

หลักสูตรการฝึกยกระดับฝีมือ
สาขาการเขียนแบบเครื่องเรือนด้วยคอมพิวเตอร์
(Computer Drawing Furniture)
รหัสหลักสูตร 0920011020107
กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน กระทรวงแรงงาน

.....

1. วัตถุประสงค์ :

- 1.1 เพื่อให้ผู้รับการฝึกสามารถปฏิบัติการใช้โปรแกรมการเขียนแบบเครื่องเรือนได้
- 1.2 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้ด้านการเขียนแบบเครื่องเรือนด้วยคอมพิวเตอร์
- 1.3 เพื่อให้ผู้รับการฝึกเพิ่มระดับความรู้ และประสิทธิภาพในการใช้โปรแกรม

2. ระยะเวลาฝึก :

ผู้รับการฝึกจะได้รับการฝึกทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ โดยสถาบันพัฒนาฝีมือแรงงานภาค หรือ ศูนย์พัฒนาฝีมือแรงงานจังหวัด หรือศูนย์พัฒนาฝีมือแรงงานกรุงเทพมหานคร หรือหน่วยงานอื่นที่เกี่ยวข้อง ในสังกัดกรมพัฒนาฝีมือแรงงานเป็นเวลา 60 ชั่วโมง

3. คุณสมบัติของผู้รับการฝึก :

- 3.1 เป็นผู้ประกอบอาชีพช่างเขียนแบบสถาปัตยกรรม ช่างเขียนตกแต่งภายในและงานที่เกี่ยวข้อง
- 3.2 มีความรู้ด้านการใช้โปรแกรมเขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์
- 3.3 เป็นผู้มีการแข่งขันแรง มีความประพฤติดี

4. วุฒิบัตร :

ชื่อเต็ม : วุฒิบัตรพัฒนาฝีมือแรงงาน สาขาการเขียนแบบเครื่องเรือนด้วยคอมพิวเตอร์

ชื่อย่อ วพร. การเขียนแบบเครื่องเรือนด้วยคอมพิวเตอร์

ผู้รับการฝึกที่ผ่านการประเมินผล และมีระยะเวลาการฝึกไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของระยะเวลาฝึกทั้งหมด จะได้รับวุฒิบัตร วพร. การเขียนแบบเครื่องเรือนด้วยคอมพิวเตอร์

5. หัวข้อวิชา :

รหัส	หัวข้อวิชา	ชั่วโมง	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
0920230401	หลักเบื้องต้นในการใช้โปรแกรม Autodesk Inventor	2	4
0920230402	การเข้าสู่โปรแกรม Autodesk Inventor	2	4
0920230403	การสร้างชิ้นส่วน 3 มิติ	2	4
0920230404	การสร้างชิ้นส่วน Part	2	4
0920230405	การประกอบชิ้นส่วน (Assembly)	2	4
0920230406	การสร้างงาน Presentation	2	4
0920230407	การสร้าง Drawing	2	4
0922930416	การพล็อตและพิมพ์งานเขียนแบบ	2	4
0920230408	การ Backup ไฟล์และข้อมูล	2	4
0923930499	การวัดและประเมินผล	-	6
รวม		18	42
		60	

6. เนื้อหาวิชา :

0920230401 หลักเบื้องต้นในการใช้โปรแกรม Autodesk Inventor (2 : 4)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้ ความสามารถเบื้องต้น ในการใช้โปรแกรม Autodesk Inventor

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับโปรแกรม Autodesk Inventor ระบบปฏิบัติการที่ต้องการ การติดตั้งโปรแกรม Autodesk Inventor การติดตั้ง Modules ของโปรแกรม Autodesk Inventor ปัญหาที่พบในระยะเก็บไฟล์และข้อมูลในการออกแบบ การตั้งโพลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ การตั้งชื่อไฟล์สำหรับ Part, Assembly, Presentation, Drawing การกำหนดเวอร์ชันของไฟล์ การค้นหาไฟล์ที่ต้องการอย่างมีประสิทธิภาพ การวางแผน Backup ไฟล์และข้อมูลเพื่อป้องกันการเสียหายของ Hard Disk

ฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรม Autodesk Inventor ระบบปฏิบัติการที่ต้องการ การติดตั้งโปรแกรม Autodesk Inventor การติดตั้ง Modules ของโปรแกรม Autodesk Inventor ปัญหาที่พบในระยะเก็บไฟล์และข้อมูลในการออกแบบ การตั้งโพลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ การตั้งชื่อไฟล์สำหรับ Part, Assembly, Presentation, Drawing การกำหนดเวอร์ชันของไฟล์ การค้นหาไฟล์ที่ต้องการอย่างมีประสิทธิภาพ การวางแผน Backup ไฟล์และข้อมูลเพื่อป้องกันการเสียหายของ Hard Disk

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติการใช้ Presentation Tool การนำไฟล์ Assembly มาวางในไฟล์ Presentation การสร้างภาพระเบิดโดยคำสั่ง Tweak Component การแก้ไขระยะห่างระหว่างชิ้นส่วน การสร้างภาพเคลื่อนไหว Animation การเปลี่ยนแปลงลำดับการเคลื่อนไหว การจัดมุมมองการเคลื่อนไหวใหม่และซ่อนชิ้นส่วนที่ไม่ต้องการขณะเคลื่อนไหว การตั้งโพลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ การตั้งชื่อไฟล์สำหรับ Part, Assembly, Presentation, Drawing การกำหนดเวอร์ชันของไฟล์

ฝึกปฏิบัติการใช้ Presentation Tool การนำไฟล์ Assembly มาวางในไฟล์ Presentation การสร้างภาพระเบิดโดยคำสั่ง Tweak Component การแก้ไขระยะห่างระหว่างชิ้นส่วน การสร้างภาพเคลื่อนไหว Animation การเปลี่ยนแปลงลำดับการเคลื่อนไหว การจัดมุมมองการเคลื่อนไหวใหม่และซ่อนชิ้นส่วนที่ไม่ต้องการขณะเคลื่อนไหว การตั้งโพลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ การตั้งชื่อไฟล์สำหรับ Part, Assembly, Presentation, Drawing การกำหนดเวอร์ชันของไฟล์

0920230407 การสร้าง Drawing (2 : 4)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้ ความสามารถ เกี่ยวกับการปรับตั้งค่าการทำงานของ การสร้าง Drawing

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติการปรับตั้งค่าการทำงานของ Drawing การสร้างและแก้ไข Borders และ Title Blocks การปรับตั้งค่ามาตรฐานการเขียนแบบและรูปแบบการกำหนด ความหมายของ Drawing Tools การสร้างภาพเขียนแบบ 2 มิติ การตั้งโพลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ การตั้งชื่อไฟล์สำหรับ Part, Assembly, Presentation, Drawing การกำหนดเวอร์ชันของไฟล์

ฝึกปฏิบัติการปรับตั้งค่าการทำงานของ Drawing การสร้างและแก้ไข Borders และ Title Blocks การปรับตั้งค่ามาตรฐานการเขียนแบบและรูปแบบการกำหนด ความหมายของ Drawing Tools การสร้างภาพเขียนแบบ 2 มิติ การตั้งโพลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ การตั้งชื่อไฟล์สำหรับ Part, Assembly, Presentation, Drawing การกำหนดเวอร์ชันของไฟล์

0922930416 การพล็อตและพิมพ์งานเขียนแบบ (2 : 4)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้ ความสามารถ เกี่ยวกับการพล็อตงานเขียนแบบ

ผู้จัดทำหลักสูตร

นายชนมภูมิ	อุณะพานัก	นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการ กลุ่มพัฒนาระบบบริหาร
นายจักรี	พวงทอง	นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการ สำนักพัฒนาผู้ฝึกและเทคโนโลยีการฝึก
นายสุชาติ	หนาแน่น	ครูฝึกฝีมือแรงงาน ระดับ ชต สถาบันพัฒนาฝีมือแรงงานภาค ๔ ราชบุรี
นายสันติ	พัชนะ	นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการ สำนักพัฒนามาตรฐานและทดสอบฝีมือแรงงาน
นายประยุทธ์	พันธุลาภ	ผู้จัดการฝ่ายพัฒนารูจิจ บริษัทพาวเวอร์พาร์ทเนอร์จำกัด
นายนนทวัฒน์	पालวิสุทธิ	เจ้าหน้าที่พัฒนาองค์ความรู้ บริษัท เอส ซี จี แมนเนจเม้นท์ จำกัด
นายจักรวาล	ทิพย์มาลัย	นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการ สำนักพัฒนาผู้ฝึกและเทคโนโลยีการฝึก



ลงนาม.....ผู้เสนอหลักสูตร

(นางชมพร โล่หัวชรินทร์)

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการพิเศษ

หัวหน้าฝ่ายพัฒนาหลักสูตร



ลงนาม.....ผู้เห็นชอบหลักสูตร

(นางสาวดารุณี แป้นเพชร)

ผู้อำนวยการกลุ่มงานพัฒนาหลักสูตรและเทคโนโลยีการฝึก

รักษาราชการแทนผู้อำนวยการสำนักพัฒนาผู้ฝึกและเทคโนโลยีการฝึก



ลงนาม.....ผู้อนุมัติหลักสูตร

(นายนคร ศิลปอาษา)

อธิบดีกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน