตก (bleed), เครื่องหมายขอบเขตหน้า (crop marks), เครื่องหมายกันเหลื่อม (registration marks) แถบสี (colour bar for CMYK) (ตรวจจากไฟล์ PDF)

## 2. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

จำนวน 6 ชั่วโมง

## 3. ข้อเสนอแนะ

- 3.1 ผู้เข้าแข่งขันสามารถใช้ฟอนท์ (ที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์) นอกจากที่จัดเตรียมไว้ให้ แต่ต้องแจ้งให้กรรมการทราบและทำการติดตั้งภายในช่วงอธิบายการแข่งขัน
- 3.2 ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำอุปกรณ์ของตน เช่น Wacom เมาส์ปากกา มาใช้ในการแข่งขันได้ แต่ต้องได้รับอนุญาตจากกรรมการและทำการติดตั้งภายในช่วงอธิบายการแข่งขัน

## 4. กฎ กติกาในการแข่งขัน

- 4.1 ผู้เข้าแข่งขันสามารถสมัครเข้าแข่งขันได้เพียง 1 สาขา เท่านั้น
- 4.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายให้เรียบร้อยเหมาะสมกับลักษณะงาน และความปลอดภัย
- 4.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องปฏิบัติงานด้วยความปลอดภัยและใช้วัสดุอย่างประหยัด
- 4.4 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการผู้ควบคุมการแข่งขันก่อนเริ่มการแข่งขัน ไม่น้อยกว่า 30 นาที
- 4.5 ห้ามผู้เข้าแข่งขันนำโทรศัพท์มือถือ หนังสืออ้างอิง โน้ต แพลชไดรฟ์ ซีดี หรือดีวีดี เป็นต้น ซึ่งมีข้อมูลหรือโปรแกรมไฟล์ เข้ามาในสถานที่แข่งขันและนำเข้าคอมพิวเตอร์
- 4.6 หากเกิดปัญหาทางเทคนิคในการใช้อุปกรณ์ ให้ผู้เข้าแข่งขันแจ้งกรรมการและปฏิบัติตามคำแนะนำ
- 4.7 ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันยืมหรือให้ยืม วัสดุ อุปกรณ์ หรือเครื่องมือ ระหว่างการแข่งขัน
- 4.8 หากผู้เข้าแข่งขันต้องการใช้อุปกรณ์ หรือโปรแกรมอื่น ๆ (ที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์) นอกจากที่จัดเตรียมไว้ให้ และไม่ทำให้ผู้เข้าแข่งขันได้เปรียบกว่าผู้เข้าแข่งขันรายอื่นๆ ต้องแจ้งให้กรรมการทราบก่อนและทำการติดตั้งภายในช่วงอธิบายการแข่งขัน ทั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันจะไม่ได้รับการแนะนำใดๆ เป็นพิเศษหากเกิดปัญหาในการติดตั้งอุปกรณ์ หรือโปรแกรมนั้น ๆ
- 4.9 เมื่อผลงานแล้วเสร็จ ผู้เข้าแข่งขันต้องแจ้งให้กรรมการผู้ควบคุมทราบ

- 4.10 ห้ามผู้เข้าแข่งขันสื่อสารกับบุคคลภายนอกระหว่างการแข่งขัน หากมีข้อสงสัยให้สอบถามกับกรรมการเท่านั้น
- 4.11 ผู้เข้าแข่งขันต้องออกแบบผลงานเองและไม่เคยส่งเข้าประกวดที่ใดมาก่อน ห้ามลอกเลียนแบบ ดัดแปลง หรือละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น ข้อขัดแย้งใด ๆ ที่เกิดขึ้นให้ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้เข้าแข่งขัน
- 4.12 การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
- 4.13 ผลงานของผู้เข้าแข่งขันทุกชิ้นถือเป็นลิขสิทธิ์ของกรมพัฒนาฝีมือแรงงานในการเผยแพร่ทางสื่อต่างๆ
- 4.14 ผู้ได้รับรางวัลมีโอกาสได้รับการพิจารณาให้เข้าเก็บตัวฝึกซ้อม และรับการคัดเลือกเป็นตัวแทนระดับภาคเข้าร่วมการแข่งขันฝีมือแรงงานแห่งชาติ ครั้งที่ 29 ในปี 2566

## 5. เครื่องมือ วัสดุ อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

### 5.1 วัสดุและอุปกรณ์ที่จัดเตรียมไว้ให้ผู้แข่งขันต่อหนึ่งคน

ลำดับ	รายการ	คุณลักษณะ	จำนวน	หน่วย นับ	รูปภาพ (ถ้ามี)	หมายเหตุ
1	โต๊ะ	ขนาด 80 x 160 ซม. พร้อมผ้าปูโต๊ะ ด้านหน้า ยาวถึงพื้น	1	ตัว		
2	เก้าอี้	มีพนักพิง ล้อหมุน	1	ตัว		
3	คอมพิวเตอร์ จอ LCD ขนาดไม่ต่ำกว่า 21 นิ้ว พร้อมคีย์บอร์ด และ เมาส์	- OS: Windows 7 หรือ สูงกว่า - การ์ดจอแยก RAM 1 GB - RAM 8 GB - HDD 500 GB - ซอฟต์แวร์ : Adobe CC 2020 หรือใหม่กว่า - (Photoshop, Illustrator, InDesign), Acrobat DC, Microsoft Office	1	ชุด		
4	เครื่องสำรองไฟ		1	ตัว		

### 5.2 วัสดุและอุปกรณ์ส่วนกลาง

ลำดับ	รายการ	คุณลักษณะ	จำนวน	หน่วยนับ	รูปภาพ (ถ้ามี)	หมายเหตุ
1	โต๊ะ	ขนาด 80 x 160 ซม. พร้อมผ้าปูโต๊ะ ด้านหน้า ยาวถึงพื้น	1	ตัว		
2	เก้าอี้	มีพนักพิง ล้อหมุน	1	ตัว		
3	คอมพิวเตอร์ จอ LCD ขนาดไม่ต่ำกว่า 21 นิ้ว พร้อมคีย์บอร์ด และ เมาส์	- OS: Windows 7 หรือ สูงกว่า - การ์ดจอแยก RAM 1 GB - RAM 8 GB - HDD 500 GB - ซอฟต์แวร์ : Adobe CC 2020 หรือใหม่กว่า - (Photoshop, Illustrator, InDesign), Acrobat DC, Microsoft Office	1	ชุด		สำหรับตรวจ งาน และ เป็นเครื่อง สำรองกรณี เครื่องที่ใช้ แข่งขันเกิด ปัญหา

ลำดับ	รายการ	คุณลักษณะ	จำนวน	หน่วยนับ	รูปภาพ (ถ้ามี)	หมายเหตุ
4	เครื่องสำรองไฟ	-	1	ตัว		
5	แฟลชไดรฟ์หรือ External Harddisk	ขนาดไม่น้อยกว่า 64 GB	อย่างน้อย 1	ชิ้น		สำหรับย้าย ไฟล์ผลงาน และสำรอง ไฟล์ผลงาน ของผู้เข้า แข่งขัน

### 5.3 วัสดุและอุปกรณ์ที่ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมมา

กรณีผู้เข้าแข่งขันมีความประสงค์จะสเก็ทซ์ภาพร่างและนำเข้าคอมพิวเตอร์เพื่อทำงาน ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมกระดาษและเครื่องเขียนสำหรับสเก็ทซ์มาเอง ทั้งนี้ ไม่อนุญาตให้นำภาพร่างที่สเก็ทซ์แล้วเสร็จเข้ามาในบริเวณแข่งขันโดยเด็ดขาด