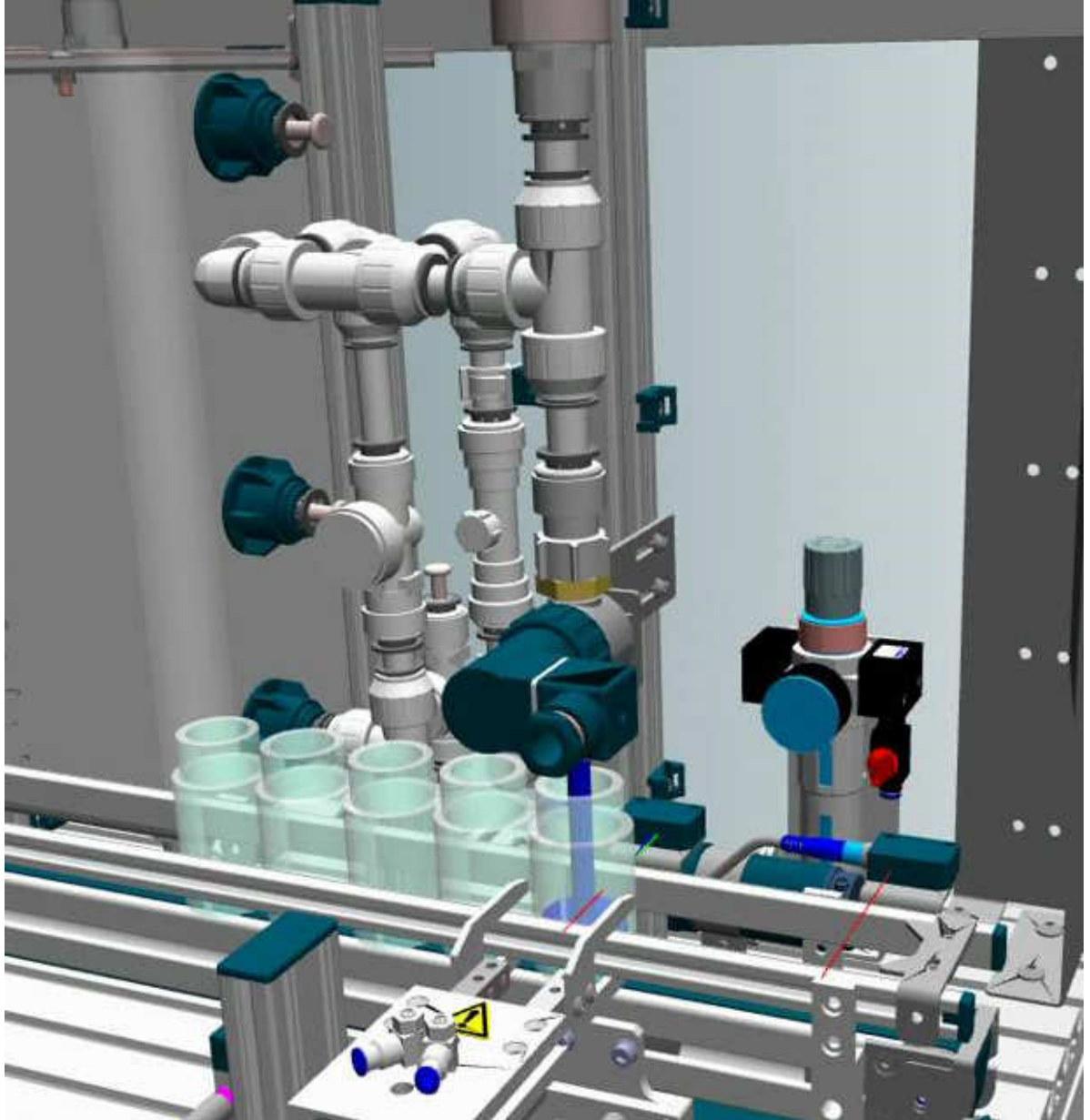
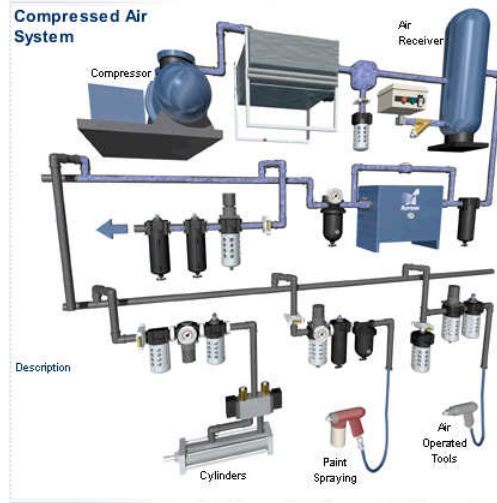


# การซ่อมบำรุงในงาน เมคคาทรอนิกส์อุตสาหกรรม



โครงสร้างการทำงานของระบบนิวแมติกส์



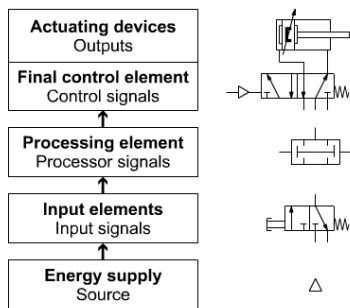
Sathit R., P-TH

Project

25.12.2016

ส่วนประกอบของระบบนิวแมติกส์

- เครื่องอัดอากาศ
- อุปกรณ์ปรับคุณภาพของลม
- อุปกรณ์ทำงาน
- อุปกรณ์ควบคุมการทำงาน



Sathit R., P-TH

Project

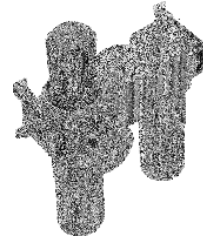
25.12.2016

ชุดบริการลมอัด (Service Unit)

ชุดบริการเป็นส่วนหนึ่งที่จะช่วยทำความสะอาดลมก่อนที่ลมจะเข้าไปยังระบบการควบคุม

แบ่งออกเป็น 3 ส่วน คือ

- ตัวกรองอากาศ (Filter)
- ตัวปรับแรงดัน (Regulator)
- ตัวส่งน้ำมันหล่อลื่น (Lubricator)

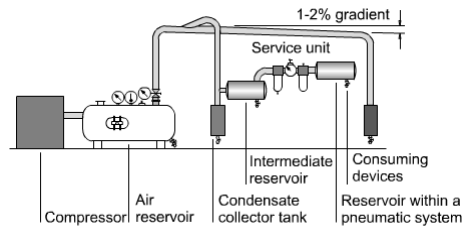
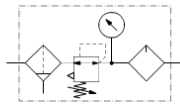


สัญลักษณ์ชุดบริการลมอัดและแหล่งจ่ายพลังงานลมอัด

Pressure source



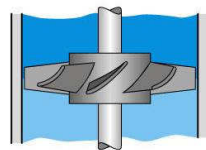
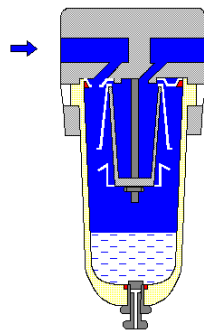
Air service unit



ชุดบริการ (Service Unit)

ตัวกรองอากาศ (Filter)

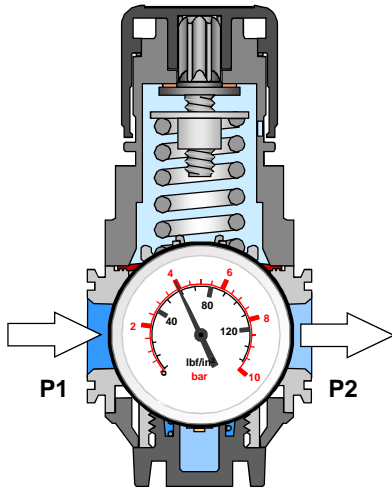
มีหน้าที่กำจัดสิ่งสกปรก ฟุ้งละออง และละอองไอน้ำกลั่นตัวที่ติดเข้ามากับอากาศ



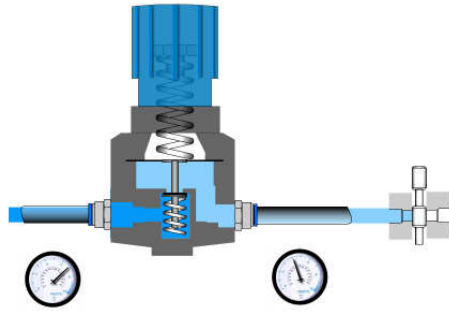
Filter



ตัวควบคุมแรงดันลม (Pressure Regulator)



- P1 = ลมที่มาจากปั๊มลม
- P2 = ลมที่จะนำไปใช้ในระบบ
- Pressure regulator ทำหน้าที่ลดความดันที่มาจากปั๊มลมและจ่ายลมที่แรงดันสม่ำเสมอให้เหมาะกับระบบ



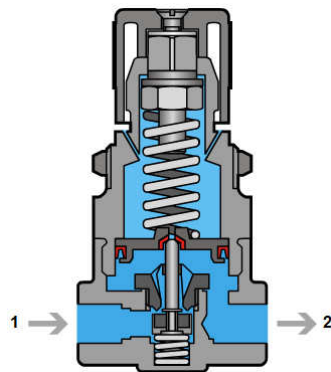
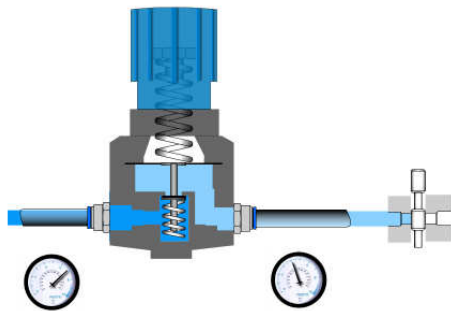
Gaithin R., P-TH

Project

25.12.2016

ตัวควบคุมแรงดันลม (Pressure Regulator)

- Pressure gauge วัดค่าความดันในสภาวะ ความดันคงที่แรงดันลมคงที่



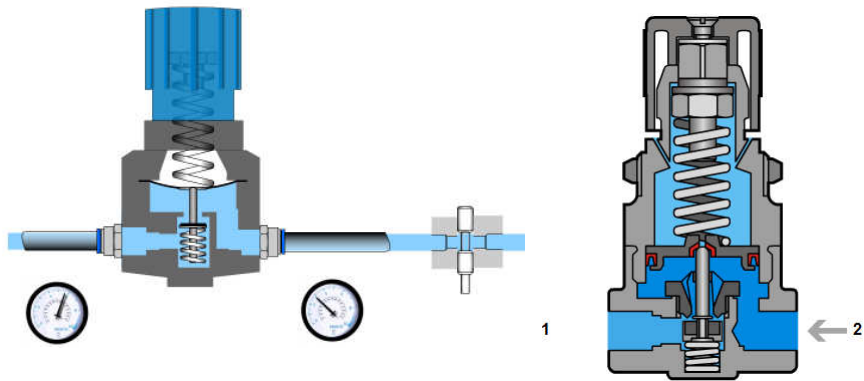
Gaithin R., P-TH

Project

25.12.2016

ตัวควบคุมแรงดันลม (Pressure Regulator)

- Pressure gauge วัดค่าความดันในสภาวะ ความดันคงที่แรงดันลมขณะใช้งาน



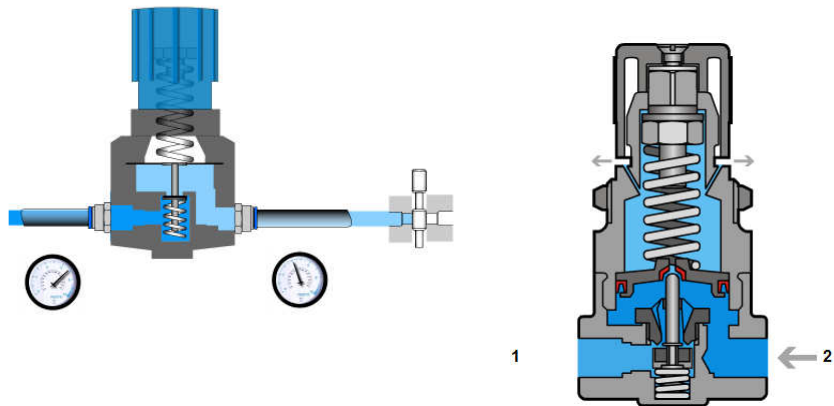
© Festo AG, 2016

Product

25.12.2016

ตัวควบคุมแรงดันลม (Pressure Regulator)

- Pressure gauge วัดค่าความดันในสภาวะ ความดันมากกว่าค่าความแข็งของสปริง

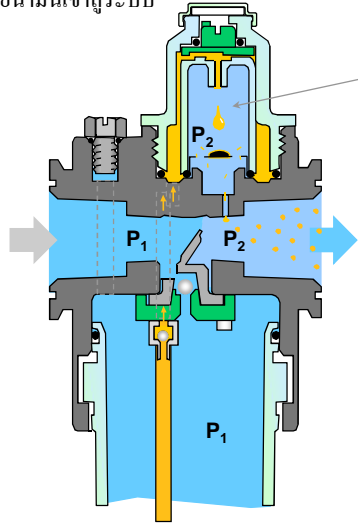


© Festo AG, 2016

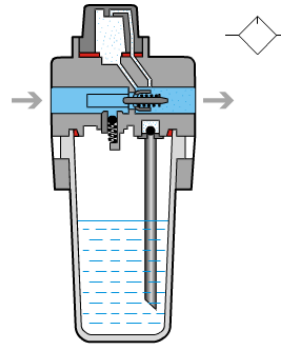
Product

25.12.2016

ชุดจ่ายน้ำมันเข้าสู่ระบบ



น้ำมันหยดเกิดจากความแตกต่างระหว่าง P1 และ P2 ที่เกิดขึ้นเนื่องจาก P1 ไหลผ่านคอขวดด้วยความเร็วสูง ทำให้เกิดลมคูดน้ำมันจากบริเวณด้านล่างของภาชนะบรรจุน้ำมัน



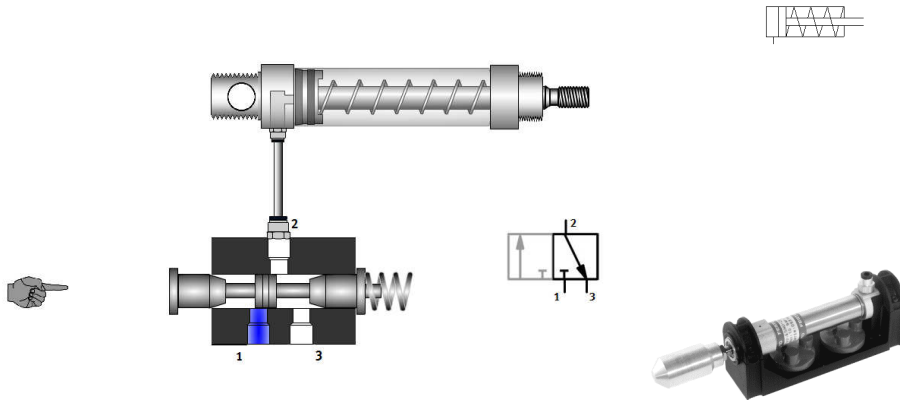
อุปกรณ์ทำงานในระบบนิวแมติกส์

- อุปกรณ์ทำงานในแนวเส้นตรง เช่น กระบอกลูกสูบชนิดต่างๆ
- อุปกรณ์ทำงานในแนวหมุน เช่น มอเตอร์ลม ( หมุนรอบตัว )
- อุปกรณ์ทำงานในแนวแกว่ง เช่น มอเตอร์ลมแบบแกว่ง



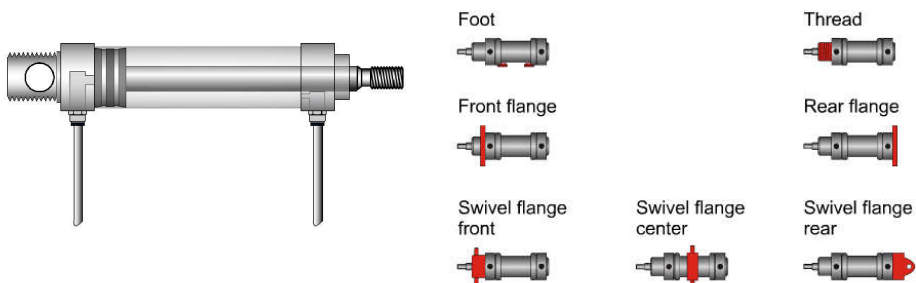
อุปกรณ์ทำงานในแนวเส้นตรง

กระบอกสูบทางเดียว (Single Acting Cylinder) จะใช้แรงดันลมกระทำก้านสูบให้เคลื่อนที่เพียงด้านเดียว ส่วนการเคลื่อนที่กลับของกระบอกสูบเคลื่อนที่กลับด้วยแรงสปริง กระบอกสูบชนิดนี้จะใช้งานที่ต้องการแรงกระทำไม่มากนัก

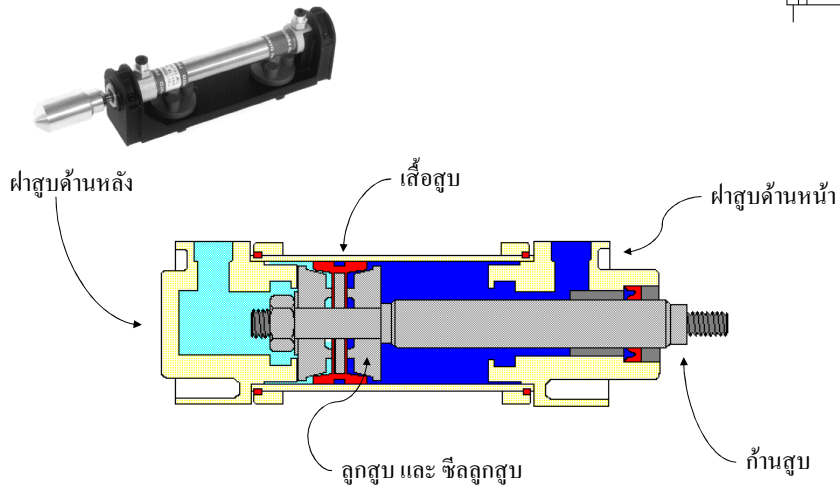


อุปกรณ์ทำงานในแนวเส้นตรง

กระบอกสูบสองทาง (Double Acting Cylinder) กระบอกสูบประเภทนี้จะใช้แรงดันลมกระทำก้านสูบให้เคลื่อนที่สองทาง คือ ทั้งการเคลื่อนที่ออกและการเคลื่อนที่เข้า แรงกระทำที่ได้จากกระบอกสูบชนิดนี้มากกว่ากระบอกทางเดียวเพราะไม่มีแรงสปริงเป็นตัวต้าน จึงเหมาะสำหรับงานแทบทุกประเภทที่ต้องการเคลื่อนที่ในแนวเส้นตรง ขนาดของกระบอกที่ผลิตโดยทั่วไปจะมีขนาดตั้งแต่ Ø6 ถึง Ø320 มิลลิเมตร และขนาดกระบอกสูบมีระยะชัก (stroke) ได้ถึง 2 เมตร



โครงสร้างการทำงานของกระบอกสูบแบบสองทาง



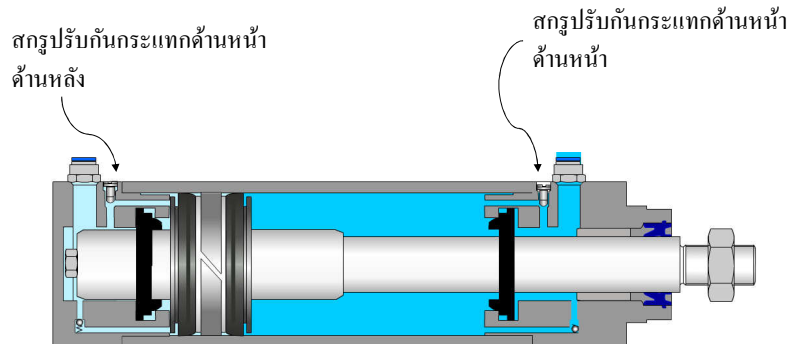
Carthik R., P-TH

Project

25.12.2026

11

กระบอกสูบสองทางชนิดมีตัวกันกระแทก (Cushioned Cylinder) ในงานบางอย่าง การเคลื่อนที่เข้าและออกของก้านสูบจะเคลื่อนที่ด้วยอัตราเร่ง และความเร็วสูงจะทำให้เกิดการกระแทกระหว่างลูกสูบกับฝาสูบ งานลักษณะนี้ถ้าไม่มีการป้องกันแล้วจะทำให้กระบอกสูบชำรุดหรือมีอายุการใช้งานสั้นลงได้ ดังนั้น จึงต้องใช้กระบอกสูบที่มีตัวกันกระแทกในช่วงที่กระบอกสูบจะเคลื่อนที่ออกสุดและเข้าสุด



Carthik R., P-TH

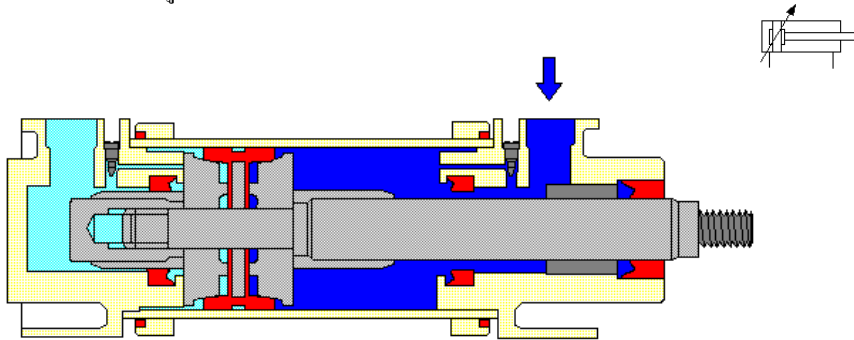
Project

25.12.2026

14

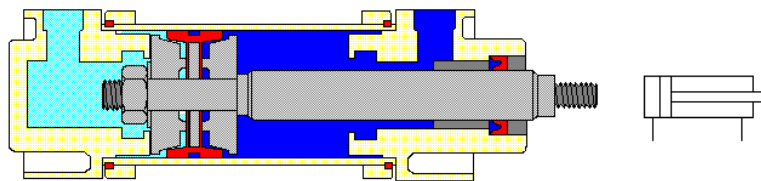
กระบอกสูบสองทางชนิดมีตัวกันกระแทก

หลักการทำงาน : เมื่อมีแรงดันลมเข้าด้านหัวกระบอกสูบ แรงดันลมจะดันลูกสูบไปทางด้านซ้ายมือและก่อนที่ลูกสูบจะเคลื่อนที่เข้าสู่จุดนั้น แรงดันลมจะมีทางระบายด้านวาล์วหรือทางเดียวจึงทำให้เกิดแรงต้านการเคลื่อนที่ของกระบอกสูบ ทำให้ลดแรงกระแทกได้

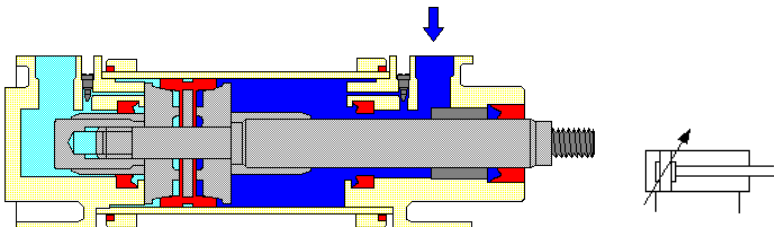


เปรียบเทียบกระบอกสูบทั้งสองชนิด

- กระบอกสูบสองทาง (Double Acting Cylinder)



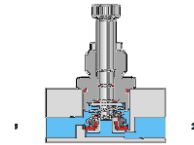
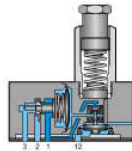
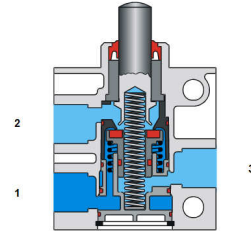
- กระบอกสูบสองทางชนิดมีตัวกันกระแทก (Cushioned Cylinder)



วาล์วในระบบนิวเมติกส์

แบ่งตามหน้าที่และคุณสมบัติได้เป็น 5 ประเภทคือ

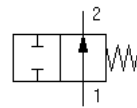
1. วาล์วควบคุมทิศทางการไหลของลม (Directional Control Valve)
2. วาล์วควบคุมการไหลทางเดียว (Non-Return Valve)
3. วาล์วควบคุมด้วยแรงดันลม (Pressure Control Valve)
4. วาล์วควบคุมอัตราการไหลของลม (Flow Control Valve)
5. วาล์วเปิด-ปิด และวาล์วผสม (Shut-off Valve and Combination Valve)



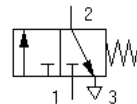
สัญลักษณ์ของวาล์วระบบนิวเมติกส์

Number of ports  
Number of positions

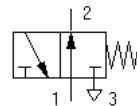
2 / 2 way directional control valve



3 / 2 way directional control valve  
Normally closed



3 / 2 way directional control valve  
Normally open



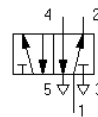
Symbols for directional control valves (1)

สัญลักษณ์ของวาล์วระบบนิวเมติกส์

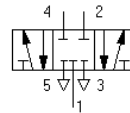
Number of ports  
Number of positions  
**4 / 2 way directional control valve**



**5 / 2 way directional control valve**



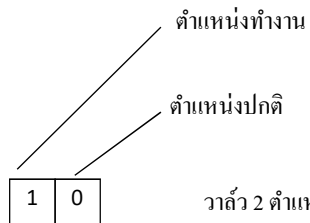
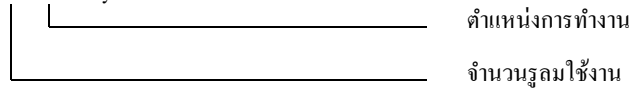
**5 / 3 way directional control valve**  
Mid position closed



**Symbols for directional control valves (2)**

วาล์วในระบบนิวเมติกส์

- X / Y - way Valve



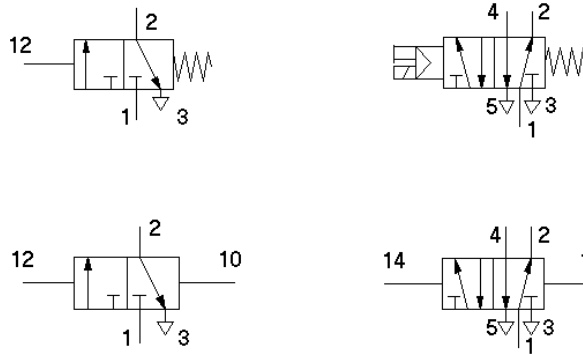
- 1 - รูลมเข้า
- 2, 4 - รูลมใช้งาน
- 3, 5 - รูระบายลมทิ้ง

➡ X / 2 เช่น 3/2, 4/2 หรือ 5/2



➡ X / 3 เช่น 5/3

สัญลักษณ์ของวาล์วระบบนิวเมติกส์

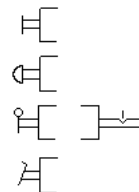


Directional control valve examples

การควบคุมการเคลื่อนที่ของวาล์วระบบนิวเมติกส์

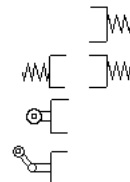
Manual

- General manual operation
- Pushbutton
- Detent lever operation
- Foot pedal operation



Mechanical

- Spring return
- Spring centred
- Roller operated
- Idle return roller



Methods of actuation (1)

การควบคุมการเคลื่อนที่ของวาล์วระบบนิวเมติกส์

■ **Pneumatic**

Direct pneumatic actuation

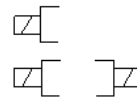
Indirect pneumatic actuation (piloted)



■ **Electrical**

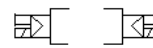
Single solenoid operation

Double solenoid operation



■ **Combined**

Double solenoid and pilot operation with manual override



**Methods of actuation (2)**

การควบคุมการเคลื่อนที่ของวาล์วระบบนิวเมติกส์

Manual actuation



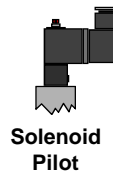
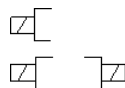
Mechanical actuation



Pilot



Electrical

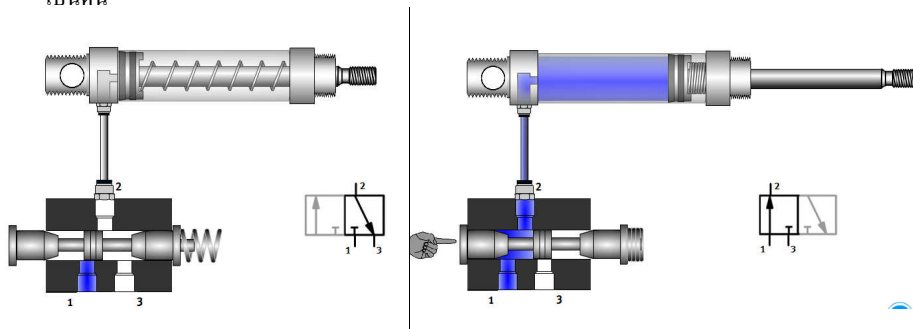


วงจรมติคัสพื้นฐาน

วงจรควบคุมการทำงานของกระบอกสูบ

1. วงจรควบคุมกระบอกสูบทางเดียว (Single Acting Cylinder)

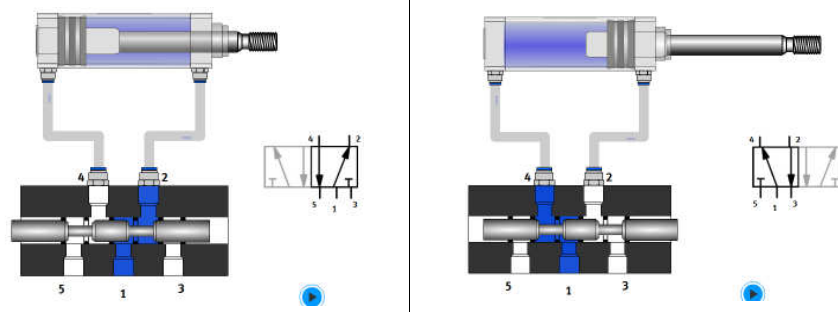
เนื่องจากกระบอกสูบทางเดียวมีทางต่อลมเข้าทางเดียว เพราะฉะนั้นการควบคุมการทำงานของกระบอกสูบทางเดียวจึงต้องใช้วาล์วควบคุมที่มีทางออกของลมเพียงทางเดียว ได้แก่ วาล์วแบบ 3/2 เป็นต้น



วงจรมติคัสพื้นฐาน

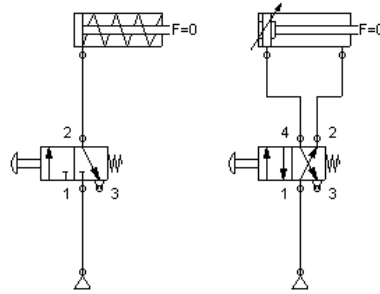
2. วงจรควบคุมกระบอกสูบสองทาง (Double Acting Cylinder)

เนื่องจากกระบอกสูบแบบสองทางมีทางต่อลมเข้าสองทางเพื่อสั่งให้กระบอกสูบเคลื่อนที่เข้าและออก เพราะฉะนั้นการควบคุมการทำงานของกระบอกสูบให้เคลื่อนที่ จึงต้องใช้วาล์วควบคุมที่มีทางออกของลมสองทางด้วยเช่นกัน ได้แก่ วาล์ว 4/2 หรือ วาล์ว 5/2 เป็นต้น



ชนิดของการควบคุม

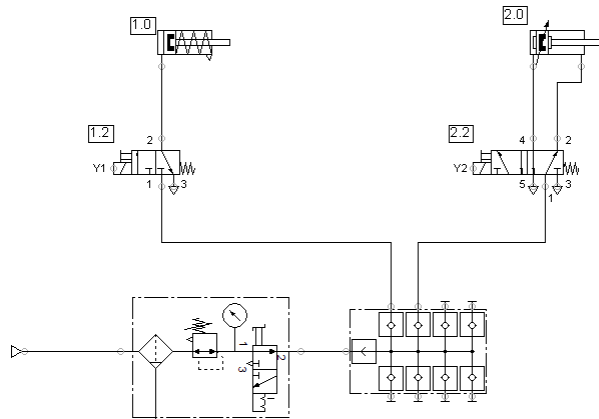
การควบคุมโดยตรง (Direct Control) หมายถึง แรงดันลมจากแหล่งจ่ายลมจะผ่านวาล์วควบคุมไปยังกระบอกสูบโดยตรง การควบคุมชนิดนี้จะใช้ในกรณีที่ตำแหน่งการควบคุมอยู่ไม่ไกลจากตัวทำงานมากนักเพราะถ้าอยู่ไกลกันมากๆ จะทำให้แรงดันลมที่ไหลเข้ากระบอกตัว จะเป็นผลให้แรงที่กระทำกับชิ้นงานน้อยลงไปด้วย



Exercise 1 Electro Pneumatic direct control circuit

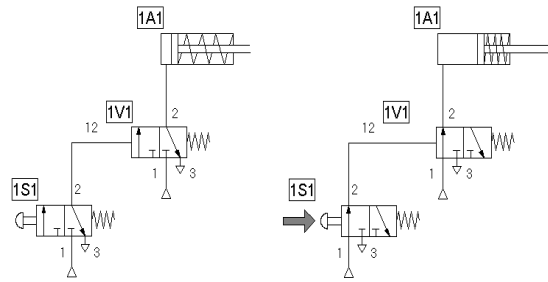
Single acting cylinder

Double acting cylinder



ชนิดของการควบคุม

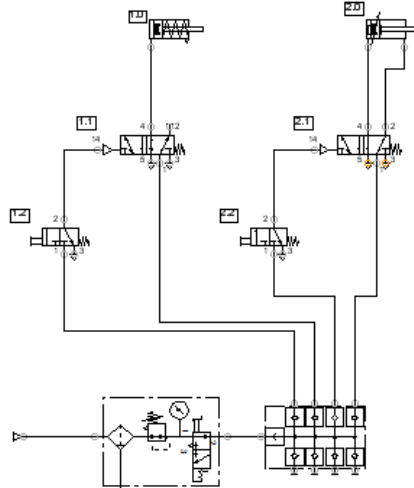
การควบคุมทางอ้อม (Indirect Control) หมายถึง แรงดันลมที่ผ่านวาล์วควบคุมจะไม่ไหลเข้าไปยัง  
 กระบอกสูบโดยตรง แต่จะไหลเข้าไปยังเมนวาล์ว และให้เมนวาล์วเป็นตัวจ่ายลมให้กับกระบอกสูบ  
 การควบคุมลักษณะนี้จะเกิดการเกิดแรงดันตก (Pressure Drop) จะใช้ในกรณีจุดควบคุมอยู่ห่างจาก  
 ตัวทำงานมากๆ



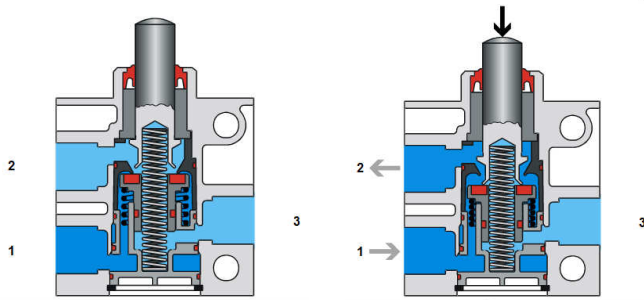
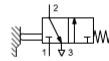
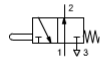
Exercise 2 Pneumatic indirect control circuit

Single acting cylinder

Double acting cylinder



วาล์วควบคุมแบบ 3/2 เลื่อนลิ้นด้วยการป้อนกด



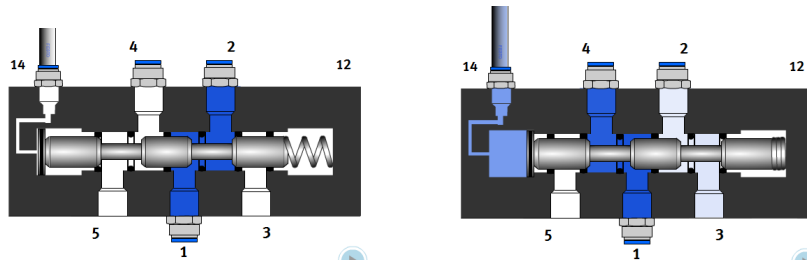
Göthlin R., P-TH

Project

25.12.2016

31

วาล์วควบคุมแบบ 5/2 เลื่อนลิ้นด้วยลมด้านเดียว



Göthlin R., P-TH

Project

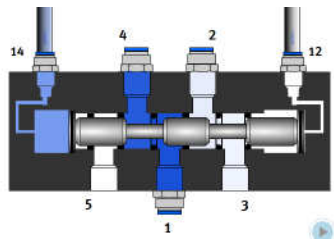
25.12.2016

32

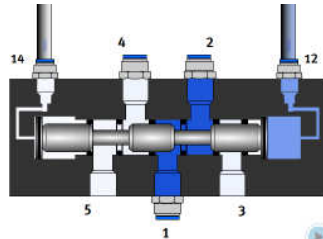
วาล์วควบคุมแบบ 5/2 เลื่อนลิ้นด้วยลมด้านเดียว



รูลมเลื่อนลิ้นด้านรุกรหมายเลข 14

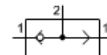


รูลมเลื่อนลิ้นด้านรุกรหมายเลข 12



วาล์วลมเดี่ยว (Shuttle Valve)

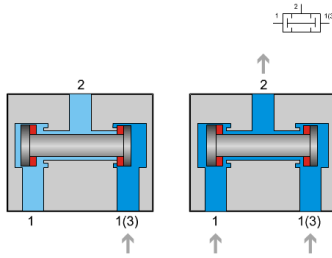
วาล์วชนิดนี้จะมีทางต่อลมเข้าสองทางและมีทางออกของลมเพียงทางเดียว คุณสมบัติของวาล์วชนิดนี้จะยอมให้ลมไหลผ่านได้เมื่อมีสัญญาณเข้ามาด้านใดด้านหนึ่ง



ประโยชน์ของการใช้วาล์วชนิดนี้คือ สามารถควบคุมการทำงานของเครื่องจักรได้หลายตำแหน่ง

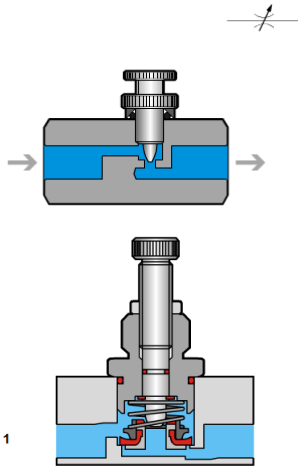
วาล์วลมคู่ (Two Pressure Valve)

วาล์วลมคู่จะมีสัญญาณลมสองทางและจะมีทางออกเพียงทางเดียว คุณสมบัติของวาล์วชนิดนี้จะยอมให้แรงดันลมผ่านออกไปได้จะต้องมีแรงดันลมทั้งสองด้าน



ประโยชน์ของวาล์วชนิดนี้จะใช้ในวงจรที่มีระบบป้องกัน เช่น ต้องกดสองมือเท่านั้นเครื่องจักรจึงจะทำงานได้ หรือต้องปิดฝาเครื่องจักรก่อนจึงจะสารถทำให้เครื่องทำงานได้

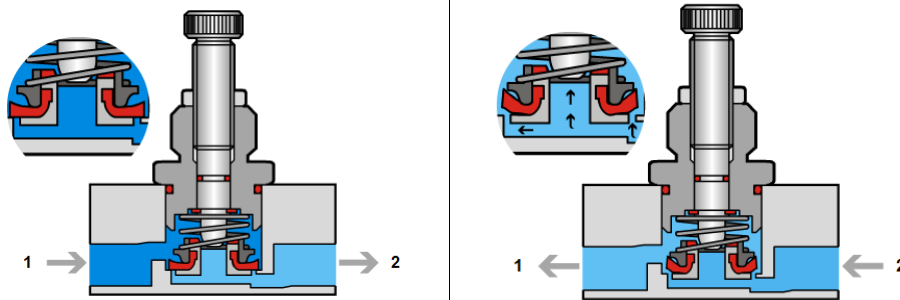
การควบคุมความเร็วในระบบนิวเมติกส์



วาล์วชนิดนี้สามารถควบคุมปริมาณการไหลของลมได้สองทางเดียว สามารถควบคุมปริมาณการไหลของลมที่เดิมเข้าไปในกระบอกสูบได้

วาล์วชนิดนี้สามารถควบคุมปริมาณการไหลของลมได้ทางเดียว หากมีแรงดันลมเข้าอีกด้านหนึ่งลมจะไหลผ่านปกติ แต่ถ้าหากมีแรงดันลมมาอีกทางด้านหนึ่งจะสามารถควบคุมปริมาณการไหลได้ จะกล่าวถึงการใช้งานในหัวข้อการควบคุมปริมาณลมต่อไป

วาล์วควบคุมอัตราการไหลของลมทางเดียว



Sathit R., P-TH

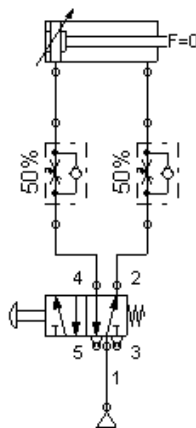
Project

25.12.2016

37

วิธีการควบคุมความเร็ว

วิธีที่ 1 การควบคุมปริมาณลมไหลเข้า (Meter In Method หรือ Inlet Air Controlled) เป็นการควบคุมปริมาณลมเข้ากระบอกสูบ ส่วนปริมาณลมที่ออกจากกระบอกสูบจะไม่ถูกควบคุม



Sathit R., P-TH

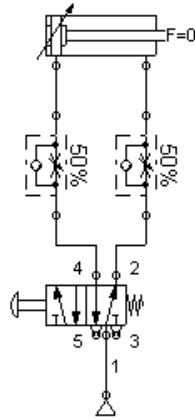
Project

25.12.2016

38

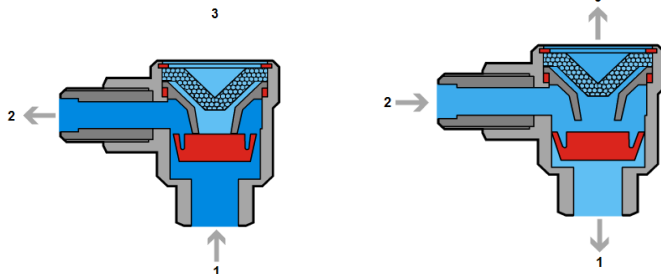
วิธีการควบคุมความเร็ว

วิธีที่ 2 การควบคุมปริมาณลมไหลออก(Meter Out Method หรือ Outlet Air controlled)เป็นการควบคุมลมที่ไหลออกจากกระบอกสูบ(ควบคุมลมระบายออก) ส่วนปริมาณลมที่เข้ากระบอกสูบจะไม่ถูกควบคุม

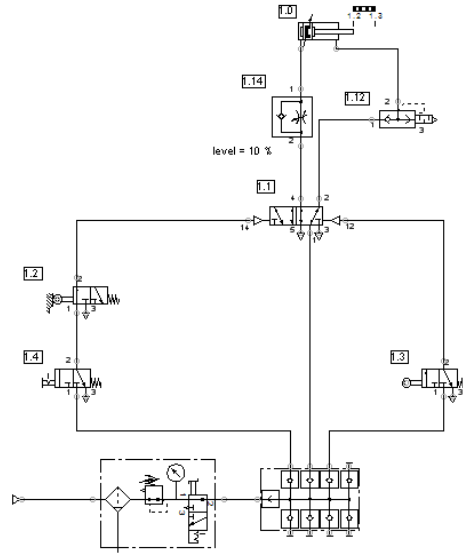


วิธีการควบคุมความเร็ว

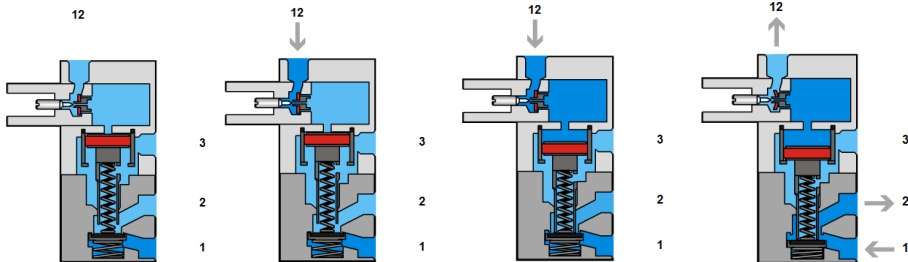
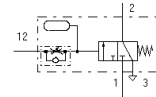
วิธีที่ 3 วาล์วเร่งระบาย (Quick Exhaust Valve) วาล์วชนิดนี้เป็นวาล์วที่ควบคุมให้ลมระบายเร็วเพื่อลดแรงต้านในการเคลื่อนที่ของกระบอกสูบ ทำให้กระบอกสูบเคลื่อนที่เร็วกว่าปกติ ประโยชน์ของวาล์วชนิดนี้จะใช้ระบายลมออกเร็ว



Exercise 9 Pneumatic fast speed control circuit with Quick Exhaust valve

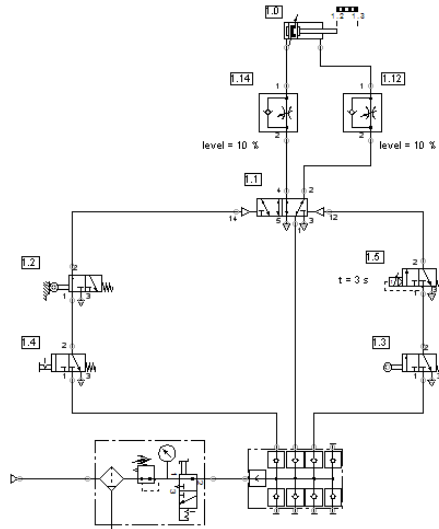


วาล์วตั้งเวลา (Time Delay Valve)



วาล์วตั้งเวลา (Time Delay Valve)

Exercise 10 Pneumatic Timer control circuit with 3/2 NC timer valve

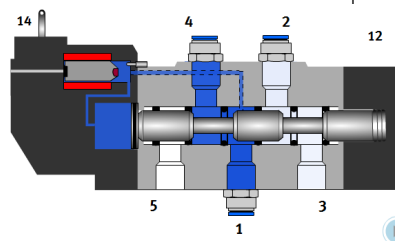
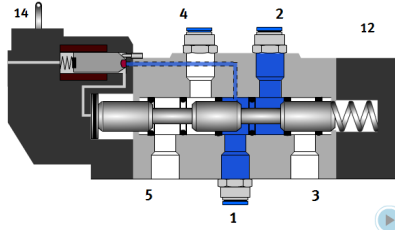
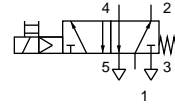


Electro - Pneumatic

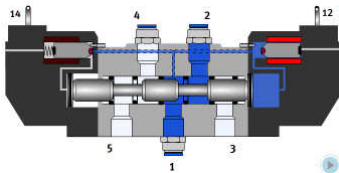
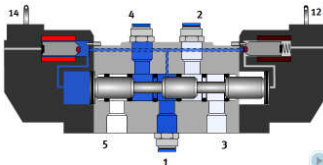
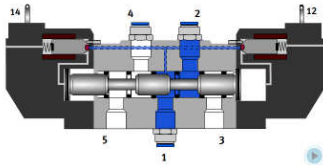
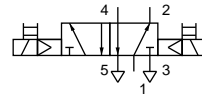


Electro - Pneumatic Control valves

วาล์วควบคุมแบบ 5/2 เลื่อนลิ้นด้วยไฟฟ้าและลม (5/2 Solenoid and Pressure Spring Return)



Electro - Pneumatic Direct control

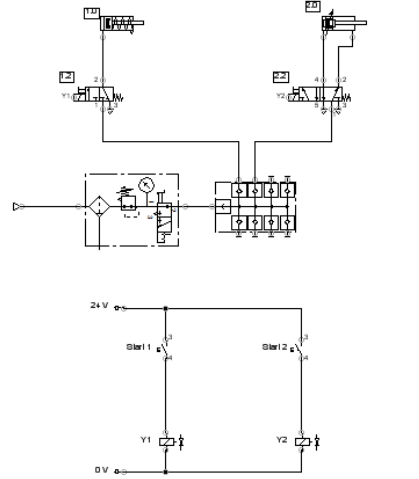


Electro - Pneumatic Control valves

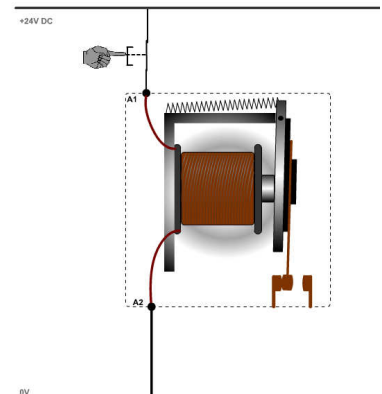
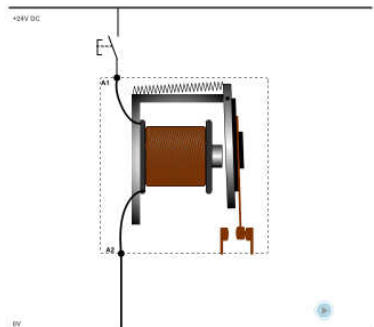
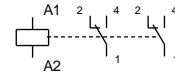
EK1: Electro Pneumatic direct control circuit

Single acting cylinder

Double acting cylinder

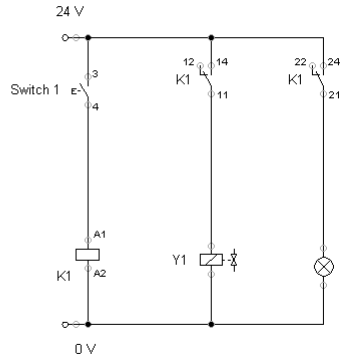
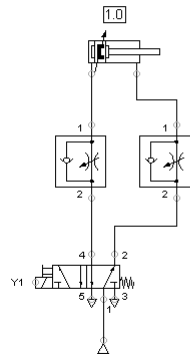


Electro - Pneumatic Magnetic Relay



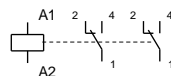
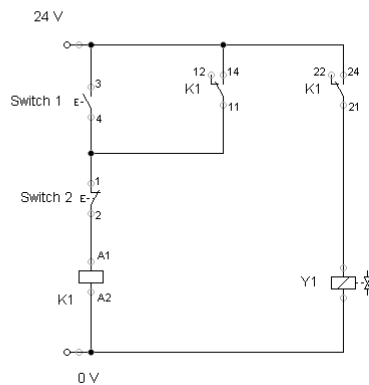
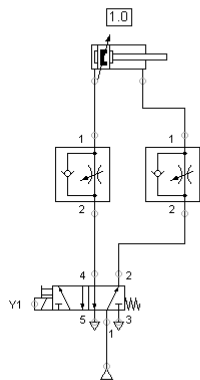
Electro - Pneumatic Control circuit

EX2: Indirect control



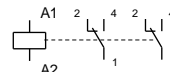
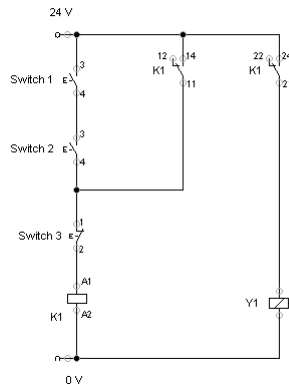
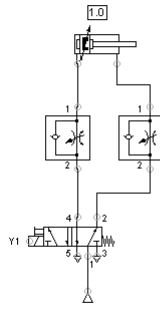
Electro - Pneumatic Control circuit

EX3: Self-holding electrical control circuit



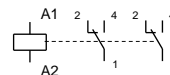
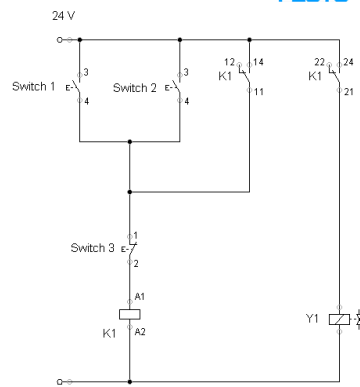
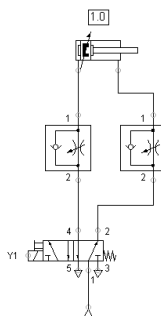
Electro - Pneumatic Control circuit

EX4: "And" function electrical control circuit



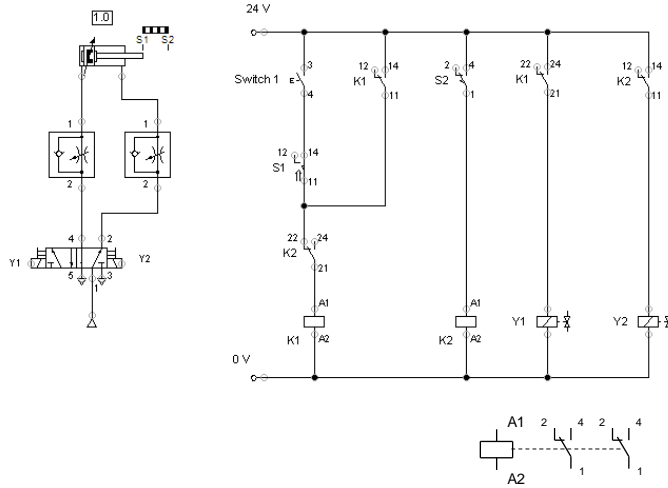
Electro - Pneumatic Control circuit

EX5: "OR" function electrical control circuit



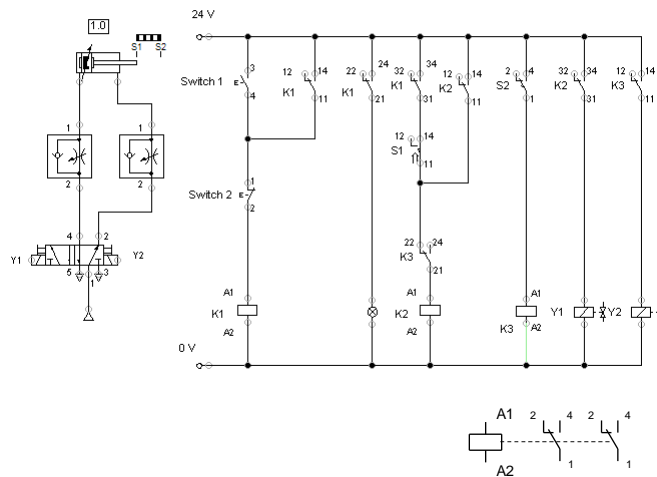
Electro - Pneumatic Control circuit

EX6: "Semi-Automatic" function with Limit switch sensor



Electro - Pneumatic Control circuit

EX7: "Automatic" function with Limit switch sensor and Lamp indicator

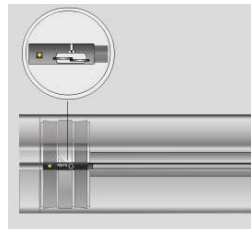
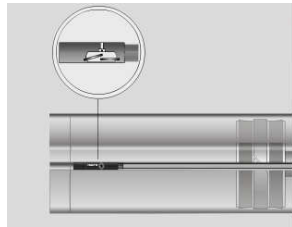


Proximity Switch and Limit switch sensor

Magnetic proximity switch



Reed sensor: ตรวจจับสนามแม่เหล็ก



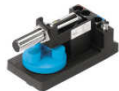
Proximity Switch and Limit switch sensor

Capacitive proximity switch



Capacitive sensor: ตรวจจับวัสดุที่เป็นโลหะและอโลหะ

Optical proximity switch



Optical sensor: ตรวจจับวัสดุที่สะท้อนแสง

Inductive proximity switch



Inductive sensor: ตรวจจับวัสดุที่เป็นโลหะ

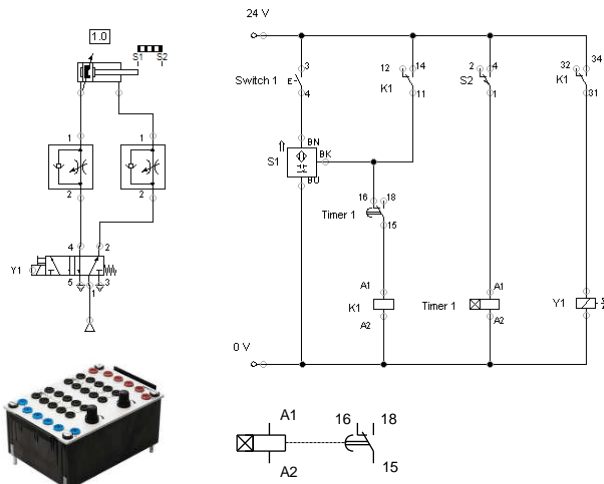
Pressure switch (changeover)



Pressure sensor: แปลงค่าความดันลมให้เป็นไฟฟ้าโดยสามารถปรับค่าความดันได้ตามความต้องการ

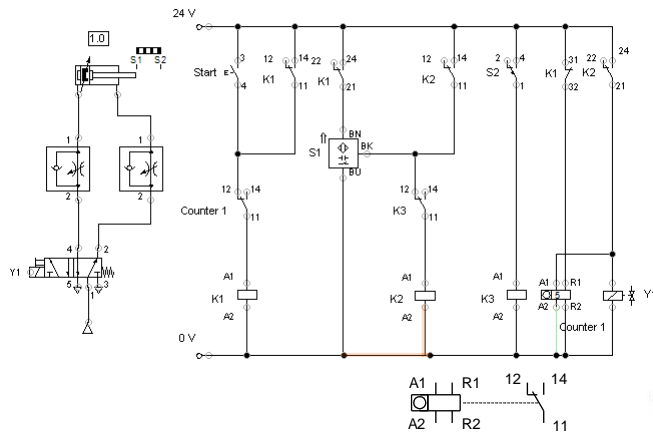
Electro - Pneumatic Control circuit

EX8: "Timer" function with timer delay NC contact



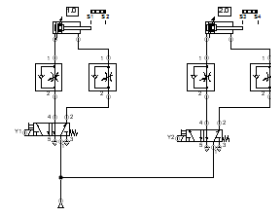
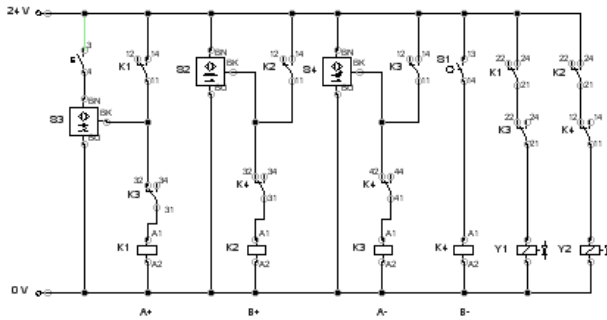
Electro - Pneumatic Control circuit

EX9: "Counter" function with counter relay



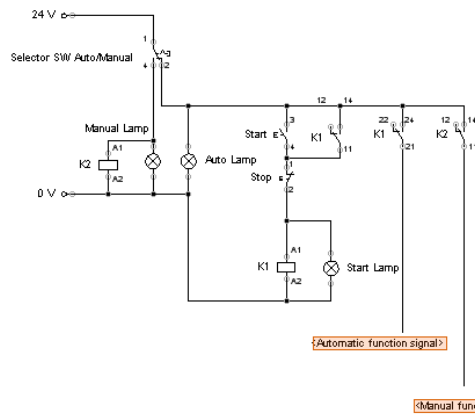
Electro - Pneumatic Control circuit

EX10:2 cylinders movement 1.0+/2.0+/1.0-/2.0



Electro - Pneumatic Control circuit

EX11:Automatic circuit design



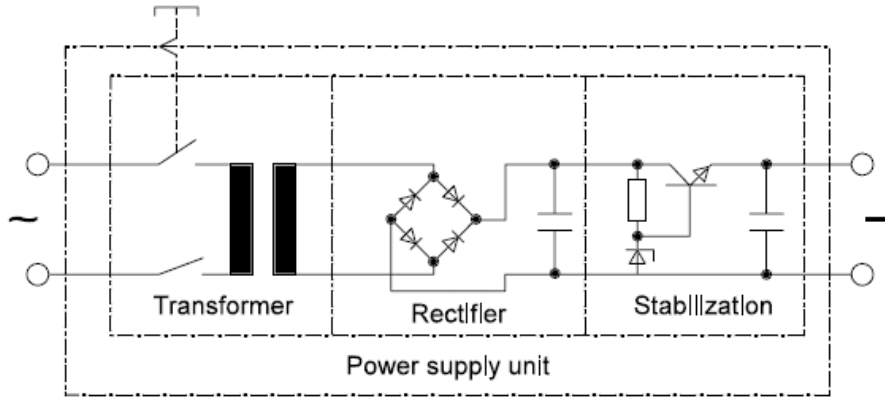


## อุปกรณ์ไฟฟ้าที่ใช้ในการควบคุม

### หน่วยจ่ายไฟฟ้า (Power Supply Unit)

- 1. หม้อแปลงไฟฟ้า (Transformer) มีหน้าที่ลดระดับแรงดันไฟฟ้าจากแรงดันไฟฟ้าหลัก ตัวอย่างเช่น จากแรงดันไฟฟ้า 220 โวลต์ มาเป็น 24 โวลต์ เป็นต้น
- 2. ตัวเรกติไฟเออร์ (Rectifier) ซึ่งเปลี่ยนสัญญาณไฟฟ้าจากกระแสสลับมาเป็นกระแสตรง โดยมี ไดโอดเป็นตัวเรกติไฟเออร์และตัวเก็บประจุทำหน้าที่ ทำให้กระแสไฟฟ้าเรียบขึ้น
- 3. ตัวเรกกูเลเตอร์ (Regulator หรือ Stabilization) มีหน้าที่ทำให้แรงดันไฟฟ้าคงที่ สม่ำเสมอ

### แสดงส่วนประกอบของแหล่งจ่ายไฟฟ้าที่ใช้ควบคุม



### สวิตช์ (Switches)

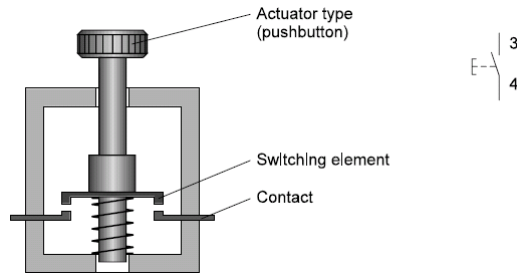
- สวิตช์มีหน้าที่เปิด ปิด วงจรเพื่อให้กระแสไฟฟ้าเข้าสู่โหลดหรือตัดกระแสไฟฟ้าที่โหลด โดยทั่วไปจะแบ่งเป็น 2 ประเภท
- 1. **สวิตช์ค้างตำแหน่ง (Detend Switch)** หรือ สวิตช์แบบแลคคิง (**Latching Switch**) คือ สวิตช์ที่กดแล้วจะค้างตำแหน่ง ถ้าต้องการเปลี่ยนตำแหน่งต้องทำการกดอีกที ตัวอย่างสวิตช์แบบนี้ คือ สวิตช์เปิด ปิด หลอดไฟภายในบ้าน เป็นต้น
- 2. **สวิตช์แบบกดติด ปล่อยดับ (Push Button)** คือ เป็นสวิตช์ที่จะเปลี่ยนตำแหน่งได้ เมื่อต้องกดค้างตลอดเวลา ตัวอย่าง สวิตช์แบบนี้คือ สวิตช์กริ่งไฟฟ้าที่หน้าบ้าน เป็นต้น

หน้าสัมผัส (Contact) ต่างๆ

### หน้าสัมผัสปกติเปิด (Normally Open Contact : Make)

- เมื่อสวิตช์อยู่ในตำแหน่งเริ่มต้น (Initial Position) คือในตำแหน่งยังไม่ทำงาน (Not Actuated) สวิตช์นี้จะทำหน้าที่เปิดวงจร ทำให้กระแสไฟฟ้าไม่สามารถไหลไปที่โหลดได้ เมื่อสวิตช์ถูกทำงาน (Actuated) สวิตช์จะทำหน้าที่ปิดวงจร ทำให้กระแสไฟฟ้าสามารถไหลไปที่โหลดได้

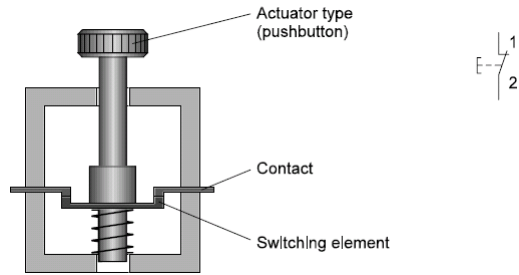
### โครงสร้างสวิตช์ที่มีหน้าสัมผัสปกติเปิดและสัญลักษณ์



### หน้าสัมผัสปกติปิด (Normally Closed Contact : Break)

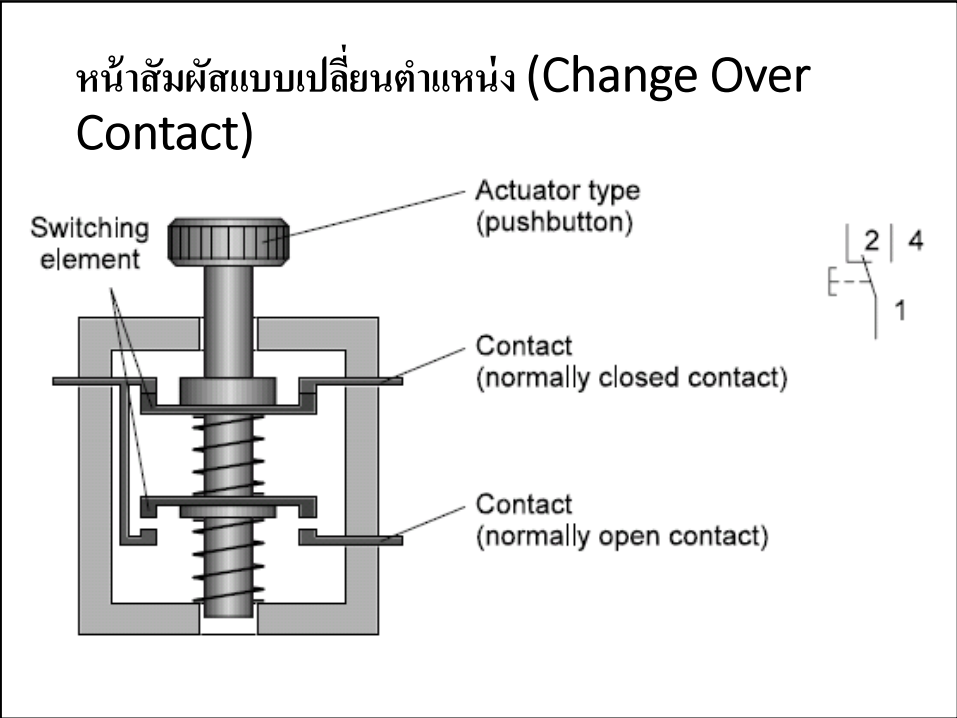
- เมื่อสวิตช์อยู่ในตำแหน่งเริ่มต้น (Initial Position) คือในตำแหน่งยังไม่ทำงาน (Not Actuated) สวิตช์นี้จะทำหน้าที่ปิดวงจร ทำให้กระแสไฟฟ้าสามารถไหลไปที่ โหลดได้ เมื่อสวิตช์ถูกทำงาน (Actuated) สวิตช์จะทำหน้าที่เปิดวงจร ทำให้กระแสไฟฟ้าไม่สามารถไหลไปที่โหลดได้

โครงสร้างสวิตช์ที่มีหน้าสัมผัสปกติปิดและสัญลักษณ์






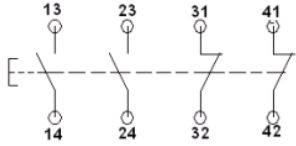
หน้าสัมผัสแบบเปลี่ยนตำแหน่ง (Change Over Contact)

- สวิตช์ประเภทนี้จะประกอบด้วย หน้าสัมผัสปกติเปิด และ ปกติปิด รวมกัน โดยจะสวิตช์นี้สามารถเปิดวงจรหนึ่ง และปิดอีกวงจรหนึ่งได้ แต่ในขณะที่เปลี่ยนตำแหน่งจะทำการปิดวงจรทั้งหมดชั่วคราว



### การกำหนดรหัสของสวิตช์และหน้าสัมผัส (Switch Contact Identification )

- สวิตช์ตัวแรกใช้ชื่อเป็น S1 และสวิตช์ตัวถัดๆไปใช้ชื่อ S2,S3,S4.....,Sn
- ส่วนหน้าสัมผัสจะมีการกำหนดรหัส เพื่อ
- 1.บอกว่าเป็นปกติเปิด หรือ ปกติปิด
- 2.บอกตำแหน่งในการใช้งาน

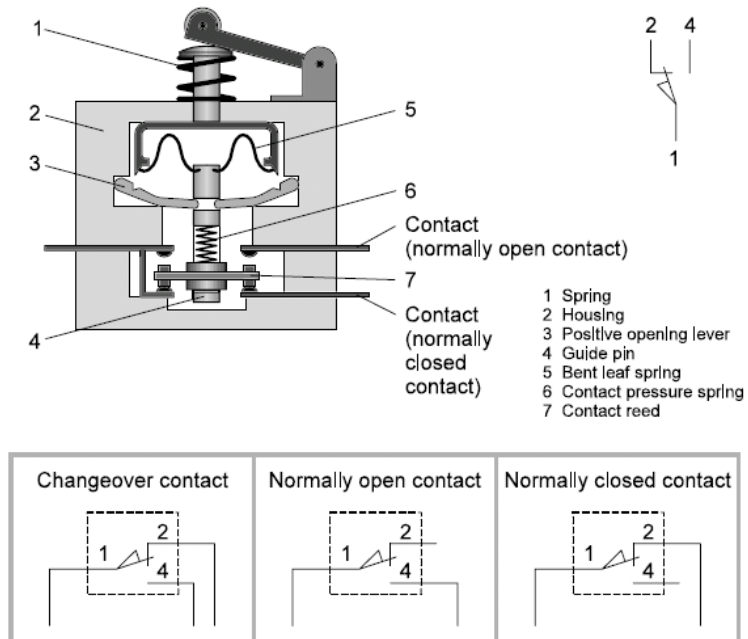
การกำหนดรหัสของสวิทช์	การกำหนด
<p>หน้าสัมผัส</p> 	<p>แบบปกติเปิดจะใช้ 3,4</p>
	<p>แบบปกติปิดจะใช้ 1,2</p>
	<p>แบบเปลี่ยนตำแหน่งใช้ 1 ไป 2 หรือ 1 ไป 4</p>
	<p>แบบ 2 NO 2 NC โดย ตัวเลขตัวแรกหมายถึง ลำดับ ของหน้าสัมผัส เป็นจำนวนนับ เช่น 1,2,3,..... ตัวเลขตัวที่สองหมายถึง ชนิด ของหน้าสัมผัส</p>

**หลักเกณฑ์ในการเลือกใช้งานสวิทช์**

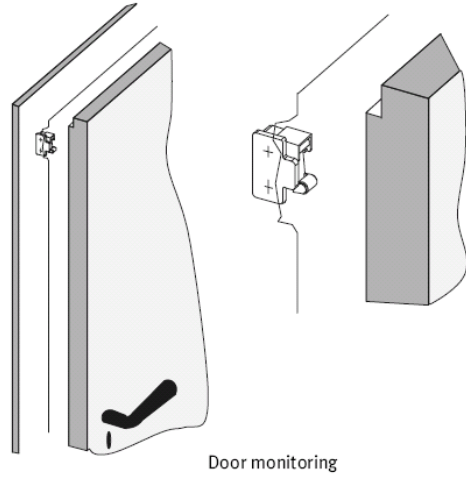
- 1.ความสามารถทนต่อกระแสและแรงดันไฟฟ้าที่ผ่านหน้าสัมผัส
- 2.จำนวนและลักษณะของหน้าสัมผัส
- 3.การกระตุ่น

## ลิมิตสวิตช์ (Limit Switches)

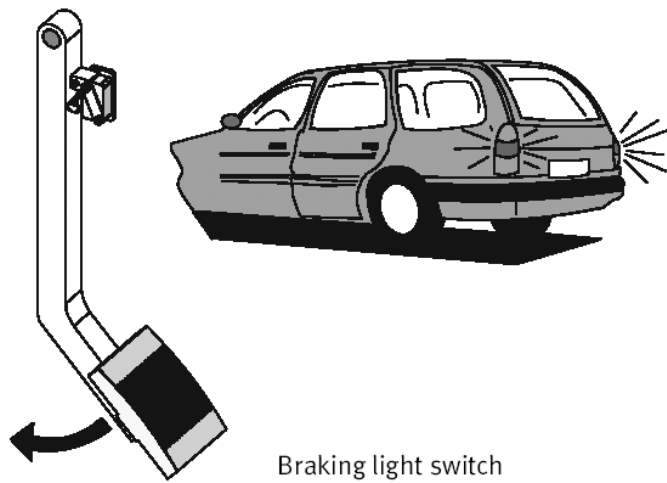
- ลิมิตสวิตช์จะทำงานเมื่อมีส่วนทางกลหรือชิ้นงาน มาที่ตำแหน่งที่กำหนดไว้ โดยมากกระทบกับตัวก้านของลิมิตสวิตช์ ทำให้ลิมิตสวิตช์ทำงาน หรือเรียกว่า ตรวจจับโดยการสัมผัส โดยทั่วไปลิมิตสวิตช์เป็นสวิตช์ที่มีหน้าสัมผัสแบบเปลี่ยนตำแหน่ง จึงสามารถนำหน้าสัมผัสผลปกติเปิด หรือ ปกติปิด มาประยุกต์กับการควบคุมได้



ตัวอย่างการประยุกต์การใช้งาน



ตัวอย่างการประยุกต์การใช้งาน



## พร็อกซิมีตี้สวิตช์ (Proximity Switches)

- ลักษณะคล้ายกับลิมิตสวิตช์ แต่พร็อกซิมีตี้สวิตช์นั้นทำงานโดยไม่อาศัยแรงจากภายนอกกระทำที่ตัวสวิตช์ หรือ ตรวจจับโดยไม่สัมผัส ทำให้พร็อกซิมีตี้สวิตช์นี้มีอายุการใช้งานมากกว่าลิมิตสวิตช์อีกทั้ง การทำงานของพร็อกซิมีตี้สวิตช์ทำงานได้ไวกว่าลิมิตสวิตช์(เพราะเป็นวงจรรีเลย์เล็กทรอนิกส์จึงมีความไวมากกว่าทางกลไก)

## ประเภทของพร็อกซิมีตี้สวิตช์

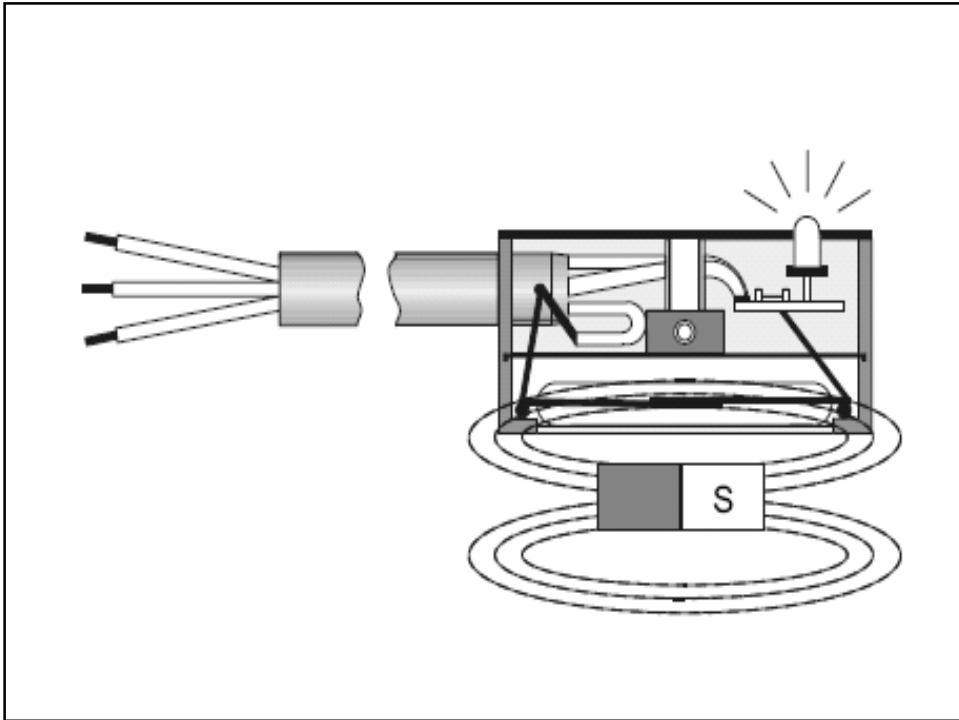
- 1. หนีตสวิตช์ หรือ หนีตแมกเนติกส์สวิตช์ (Reed Switch)
- 2. พร็อกซิมีตี้แบบอินดักทีฟ (Inductive Proximity Switch)
- 3. พร็อกซิมีตี้แบบคาปาซิทีฟ (Capacitive Proximity Switch)
- 4. พร็อกซิมีตี้แบบออปติคอลล (Optical Proximity Switch)

## เซ็นเซอร์ (Sensor) ซึ่งจะมีหน้าสัมผัสอยู่ 3 ประเภท

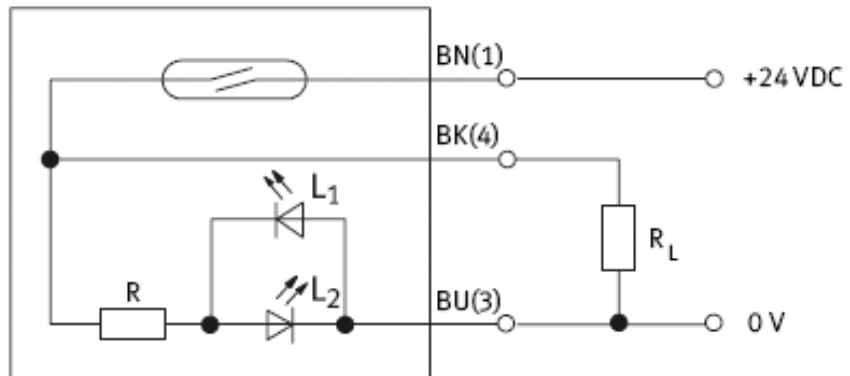
- 1. หน้าสัมผัสจากแหล่งจ่ายแรงดัน (โดยปกติจะใช้สีน้ำตาล หรือสีแดง)
- 2. หน้าสัมผัสเพื่อต่อลงเข้าหาศักดาไฟฟ้าที่ 0 โวลต์ หรือ กราวด์ (Ground) (โดยปกติจะใช้สีน้ำเงิน)
- 3. หน้าสัมผัสสำหรับสัญญาณออก (Output) โดยจะมีสีดำ สำหรับหน้าสัมผัสปกติเปิด และสีขาว สำหรับหน้าสัมผัสปกติปิด

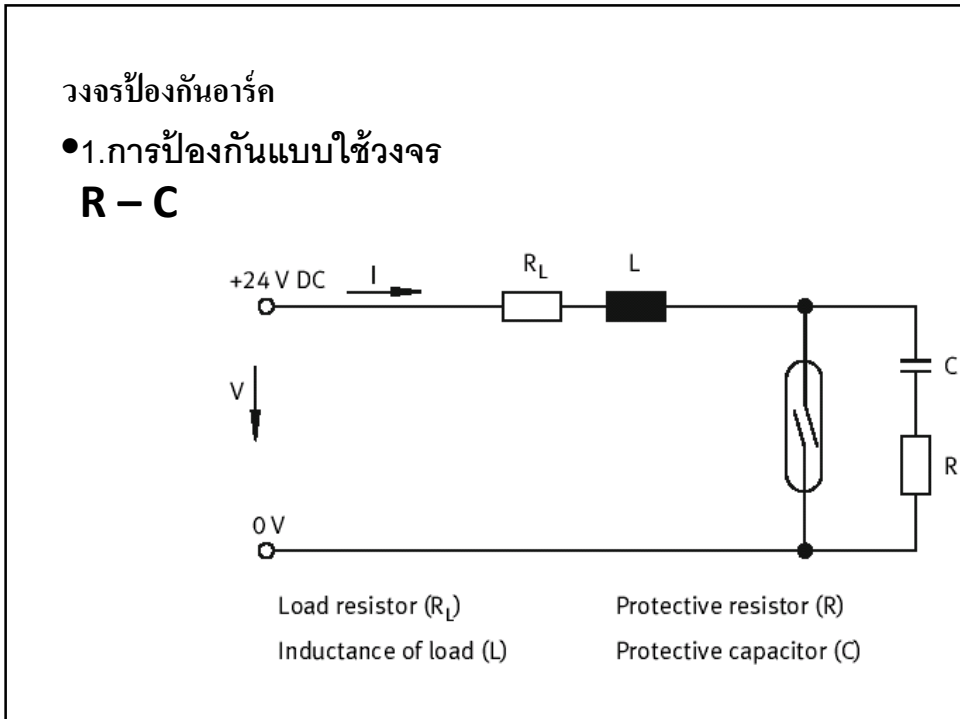
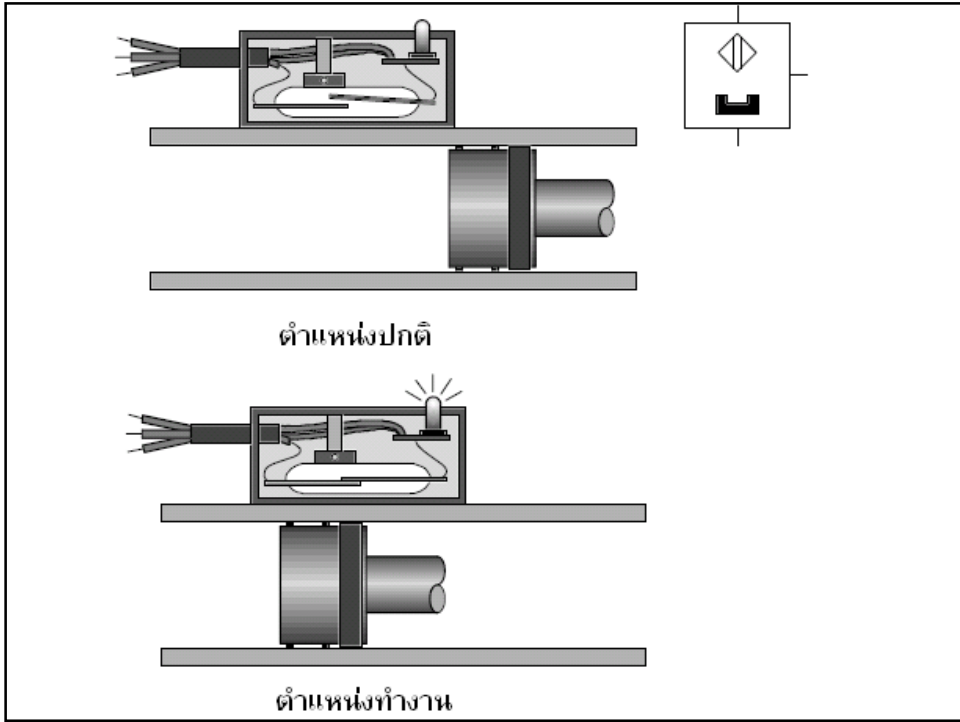
## หรีดสวิทช์ (Reed Switch)

- หรีดสวิทช์เป็นพรีอกซิมีดีสวิทช์ที่อาศัยการทำงานของแม่เหล็ก โดยโครงสร้างประกอบด้วยตัวรีดที่บรรจุอยู่ในหลอดแก้วที่มีก๊าซเฉื่อย (Inert Gas) เพื่อป้องกันการเกิดประกายไฟ แล้วปิดผนึกอย่างแน่นหนา ตัวหรีดจะนำกระแสไฟฟ้าเมื่อน้ำสัมผัสของรีดแตะกันซึ่งทำให้วงจรปิด โดยตัวรีดจะทำงานได้เมื่อมีสนามแม่เหล็กเข้ามาใกล้ ซึ่งไม่ต้องสัมผัสกับตัวหรีด อำนาจแม่เหล็กจึงทำให้น้ำสัมผัสของรีดแตะกัน

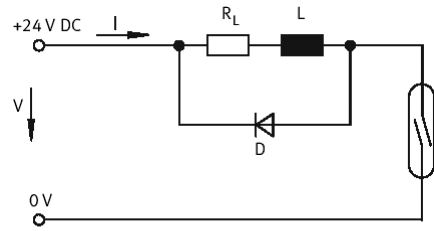


รีดสวิตช์ที่มี 3 สาย

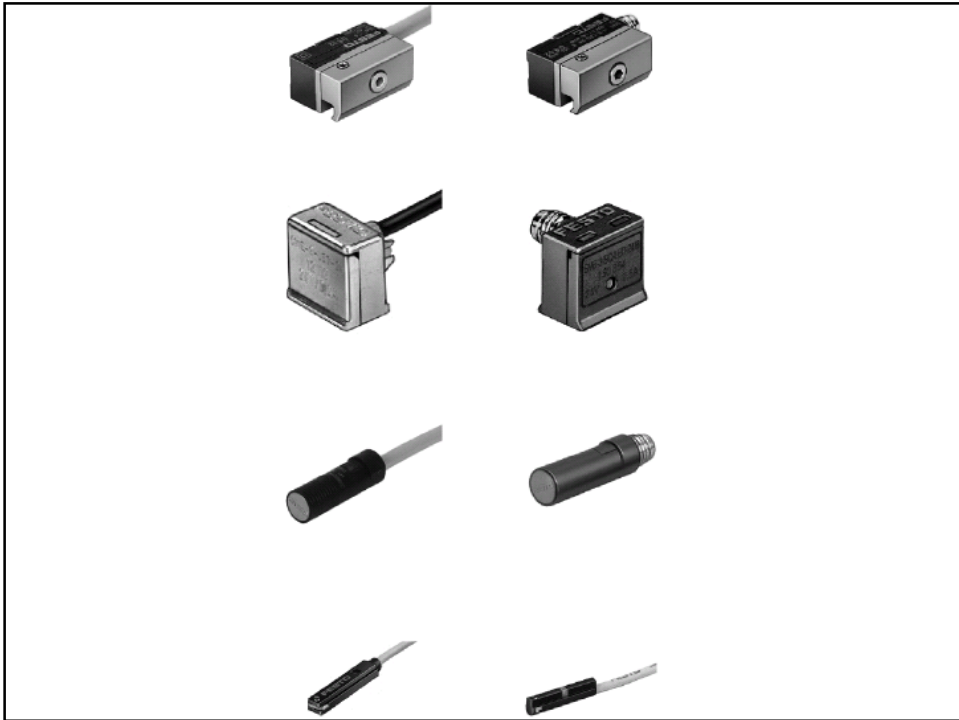




### การป้องกันแบบใช้ไดโอด



Load resistor ( $R_L$ )      Protective diode or Varistor (D)  
Inductance of load (L)



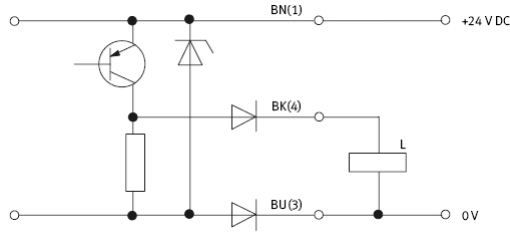
## พรีอกซิมิตีเซ็นเซอร์ (Proximity Sensor)

- เซ็นเซอร์ที่มีสวิตช์ขั้วบวก (Positive Switching Sensor )
- เซ็นเซอร์ที่มีสวิตช์ขั้วลบ (Negative Switching Sensor )

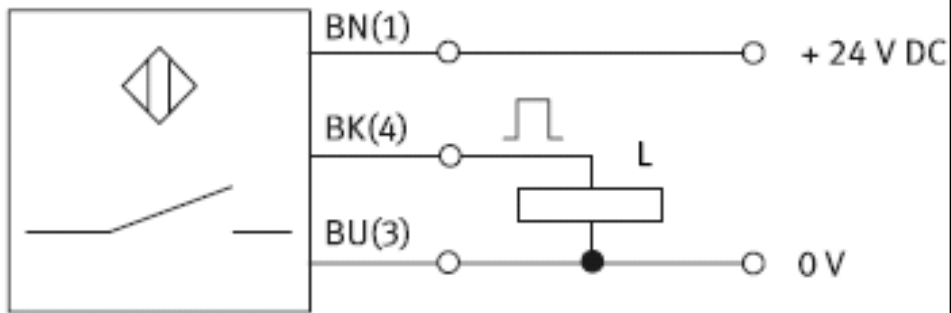
## เซ็นเซอร์ที่มีสวิตช์ขั้วบวก (Positive Switching Sensor )

- เรียกอีกอย่างหนึ่งว่า PNP เซ็นเซอร์ ถ้านำสัมผัสของเซ็นเซอร์เป็นแบบปกติเปิดแล้ว โดยปกติแรงดันที่ขั้วสัญญาณออกจะมีค่าเป็น 0 โวลต์ ถ้าเซ็นเซอร์ทำงานจะมีแรงดันที่ขั้วสัญญาณออกเท่ากับหรือใกล้เคียงแรงดันของแหล่งจ่ายแรงดัน ซึ่งในที่นี้คือ 24 โวลต์ ทำให้กระแสไฟฟ้าสามารถไหลผ่านโหลด (L) ได้

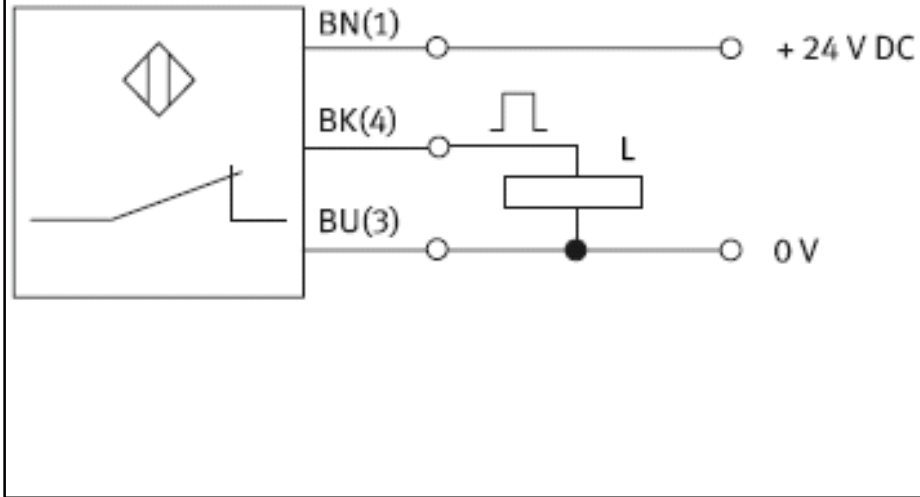
### เซ็นเซอร์ที่มีสวิตช์ขั้วบวก (Positive Switching Sensor)



### แสดงสัญลักษณ์ของ PNP เซ็นเซอร์แบบหน้าสัมผัสปกติเปิด



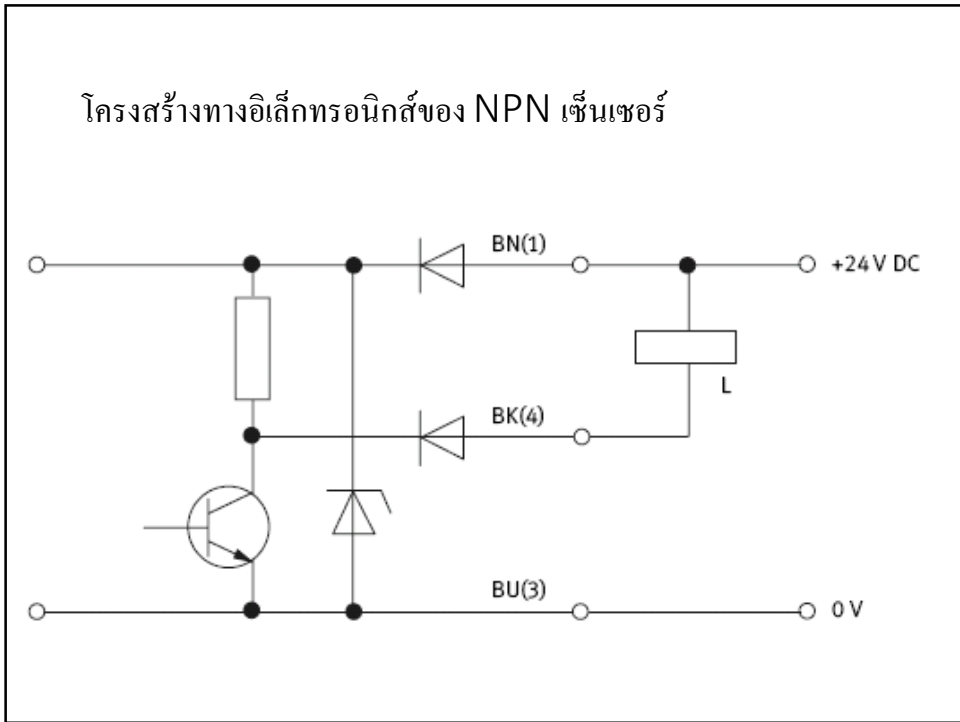
แสดงสัญลักษณ์ของ PNP เซ็นเซอร์แบบหน้าสัมผัสปกติปิด



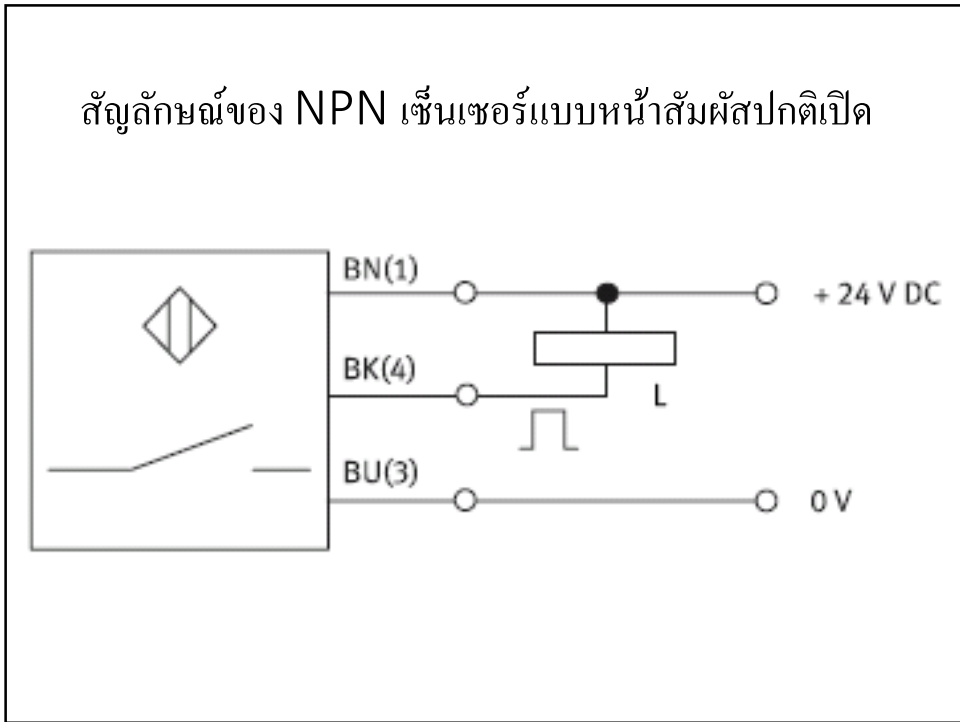
เซ็นเซอร์ที่มีสวิทช์ขั้วลบ (Negative Switching Sensor)

- เรียกอีกอย่างหนึ่งว่า **NPN** เซ็นเซอร์ ถ้าหน้าสัมผัสของเซ็นเซอร์เป็นแบบปกติเปิดแล้ว โดยปกติแรงดันที่ขั้วสัญญาณออกจะมีค่าเท่ากับแหล่งจากแรงดันไฟฟ้า ในที่นี้คือ 24 โวลต์ ถ้าเซ็นเซอร์ทำงานจะมีแรงดันที่ขั้วสัญญาณออกเท่ากับ 0 โวลต์ ทำให้กระแสไฟฟ้าสามารถไหลผ่านโหลด (L) ได้

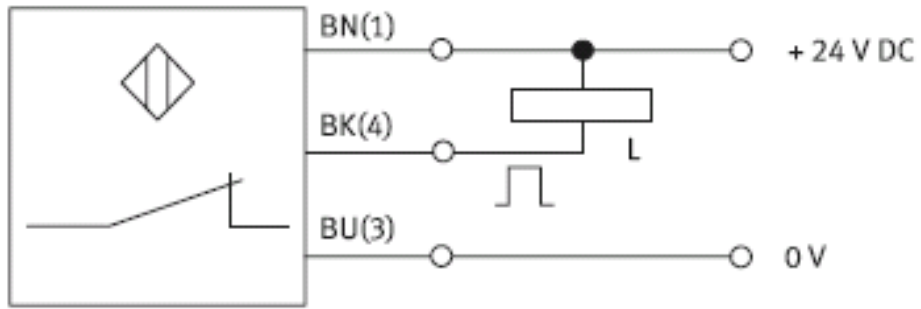
### โครงสร้างทางอิเล็กทรอนิกส์ของ NPN เซ็นเซอร์



### สัญลักษณ์ของ NPN เซ็นเซอร์แบบหน้าสัมผัสปกติเปิด

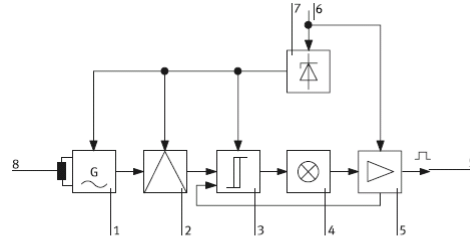


### NPN เซ็นเซอร์แบบหน้าสัมผัสปกติปิด



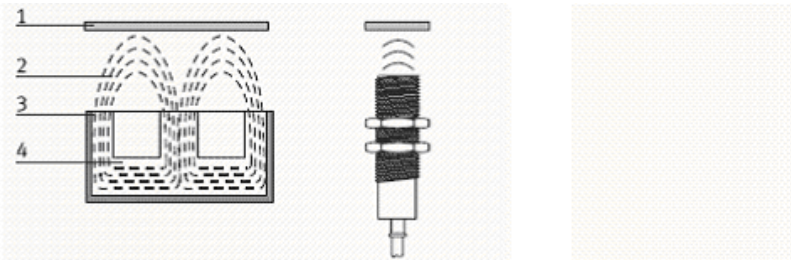
### อินดักทีฟเซ็นเซอร์ (Inductive Proximity Sensor)

### การทำงานของอินดักทีฟเซ็นเซอร์

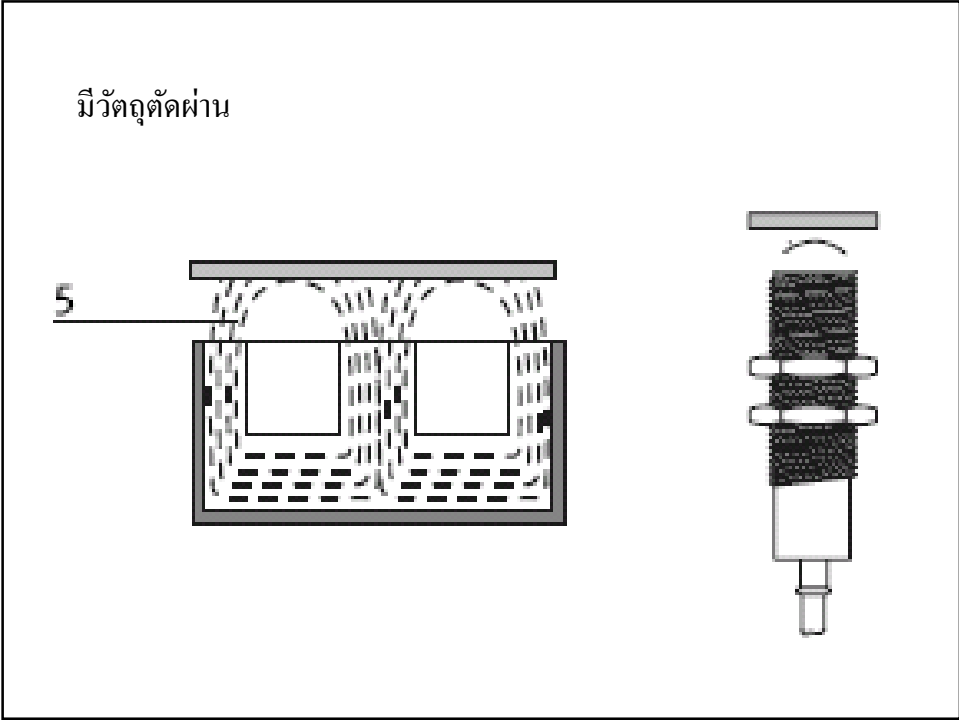


- Oscillator (1)
- Demodulator (2)
- Triggering stage (3)
- Switching status display (4)
- Output stage with protective circuit (5)
- External voltage (6)
- Internal constant voltage supply (7)
- Active zone (coil) (8)
- Sensor output (9)

### ไม่มีวัตถุตัดผ่าน



- Actuating element (1)
- High-frequency magnetic field (2)
- Active surface (3)
- Resonant circuit coil (4)
- Energy is drawn from the high-frequency magnetic field (5)



### ระยะการทำงาน (Switching Distance)

- 1.ขนาดของเซ็นเซอร์
- 2.ชนิดของโลหะที่ตรวจจับ
- ซึ่งจากการทดสอบกับแผ่นโลหะมาตรฐาน ST 37 ซึ่งมีความหนา 1 mm เป็นสแตนเลสที่มี ความยาวด้านเท่ากับ เส้นผ่านศูนย์กลางของเซ็นเซอร์ และ 3 เท่าของระยะการทำงาน พบว่า เมื่อมีเหล็ก เข้ามาที่ระยะ 4 มม เซ็นเซอร์ถึงทำงาน

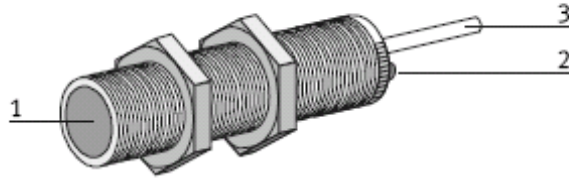
ค่าลดทอนเมื่อนำเซนเซอร์ไปใช้กับวัสดุต่างๆ

Material	Reduction factor
Steel S 235 JR (old: St37)	1.0
Chrome nickel	0.70 – 0.90
Brass	0.35 – 0.50
Aluminium	0.35 – 0.50
Copper	0.25 – 0.40

ข้อมูลทางเทคนิคของอินดักทีฟเซ็นเซอร์

Parameter	Value
Object material	Metals
Operating voltage	10 – 30 V
Nominal switching distance	0.8 – 10 mm, maximal 250 mm
Maximum switching current	75 – 400 mA
Vibration	10 – 50 Hz, 1 mm amplitude
Sensitivity to dirt	insensitive
Service life	very long
Switching frequency	10 – 5000 Hz, maximal 20 kHz
Design	cylindrical, block-shaped
Size (examples)	M8x1, M12x1, M18x1, M30x1, Ø 4 – 30 mm, 25 mm x 40 mm x 80 mm
Protection class to IEC 529 (DIN 40050)	up to IP67
Ambient operating temperature	-25 – +70 °C

### ลักษณะของอินดักทีฟเซ็นเซอร์ที่ใช้ในงานอุตสาหกรรม

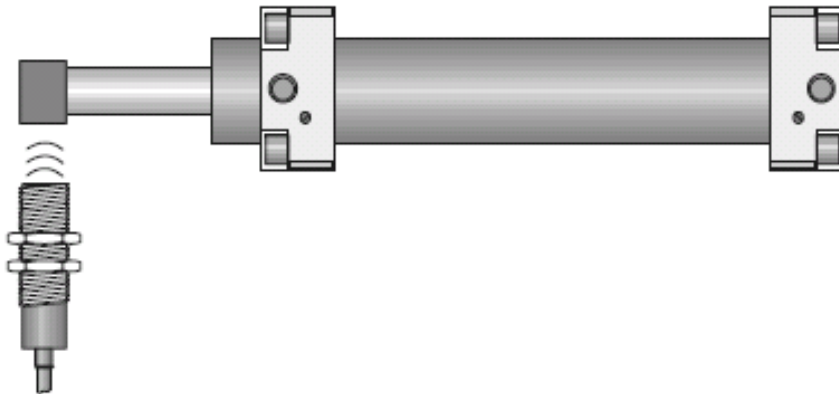


Active surface (1)

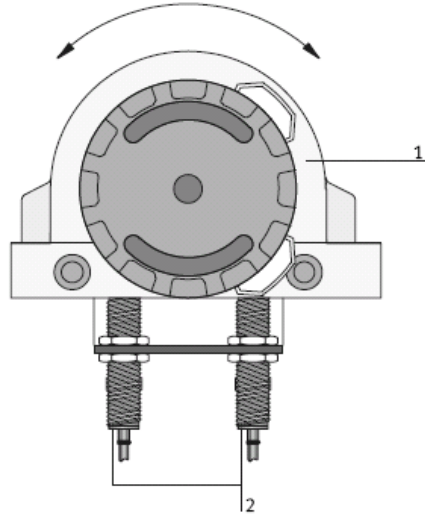
LED (2)

Cable or plug-in connection (3)

### ตัวอย่างการประยุกต์ใช้งานอินดักทีฟเซ็นเซอร์

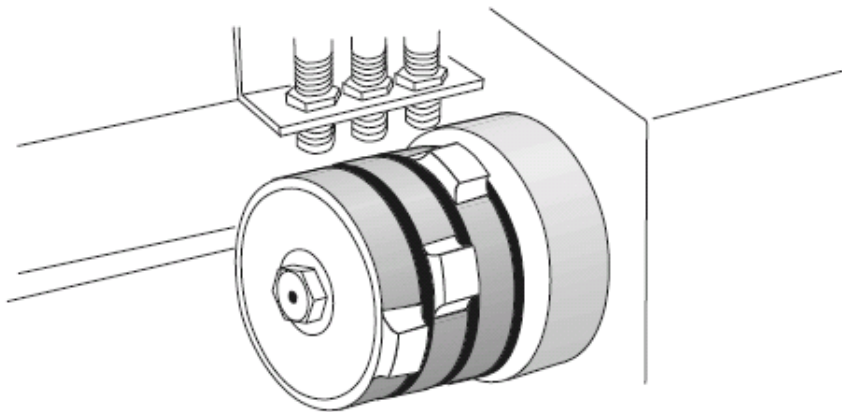


ตัวอย่างการประยุกต์ใช้งานอินดักทีฟเซ็นเซอร์



Pneumatic swivel drive (1) Inductive proximity sensor (2)

ตัวอย่างการประยุกต์ใช้งานอินดักทีฟเซ็นเซอร์

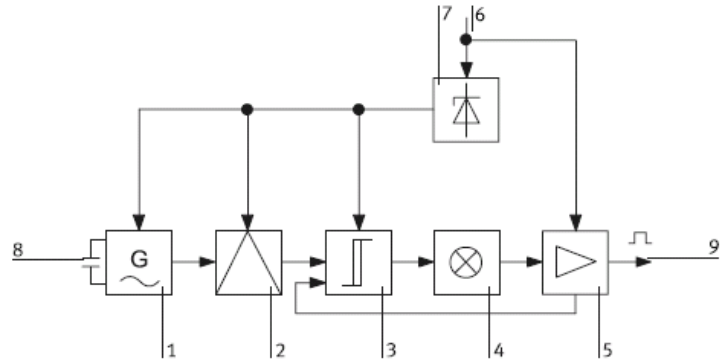


## คาปาซิทีฟเซ็นเซอร์ (Capacitive Proximity Sensor)

### คาปาซิทีฟเซ็นเซอร์

- คาปาซิทีฟเซ็นเซอร์ มีคุณสมบัติตรวจจับได้ทั้งโลหะ และ อโลหะ โดยอาศัยหลักการส่งสนามไฟฟ้าออกไป

### การทำงานของคาปาซิทีฟเซ็นเซอร์



- |                      |  |                                      |
|----------------------|--|--------------------------------------|
| Oscillator (1)       | Switching status display (4)             | Internal constant voltage supply (7) |
| Demodulator (2)      | Output stage with protective circuit (5) | Active zone (capacitor) (8)          |
| Triggering stage (3) | External voltage (6)                     | Switching output (9)                 |

### ระยะการทำงาน (Switching Distance)

- 1.ขนาดของเซ็นเซอร์
- 2.ระยะห่างของวัสดุที่ตรวจจับ
- 3.ค่าไดอิเล็กทริก (Dielectric Constant) ของวัสดุนั้น

ผลการทดสอบระยะตรวจจับ โดยการใช้กระดาษแข็งที่มีความหนาต่างๆ

Material thickness [mm]	Switching distance [mm]
1.5	-
3.0	0.2
4.5	1.0
6.0	2.0
7.5	2.3
9.0	2.5
10.5	2.5
12.0	2.5

ค่าลดทอนเมื่อนำเซนเซอร์ไปใช้กับวัสดุต่างๆ

Material	Reduction factor
All metals	1.0
Water	1.0
Glass	0.3 - 0.5
Plastic	0.3 - 0.6
Cardboard	0.5 - 0.5
Wood (dependent on humidity)	0.2 - 0.7
Oil	0.1 - 0.3

## ข้อมูลทางเทคนิคของคาปาซิทีฟเซ็นเซอร์

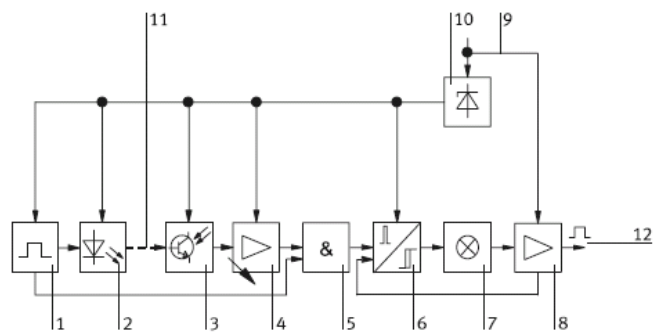
Parameter	Value
Object material	all materials with dielectric constant > 1
Operating voltage	10 – 30 V DC or 20 – 250 V AC
Nominal switching distance	5 – 20 mm, max. 60 mm (usually variable, adjustable via potentiometer)
Maximum switching current	500 mA
Sensitivity to dirt	sensitive
Service life	very long
Switching frequency	up to 300 kHz
Design	cylindrical, block-shaped
Size (examples)	M12x1, M18x1, M30x1, up to Ø 30 mm, 25 mm x 40 mm x 80 mm
Protection (IEC 529, DIN 40050)	up to IP67
Ambient operating temperature	-25 – +70 °C

## ออปติคอลลเซ็นเซอร์ (Optical Proximity Sensor)

แบ่งตามโครงสร้างอย่างกว้างๆได้เป็น 2 ประเภท

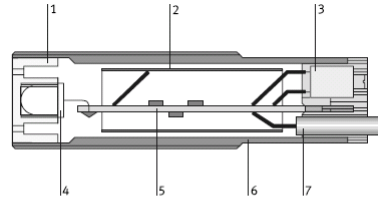
- 1.แบบมีสายใยแก้วนำแสง
- 2.แบบไม่มีสายใยแก้วนำแสง

หลักการทำงาน



- |                            |  |
|----------------------------|--|
| Oscillator (1)             | Switching status display (7)             |
| Photoelectric emitter (2)  | Output stage with protective circuit (8) |
| Photoelectric receiver (3) | External voltage (9)                     |
| Preamplifier (4)           | Internal constant voltage supply (10)    |
| Logic operation (5)        | Optical switching distance (11)          |
| Pulse/level converter (6)  | Switch output (12)                       |

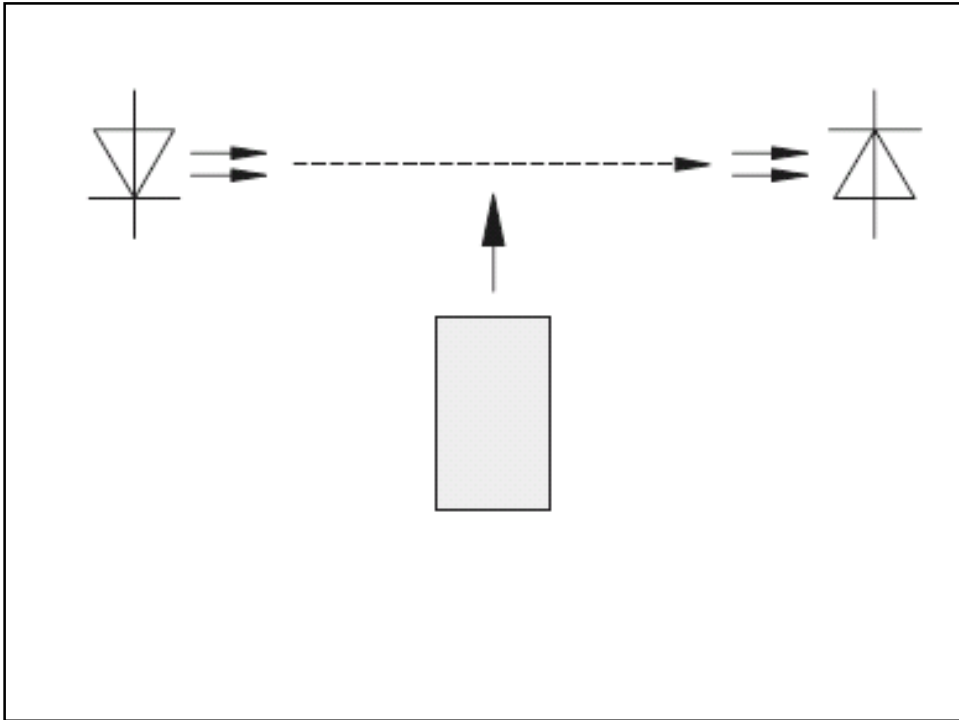
## โครงสร้างของออปติคอลลเซ็นเซอร์ที่ออกแบบเป็น ทรงกระบอก



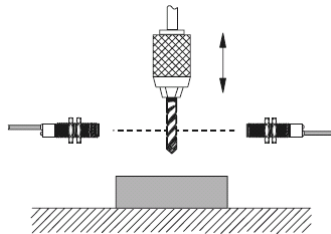
Transparent cover (1)      Electronics (SMD-technology) (5)  
Shield (2)                      Brass sleeve (6)  
Potentiometer (3)              Cable (7)  
Photoelectric modules (4)

### ชนิดของเซ็นเซอร์แบบออปติคอลล

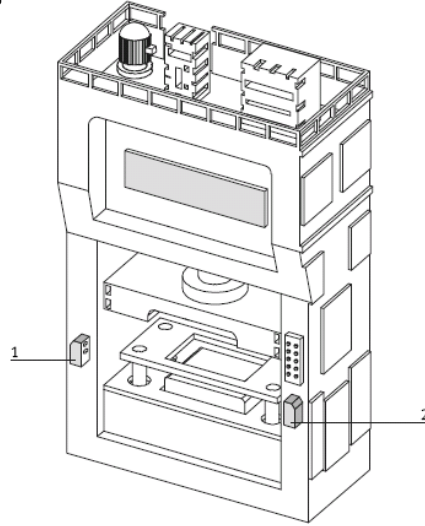
- 1. ทูรูปี้มเซ็นเซอร์ (**Through – Beam Sensors**) คือ เซ็นเซอร์ที่มีตัวส่งและตัวรับแยกกัน จากรูปที่ 3.29 เมื่อมีวัตถุมาขวางจะทำให้เซ็นเซอร์ทำงาน



การประยุกต์ใช้งานทรูบีมเซ็นเซอร์เพื่อตรวจสอบดอก  
สว่าน



แสดงการประยุกต์ใช้งานเซ็นเซอร์แสงเพื่อป้องกันอุบัติเหตุ



Through-beam sensor, Emitter (1)      Through-beam sensor, Receiver (2)

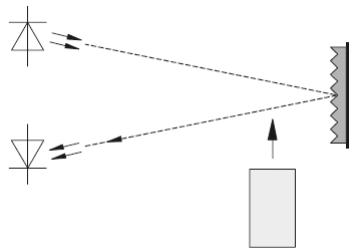
ข้อมูลทางเทคนิคของทรูบีมเซ็นเซอร์ยี่ห้อหนึ่ง

Parameter	Value
Object material	any, problems with highly transparent objects
Operating voltage	10 – 30 V DC or 20 – 250 V AC
Range	1 – 100 m (usually adjustable)
Switching current (transistor output)	100 – 500 mA
Sensitivity to dirt	sensitive
Service life	long (approx. 100 000 h)
Switching frequency	20 – 10 000 Hz
Designs	generally block-shaped but also cylindrical designs
Protection (IEC 529, DIN 40050)	up to IP67
Ambient operating temperature	0 – 60 °C or -25 – +80 °C

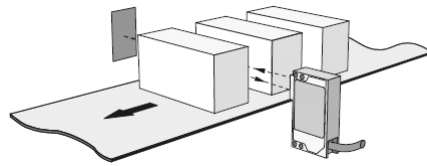
## เรโทร รีเฟลทีฟ เซ็นเซอร์ (Retro - reflective Sensors)

- คือ เซ็นเซอร์ที่มีตัวส่งและตัวรับอยู่รวมกันและใช้กับแผ่นสะท้อน

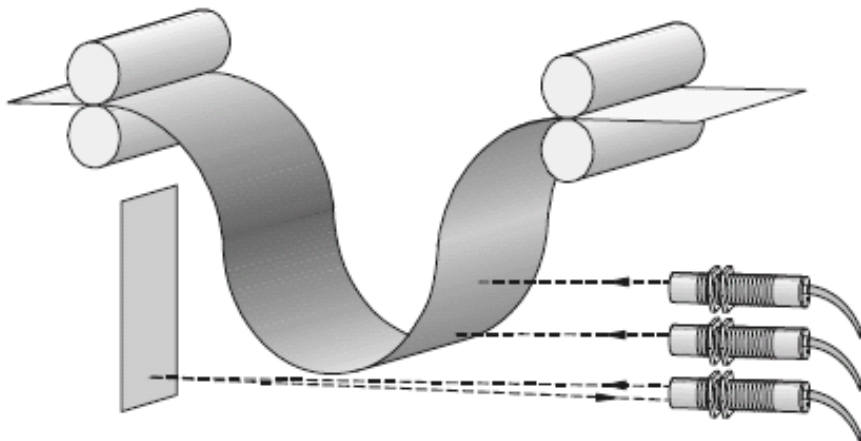
### หลักการทำงานของเรโทรรีเฟลทีฟเซ็นเซอร์



การประยุกต์ใช้เรโซนาเตอร์เพคทีฟเซ็นเซอร์ เพื่อนับชิ้นงาน



การประยุกต์ใช้เรโซนาเตอร์เพคทีฟเซ็นเซอร์เพื่อควบคุม Slack



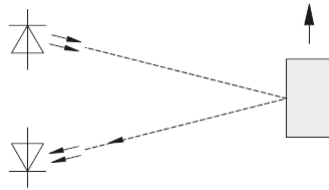
## ข้อมูลทางเทคนิคของเรโตรีเฟคทีฟเซ็นเซอร์

Parameter	Value
Object material	any, problems with reflecting objects
Operating voltage	10 – 30 V DC or 20 – 250 V AC
Range	up to 10 m (usually adjustable)
Switching current (transistor output)	100 – 500 mA
Sensitivity to dirt	sensitive
Service life	long (approx. 100 000 h)
Switching frequency	20 – 1000 Hz
Design	cylindrical, block-shaped
Protection (IEC 529, DIN 40050)	up to IP67
Ambient operating temperature	0 – 60 °C or -25 – +80 °C

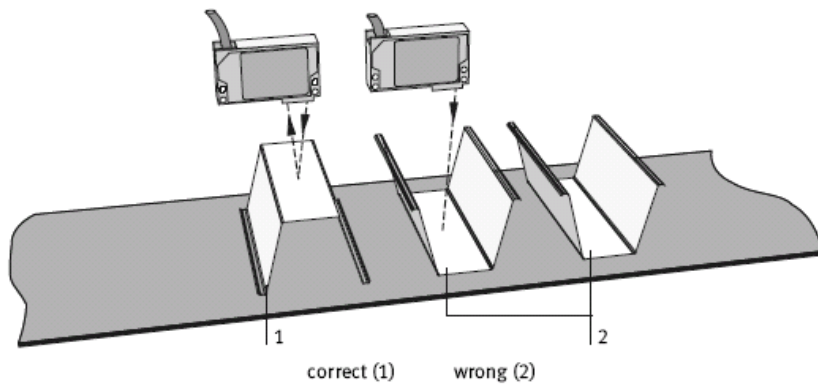
## ดิฟฟิวส์เซ็นเซอร์ (Diffuse Sensors)

- คือ เซนเซอร์ที่มีตัวส่งและตัวรับอยู่รวมกันและใช้การสะท้อนกับวัตถุที่ตรวจจับ

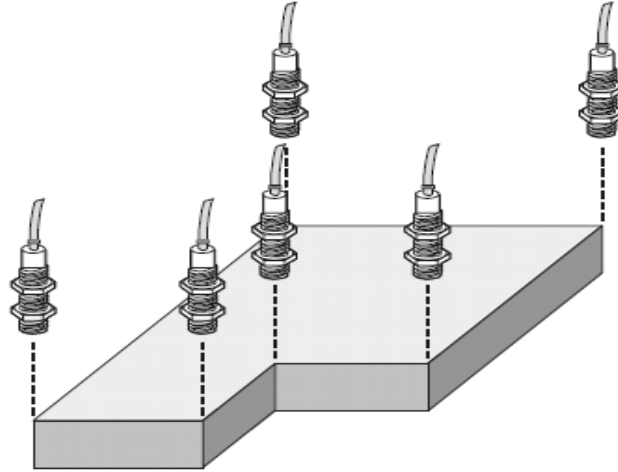
### หลักการทํางานของดีฟฟิวส์เซ็นเซอร์



### การประยุกต์ใช้ดีฟฟิวส์เซ็นเซอร์เพื่อตรวจสอบตำแหน่งของชิ้นงาน



การประยุกต์ใช้ดิฟไฟวส์เซ็นเซอร์เพื่อตรวจสอบขนาดของ  
ชิ้นงาน



ข้อมูลทางเทคนิคของดิฟไฟวส์เซ็นเซอร์ยี่ห้อหนึ่ง

Parameter	Value
Object material	any
Operating voltage	10 – 30 V DC or 20 – 250 V AC
Sensing range	50 mm – 2 m (usually adjustable)
Switching current (transistor output)	100 – 500 mA
Sensitivity to dirt	sensitive
Life cycle	long (approx. 100 000 h)
Switching frequency	20 – 2000 Hz
Design	cylindrical, block-shaped
Protection (IEC 529, DIN 40050)	up to IP67
Ambient operating temperature	0 – 60 °C or -25 – +80 °C

## ค่าแฟกเตอร์ที่แสดงการสะท้อนของวัสดุในกรณีที่ใช้ ดิฟฟิวส์เซ็นเซอร์

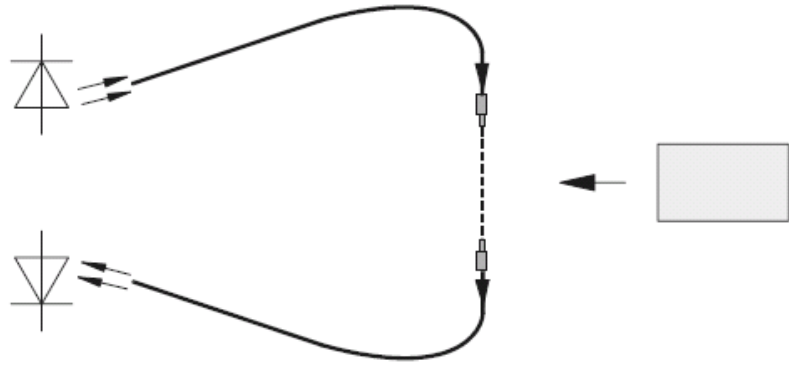
Material	Factor
Cardboard, white <sup>1)</sup>	1.0
Expanded polystyrene, white	1.0 - 1.2
Metal, shiny	1.2 - 2.0
Wood, coarse	0.4 - 0.8
Cotton material, white	0.5 - 0.8
Cardboard, black matt	0.1
Cardboard, black shiny	0.3
PVC, grey	0.4 - 0.8

1) Matt white reverse side of Kodak grey card CAT 152 7795

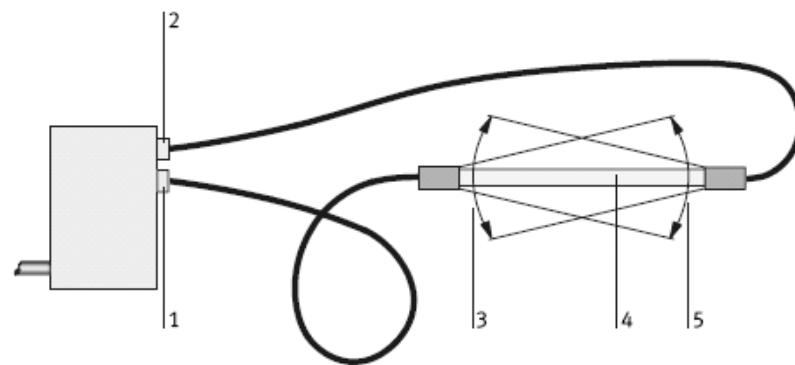
## อุปติกอลเซนเซอร์แบบใช้ไฟเบอร์ออปติก

- ในการทำงานบางงาน เช่น งานที่อยู่ในพื้นที่แคบ ซึ่งไม่สามารถติดตั้งตัวเซ็นเซอร์ได้ หรืองานที่อยู่ในบริเวณที่อันตราย มีระเบิด ก็ไม่สามารถนำตัวเซ็นเซอร์เข้าไปติดตั้ง เพราะบางที่ถ้าตัวเซ็นเซอร์ทำงาน ก็เกิดประกายไฟ ทำให้เกิดการระเบิดได้ จึงได้มีการประยุกต์ในอุปติกอลเซนเซอร์แบบใช้ไฟเบอร์ออปติกมาใช้

### ทรูบีมเซ็นเซอร์ที่ใช้ไฟเบอร์อปติก



### โครงสร้างของทรูบีมเซ็นเซอร์ที่ใช้ไฟเบอร์อปติก

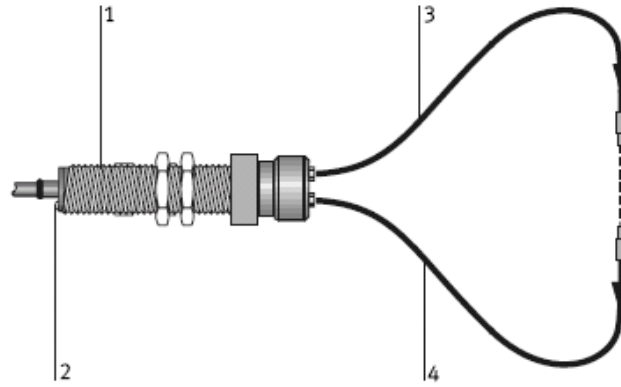


Emitter (1)  
Receiver (2)

Reception range (3)  
Response range (4)

Emission range (5)

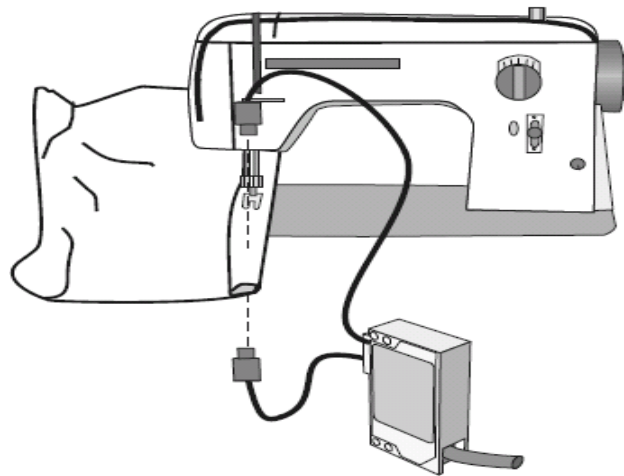
แสดงโครงสร้างของทรูบีมเซ็นเซอร์ที่ใช้ไฟเบอร์ออปติก



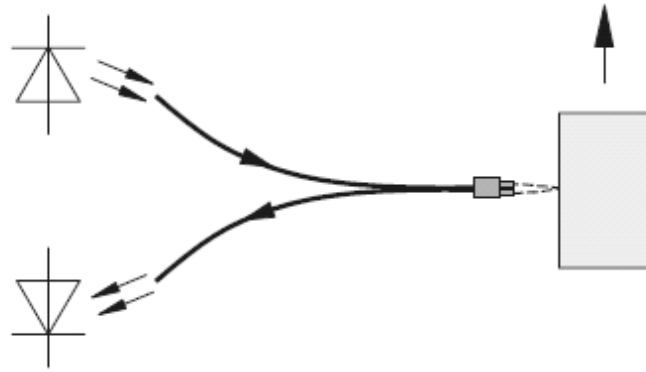
Optoelectronic proximity sensor (1)  
LED display and adjusting screw (2)

Emitter fibre-optic cable (3)  
Receiver fibre-optic cable (4)

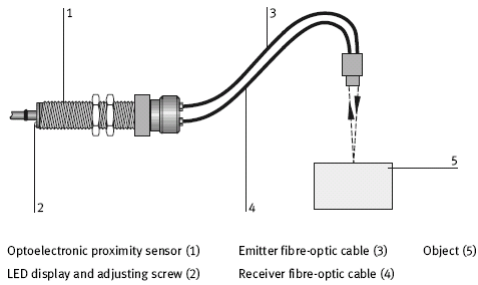
แสดงการประยุกต์ใช้ทรูบีมเซ็นเซอร์ที่ใช้ไฟเบอร์ออปติก เพื่อตรวจสอบว่าเนื้อผ้าซ้อนทับกันหรือไม่



### ดิฟฟิวส์เซ็นเซอร์ที่ใช้ไฟเบอร์อปติก

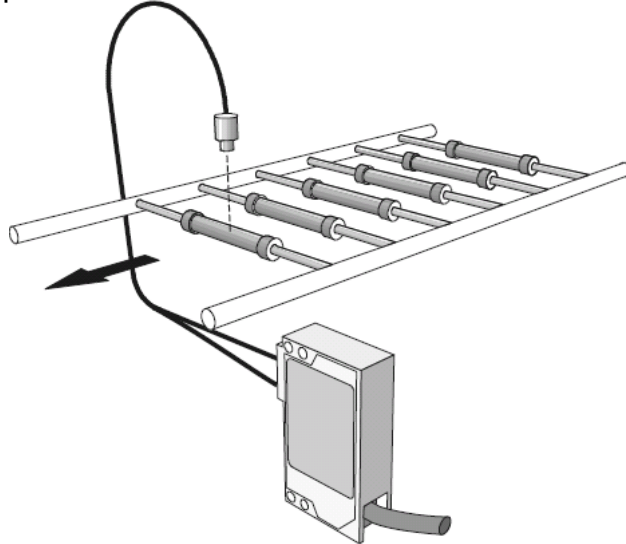


### โครงสร้างของดิฟฟิวส์เซ็นเซอร์ที่ใช้ไฟเบอร์อปติก

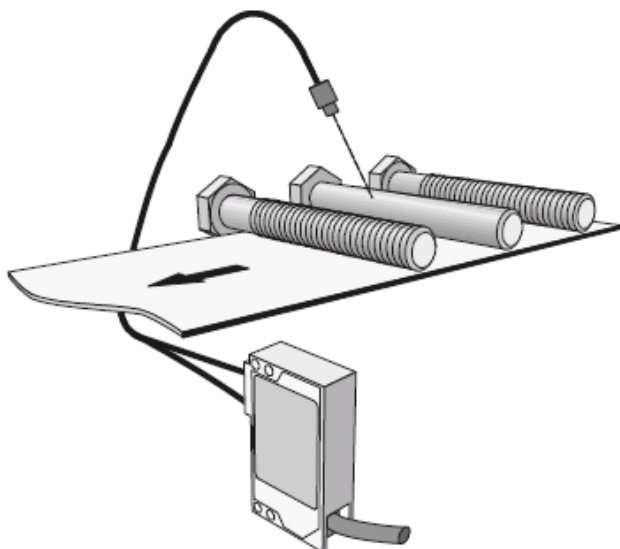


Optoelectronic proximity sensor (1)      Emitter fibre-optic cable (3)      Object (5)  
LED display and adjusting screw (2)      Receiver fibre-optic cable (4)

การประยุกต์ใช้งานดิฟฟิวส์เซ็นเซอร์ที่ใช้ไฟเบอร์อปติก  
ในการตรวจสอบหาวัสดุขนาดเล็ก



การประยุกต์ใช้งานดิฟฟิวส์เซ็นเซอร์ที่ใช้ไฟเบอร์อปติก



### พิกัดความเผื่อ (Margin) ของออปติคอลเซนเซอร์

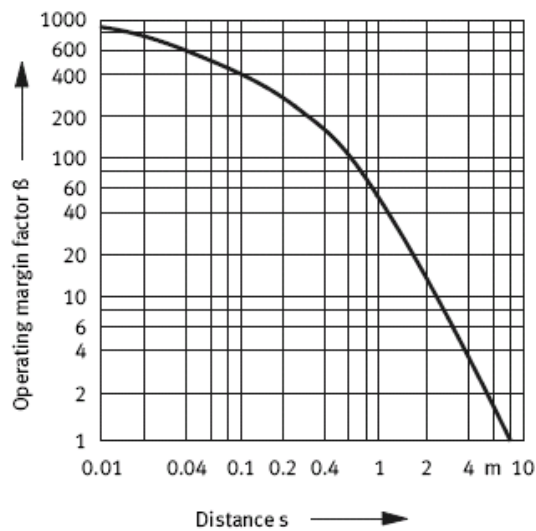
- การใช้งานออปติคอลเซนเซอร์ให้มีเสถียรภาพ จำเป็นต้องคำนึงถึงพิกัดความเผื่อในการทำงาน โดยพิกัดความเผื่อจะดูได้จากกราฟคุณสมบัติในรูปของ  $\beta$  กับระยะทาง

$$\beta = \frac{P_R}{P_T}$$

$P_R$  คือ กำลังของแสงที่ตัวรับ สามารถรับได้

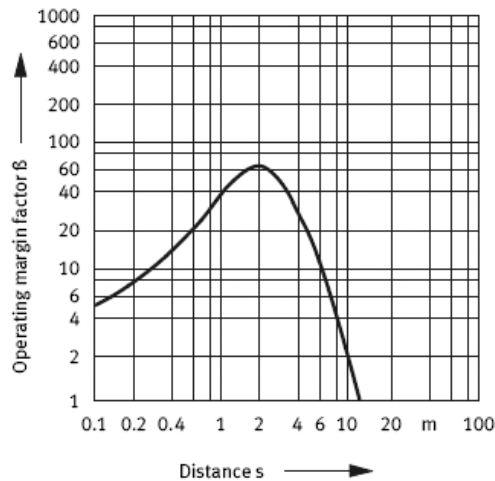
$P_T$  คือ กำลังที่ตัวรับสามารถทำงานได้ (Switching Threshold)

กราฟแสดงคุณสมบัติของ  $\beta$  กับระยะทาง  $S$  ของทรูบีมเซ็นเซอร์

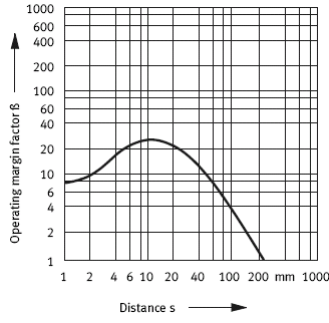


- ที่ระยะทาง 8 เมตรจะมีค่า  $\beta = 1$  หมายความว่า ค่า  $PR = PT$  ซึ่งก็คือปริมาณแสงที่ตัวรับ รับผิดชอบได้มีค่าเท่ากับปริมาณแสงที่ตัวรับทำงาน ซึ่งค่อนข้างเสี่ยงกับการไม่ทำงาน ซึ่งเราเรียกว่ามีค่าพิกัดความเผื่อ (Margin) เท่ากับ 0

กราฟแสดงคุณสมบัติของ  $\beta$  กับระยะทาง  $S$  ของเรโตรีเฟคทีฟเซ็นเซอร์



กราฟแสดงคุณสมบัติของ  $\beta$  กับระยะทาง S ของดิฟฟิวส์เซ็นเซอร์

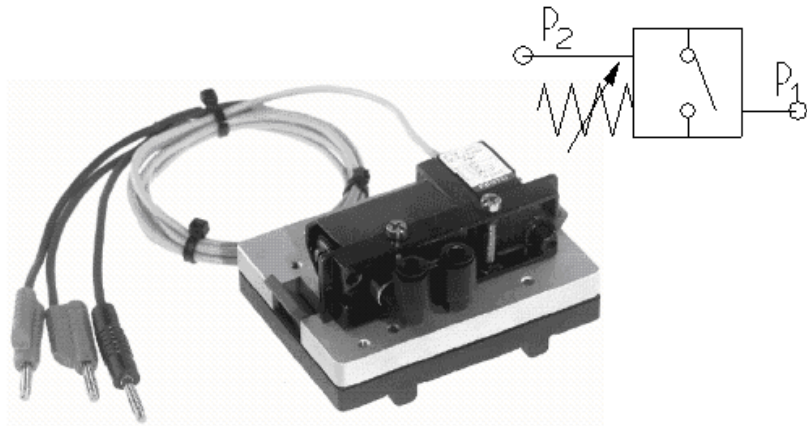


สรุปสัญลักษณ์ของเซ็นเซอร์ต่างๆ

ลำดับ	สัญลักษณ์	เซนเซอร์
1		รีดแมกเนติก หน้าสัมผัสปกติเปิด
2		อินดักทีฟ หน้าสัมผัสปกติเปิด
3		คาปาซิทีฟ หน้าสัมผัสปกติเปิด
4		อัลตราโซนิก หน้าสัมผัสปกติเปิด

ลำดับ	สัญลักษณ์	เซนเซอร์
5		ทรูมีม (ตัวส่ง)
6		ทรูมีม (ตัวรับ) มีหน้าสัมผัสปกติเปิด 1 สัมผัส หน้าสัมผัสปกติปิด 1 สัมผัส
6		แบบตัวส่งและตัวรับอยู่ที่เดียวกัน (เรโซเนเตอร์หรือ คิฟฟิวด์) มีหน้าสัมผัสปกติเปิด 1 สัมผัส หน้าสัมผัสปกติปิด 1 สัมผัส
7		แบบตัวส่งและตัวรับอยู่ที่เดียวกัน (เรโซเนเตอร์หรือ คิฟฟิวด์) มีหน้าสัมผัสปกติเปิด

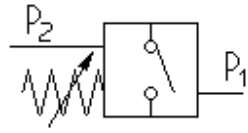
### สวิตช์ความดัน สวิตช์สุญญากาศ และ สวิตช์ความดันที่แตกต่างกัน



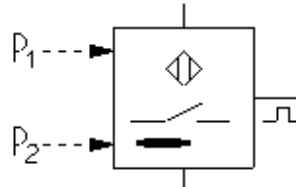
#### หลักการทำงาน

- เป็นอุปกรณ์ที่รวมเอา 3 ฟังก์ชันไว้ในตัวเดียวกัน คือ
- 1. สวิตช์ความดัน (Pressure Switch) โดยการใช้พอร์ต P1 ซึ่งปรับความดันได้ตั้งแต่ 0.25 – 8 บาร์
- 2. สวิตช์สุญญากาศ (Vacuum Switch) โดยการใช้พอร์ต P2 ปรับสุญญากาศได้ตั้งแต่ -0.2 ถึง -0.8 บาร์
- 3. สวิตช์ความดันแตกต่าง (Differential Pressure Switch) ใช้ในกรณีความดันพอร์ต  $P1 > P2$  สวิตช์จึงทำงาน

### สัญลักษณ์

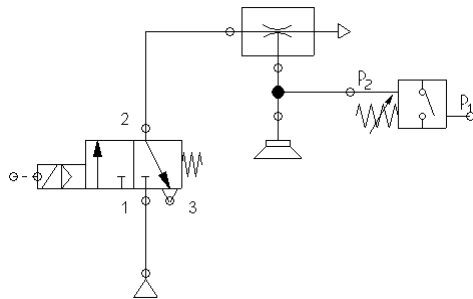


แบบมีหน้าสัมผัส

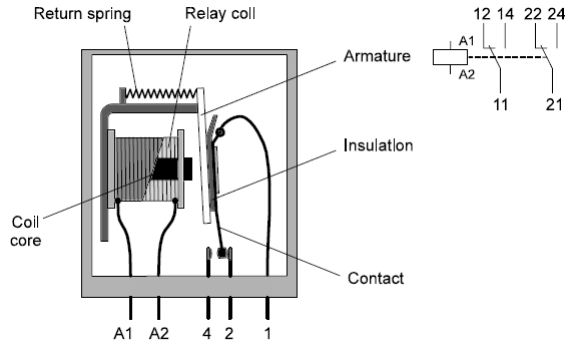


แบบไม่มีหน้าสัมผัส

### การประยุกต์ใช้งานสวิตช์สัญญาณภาค



# รีเลย์ (Relay)



## หลักการทำงาน

- เมื่อจ่ายแรงดันไฟฟ้าเข้าที่คอยล์ กระแสไฟฟ้าจะไหลผ่านคอยล์ทำให้เกิดสนามแม่เหล็กขึ้นไปดูดอาร์เมเจอร์ ให้ติดกับแกนเหล็กของคอยล์ การเคลื่อนที่ของ อาร์เมเจอร์ จะทำให้เกิดการต่อทางกลไกของหน้าสัมผัส 1 กับ 4 ซึ่งจะต่อไปจนกระทั่งหยุดจ่ายกระแสไฟฟ้าไปที่คอยล์ เมื่อหยุดจ่ายกระแสไฟฟ้าไปที่คอยล์ จะทำให้อาร์เมเจอร์เคลื่อนที่กลับสู่ตำแหน่งเริ่มต้น โดยอาศัยแรงสปริง และคอยล์ของรีเลย์สามารถเปิด - ปิด สวิตช์ได้มากกว่า 1 หน้าสัมผัส นอกจากนี้รีเลย์ยังสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในวงจรควบคุมหลายๆ ซึ่งจะได้กล่าวในหัวข้อถัดไป

## การนำรีเลย์มาประยุกต์ใช้งานนิวแมติกส์ไฟฟ้า

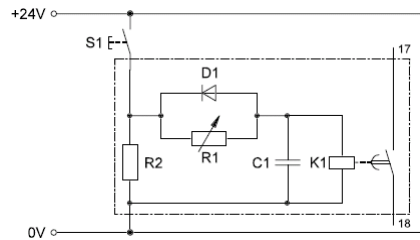
- 1. นำมาขยายสัญญาณ โดยการให้สัญญาณเล็กน้อยเข้าที่คอยล์ แล้วต่อสัญญาณที่มีขนาดใหญ่เข้ากับหน้าสัมผัส
- 2. หน่วงเวลาเปิด และหน่วงเวลาปิด โดยการนำวงจร RC เข้ามาประยุกต์ร่วมกับวงจรที่ขั้วคอยล์
- 3. เป็นองค์ประกอบสำคัญในการควบคุมลำดับขั้น โดยเฉพาะวงจร แคดแคส และวงจรซีพีตรีจีเตอร์
- 4. ใช้ในการแยกวงจรควบคุม และวงจรกำลัง เช่นแยกวงจรที่ใช้กระแสตรงกับวงจรที่ใช้กระแสสลับ

## รีเลย์ประเภทต่างๆ

- 1. รีเทนทีฟรีเลย์ (**Retentive Relay**) เป็นรีเลย์ที่ทำงานโดยอาศัยพัลส์ทางไฟฟ้า มีหลักการทำงานดังนี้
- -อาร์เมเจอร์จะทำงานได้ เมื่อได้รับพัลส์ขาขึ้น (**Positive Pulse**)
- -อาร์เมเจอร์จะไม่ทำงาน เมื่อได้รับพัลส์ขาลง (**Negative Pulse**)
- -ถ้าอาร์เมเจอร์ไม่ได้รับสัญญาณเลย จะรักษาสถานภาพเดิม

- พฤติกรรมการทำงานของรีเลย์ที่ฟรีเลย์ เปรียบเสมือน วาล์วของ นิวแมติกส์ที่มีดับเบิลไหลอด ซึ่งจะทำงานเมื่อได้รับพัลส์ของความดันลมนัด

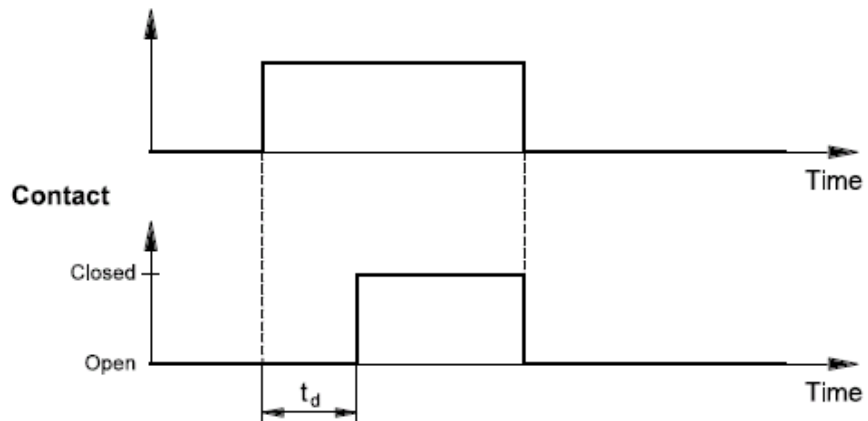
## รีเลย์หน่วงเวลาเปิด (On Delay Timer Relay)



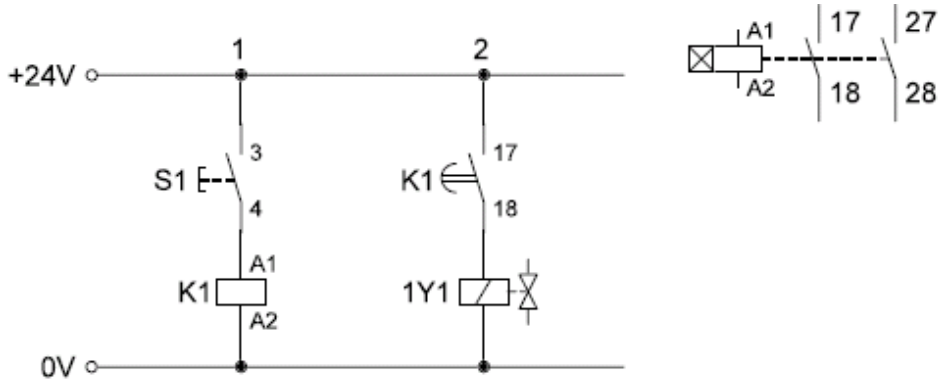
### หลักการทํางาน

- เมื่อกดสวิตช์ **S1** กระแสไฟฟ้าจะไหลผ่านตัวต้านทานที่ปรับค่าได้ **R1** และไหลผ่านตัวเก็บประจุ **C1** โดยจะไหลผ่านไดโอด **D1** ไม่ได้เลย ซึ่งจะไหลผ่านอานาเมอร์ **K1** ก็ต่อเมื่อตัวเก็บประจุ **C1** มีประจุเต็มแล้ว
- การที่ตัวเก็บประจุ **C1** จะเต็มหรือช้าขึ้นอยู่กับค่าการปรับค่า **R1** ถ้า **R1** มีค่าน้อยประจุก็จะเต็มเร็ว รีเลย์ก็จะทำงานเร็ว ถ้า **R1** มีค่ามาก ประจุก็จะเต็มช้า รีเลย์ก็จะทำงานช้า

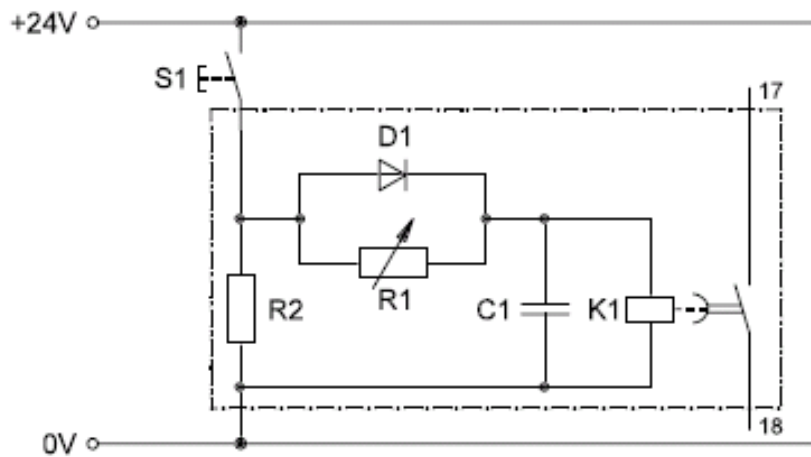
Voltage at the relay coil

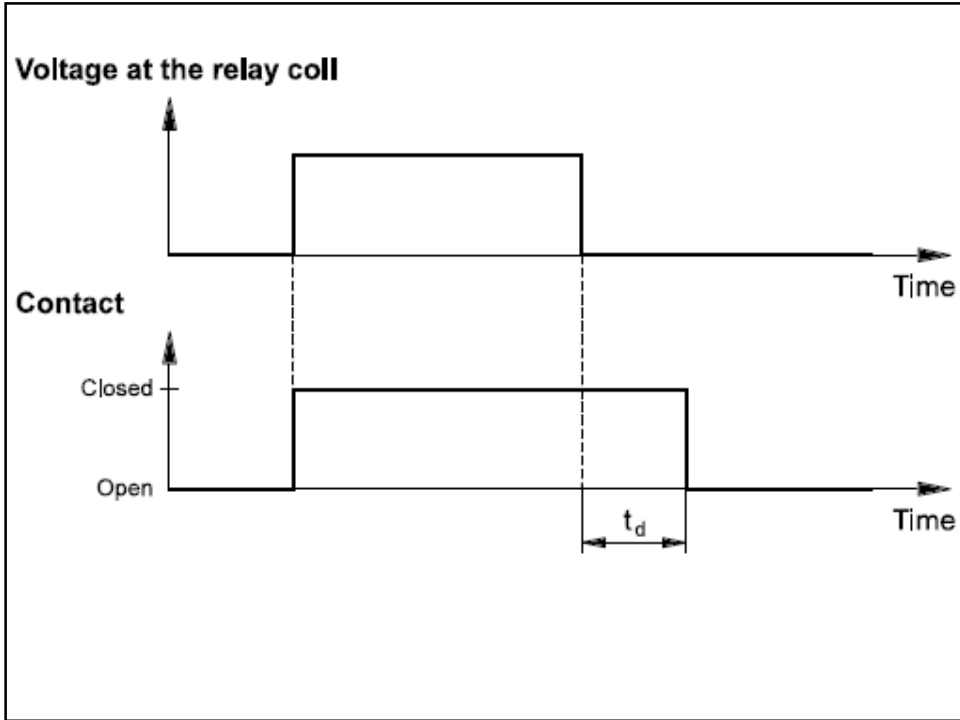


### การประยุกต์การใช้งานของรีเลย์หน่วงเวลาเปิดและ สัญลักษณ์

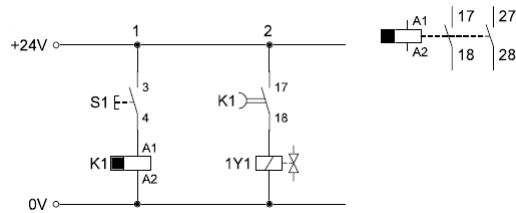


### รีเลย์หน่วงเวลาปิด (Off Delay Timer Relay



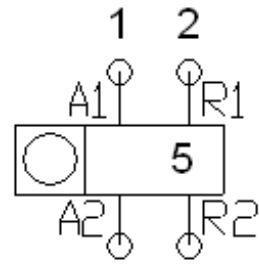
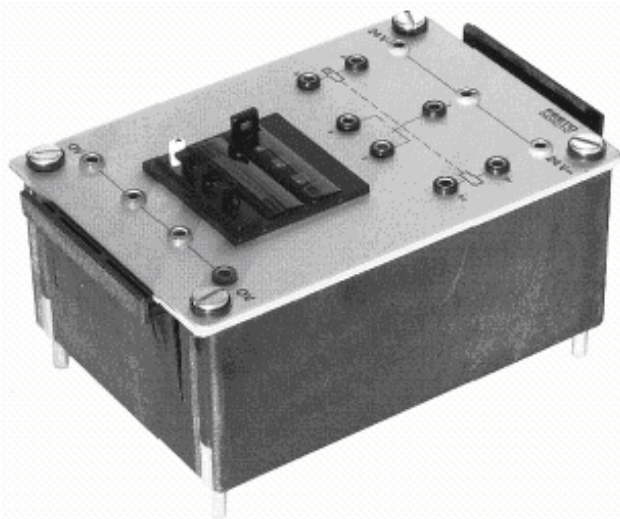


การประยุกต์การใช้งานของรีเลย์หน่วงเวลาเปิดและ  
สัญลักษณ์



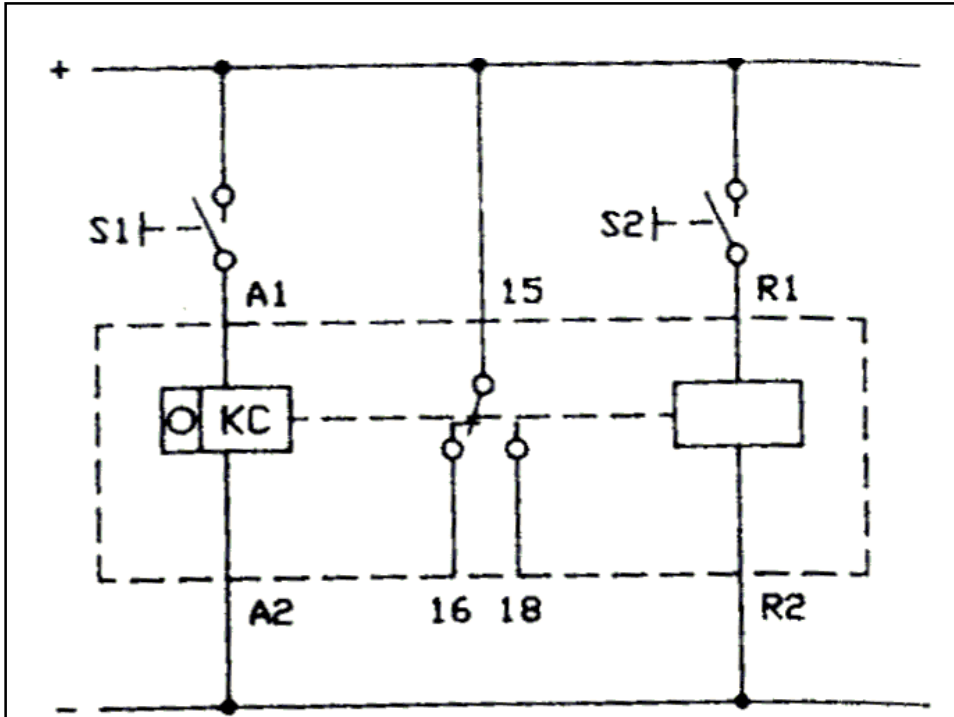
## รีเลย์นับจำนวน (Relay Counter)

- ตัวนับจำนวน จะทำงานโดยอาศัยหลักการส่งสัญญาณพัลส์ หรือ สัญญาณของไฟฟ้าที่มีลักษณะแบบเปิด และแบบปิด เพื่อให้มีการนับจำนวนเมื่อมีสัญญาณเกิดขึ้น



### หลักการทํางาน

- รีเลย์ชนิดนี้จะทํางานได้โดยมีสัญญาณพัลส์เข้ามากระตุ้น เมื่อกระตุ้นตามที่ตั้งไว้แล้วหน้าสัมผัสก็จะเปลี่ยนทันที อุปกรณ์จะประกอบด้วยคอยด์ 2 ชุด คือ ชุดนับจำนวนกับชุดรีเซ็ต (Reset) เพื่อให้กลับสู่สภาวะเริ่มต้น จากรูปที่ 6.56 เมื่อกด S1 ไฟฟ้าจะไหลเข้าคอยด์นับจำนวน หน้าสัมผัสที่ 15 ยังต่อกับหน้าสัมผัสที่ 16 อยู่ เมื่อถึงจำนวนที่ตั้งไว้หน้าสัมผัสจะเปลี่ยนทันที คือ หน้าสัมผัสจะ 15 จะต่อหน้าสัมผัสที่ 18 แทน และเมื่อกด S2 จะทำให้ค่าถูกรีเซ็ตพร้อมกับหน้าสัมผัสจะกลับสู่ตำแหน่งเดิมคือ 15 ต่อกับ 16



- C.5**
- SPS-Board**
- Siemens S7-300, E/A-Kopplung**
- PLC board**
- Siemens S7-300, I/O Interface**

1 2 3 4 5 6 7 8

# FESTO

Schaltungsunterlagen / Circuit diagrams

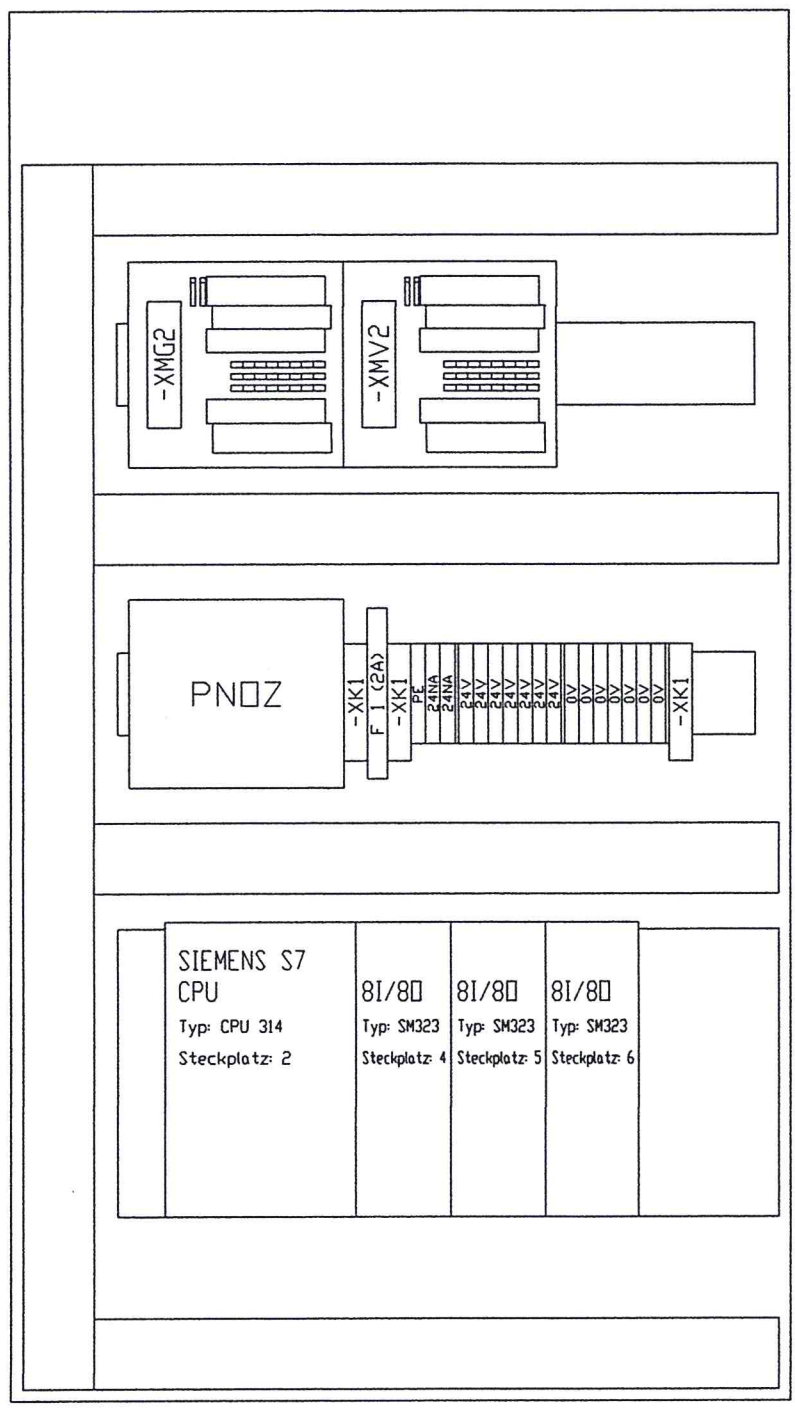
System MPS PLUS  
 SPS-Board mit S7-300 / PLC-board with S7-300  
 Mit E/A-Kopplung / With I/O-Coupling  
 T.-Nr.: 184 795

Aenderung		Datum	Name	Datum	Name	System MPS PLUS		Stationen und Module MPS PLUS		=	184795
a				05.09.97	SPW	SPS-Board S7-300 / PLC-board S7-300		Auftragsnr.		+	
b						Titelblatt / Title page		Zeichnungsnr.			Blatt 1
c											13
d											Bl





1 2 3 4 5 6 7 8



2MB8.M\_003

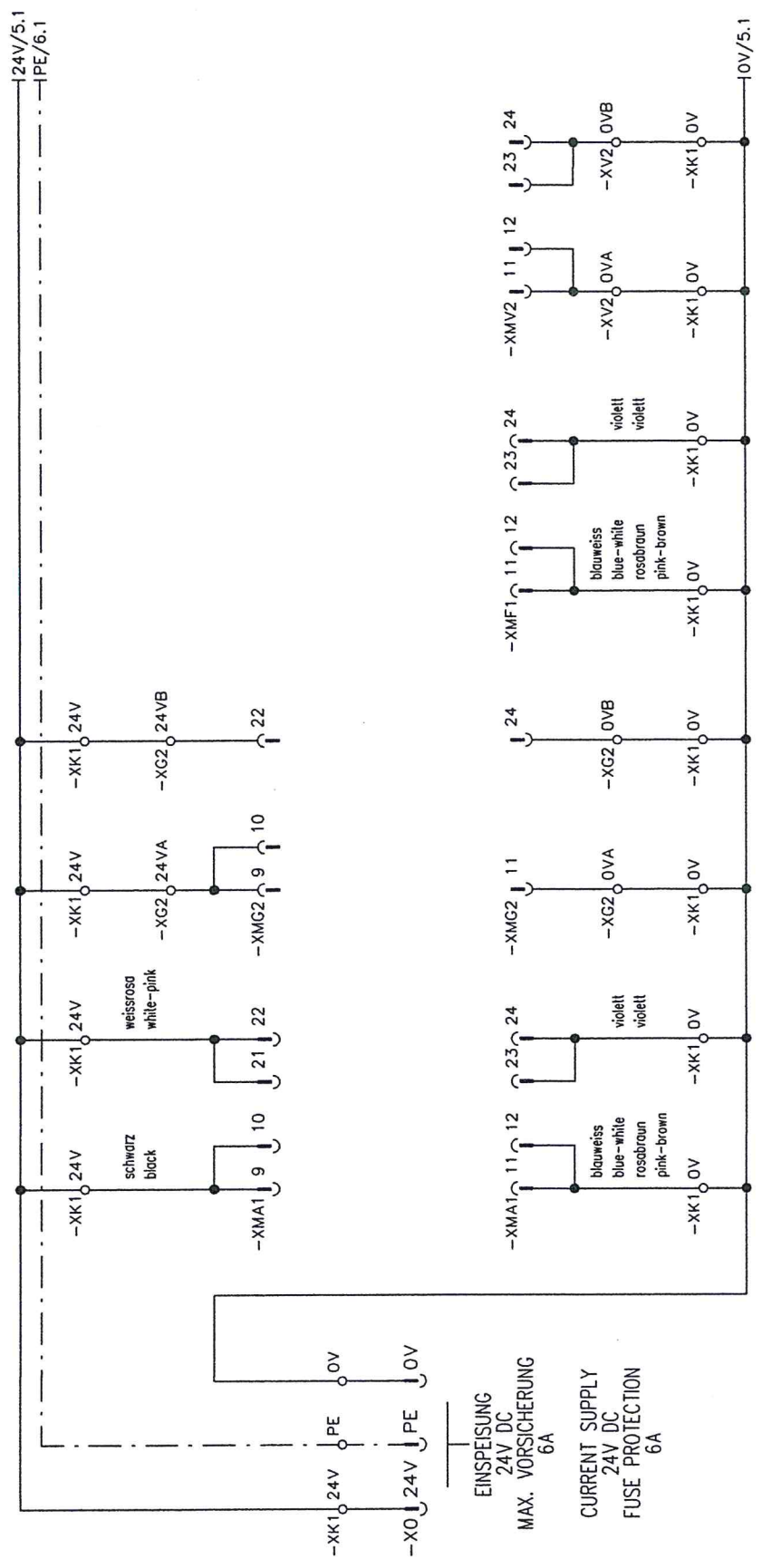
MPS PLUS

Aenderung		Datum	Name	Datum	Name	System MPS PLUS		Projektbez. Stationen und Module MPS PLUS		=	184795	
a						SPS-Board S7-300 / PLC-board S7-300		Auftragsnr.		+		
b				05.09.97	SPW	Aufbauplan / Layout		Eichungsnr.				
c				Gepr.:								
d				Gepr.:								
											Bett	3
												13
												Bl



1 2 3 4 5 6 7 8

1	24V-VERSORGUNG KABEL XM1 (STATION)	24V-VERSORGUNG KABEL XM2 (FOLGESTATION)	24V-VERSORGUNG KABEL XM2 (BEDIENPULT)	24V-VERSORGUNG KABEL XM1 (FOLGESTATION)	24V-VERSORGUNG TERMINAL XM2 (VORGÄNGERSTATION)
2	24V-POWER SUPPLY CABLE XM1 (STATION)	24V-POWER SUPPLY CABLE XM2 (STATION)	24V-POWER SUPPLY CABLE XM2 (OPERATION PANEL)	24V-POWER SUPPLY CABLE XM1 (STATION)	24V-POWER SUPPLY TERMINAL XM2 (PREDECESSOR)



EINSPEISUNG  
24V DC  
MAX. VORSICHERUNG  
6A

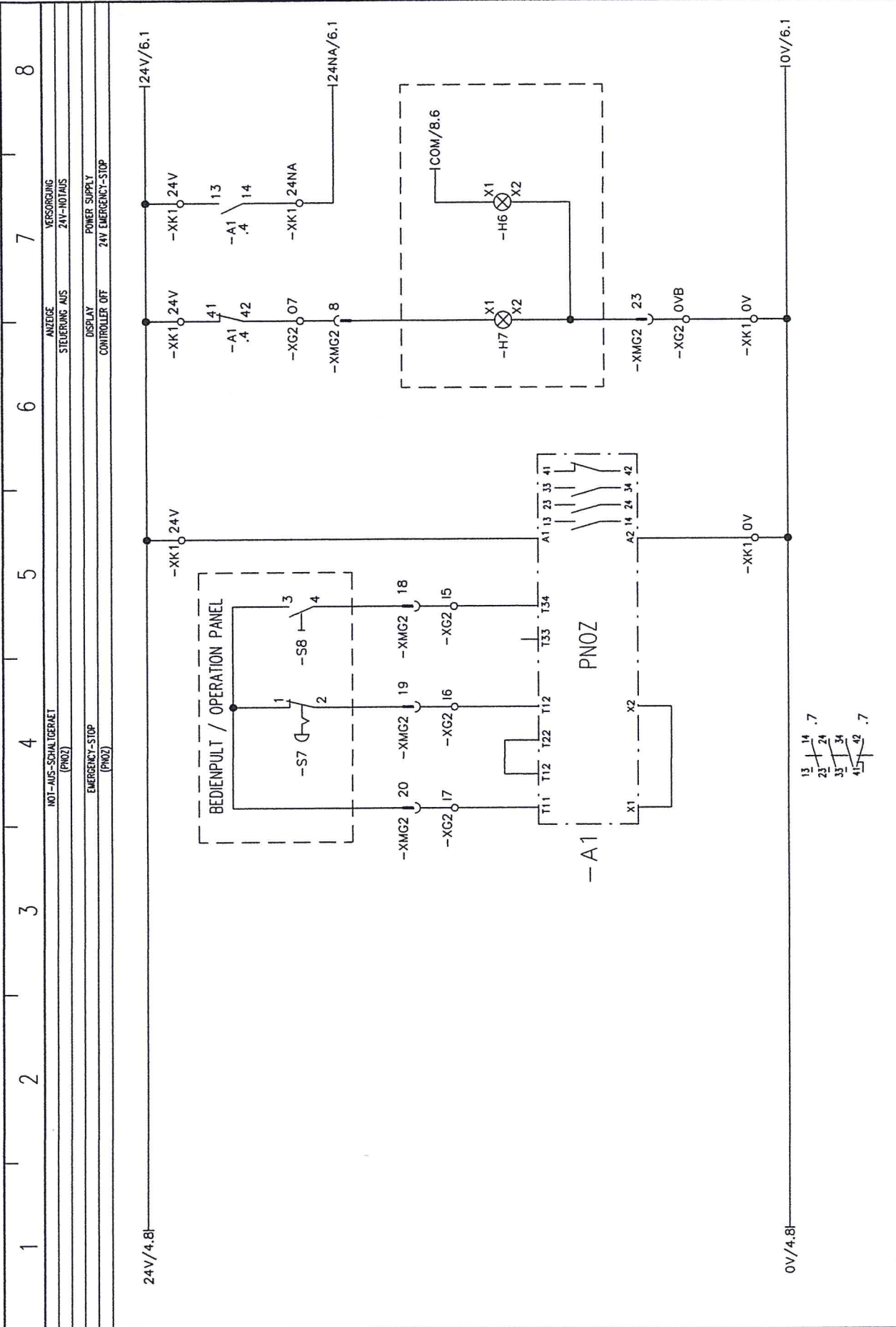
CURRENT SUPPLY  
24V DC  
FUSE PROTECTION  
6A

2MB8.M\_004

MPS PLUS

Aenderung		Datum		Name	
a					
b		Gez.:	05.09.97	SPW	
c		Gepr.:			
d					
System MPS PLUS SPS-Board S7-300 / PLC-Board S7-300 Versorgung / Power Supply				Projektbez. Stationen und Module MPS PLUS Auftragsnr. = 184795	
				Zeichnungsnr. +	
				Bett 4	
				13 BI	





24V/4.8A	24V	24V	24V/6.1
0V/4.8A	0V	0V	0V/6.1

1	2	3	4	5	6	7	8
NOT-AUS-SCHALTBREIET (PNOZ)				ANZEIGE STEUERUNG AUS 24V-NOT-AUS			
EMERGENCY-STOP (PNOZ)				DISPLAY CONTROLLER OFF 24V EMERGENCY-STOP			

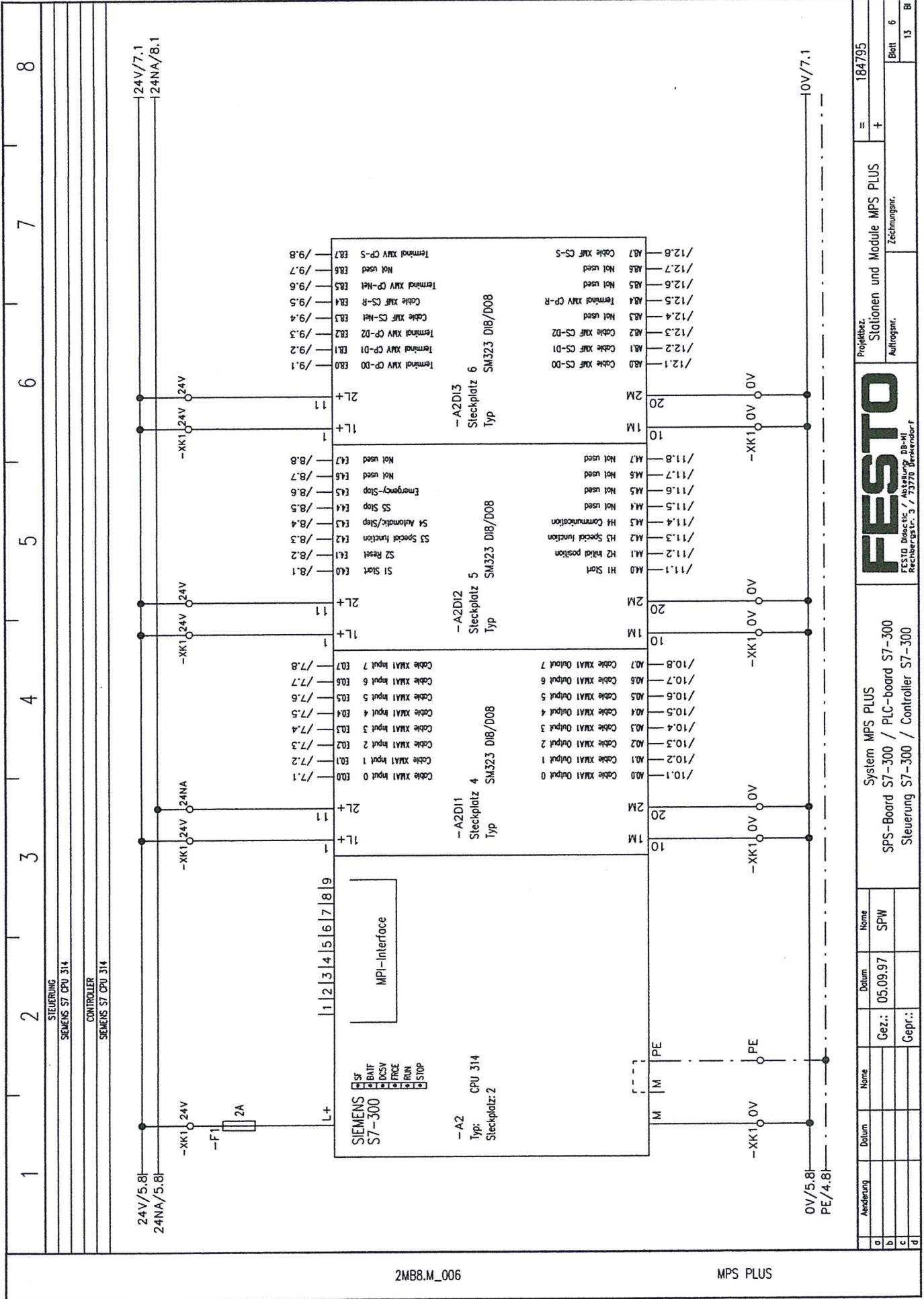
  

Änderung	Datum	Name	Datum	Name
a			05.09.97	SPW
b				
c				
d				

System MPS PLUS	Stationen und Module MPS PLUS	184795
SPS-Board S7-300 / PLC-Board S7-300	Autogramm. Zeichnungen.	
NOT-AUS / Emergency-Stop		Blatt 5
		13 Bl.





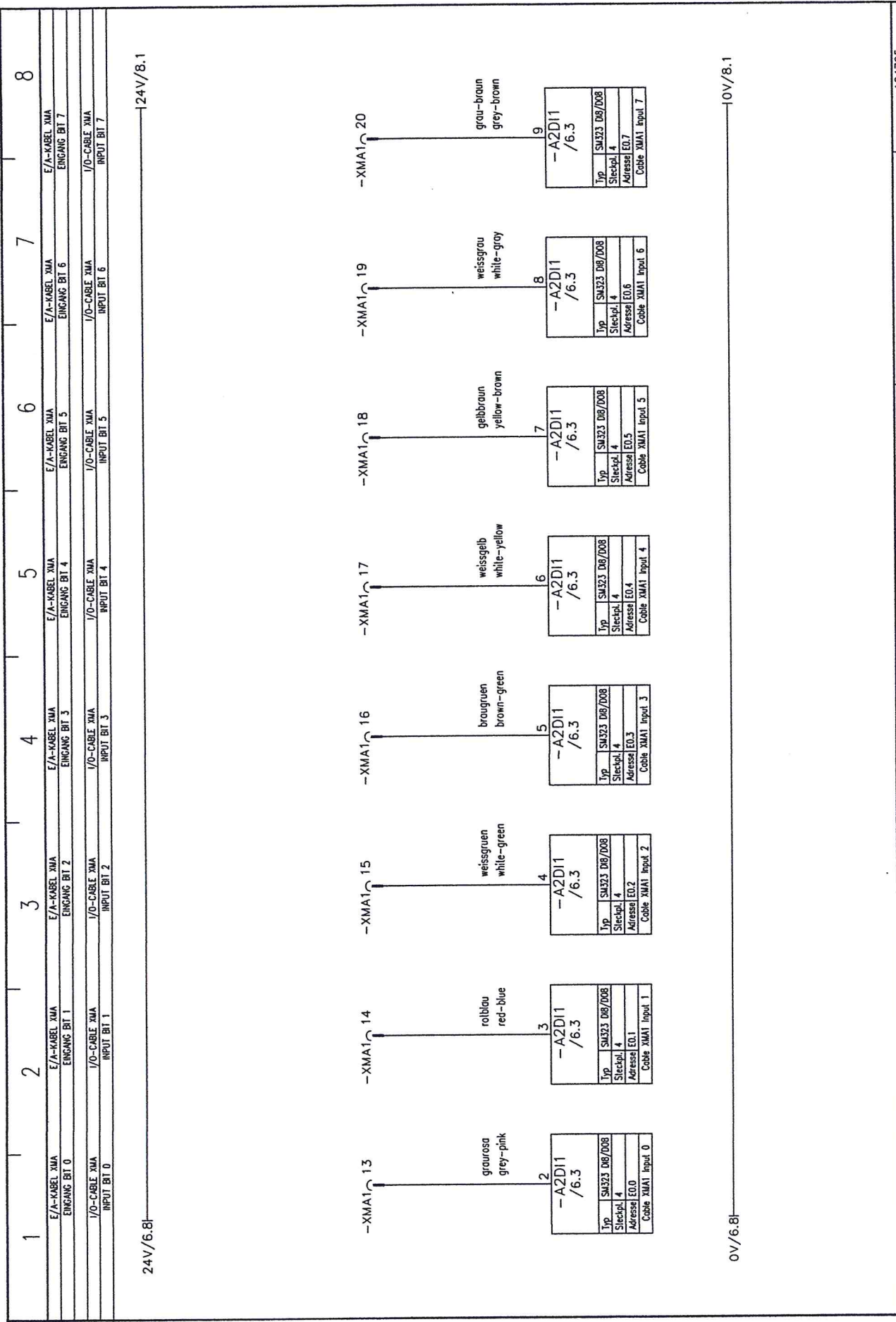
2MB8.M\_006

MPS PLUS

Änderung	Datum	Norme	Datum	Norme
a			05.09.97	SPW
b				
c				
d				

System MPS PLUS		Steuerung S7-300 / Controller S7-300	
SPS-board S7-300 / PLC-board S7-300		S7-300	
<b>FESTO</b>			
FESTO Industrie / Abteilung DB-III Rechenzentrum 3 / 3378 Bielefeld			
Projektbez. Stationen und Module MPS PLUS		= 184795	
Auftragnr. Zeichnungnr.		+	
		Blatt 6	
		13 Bl	



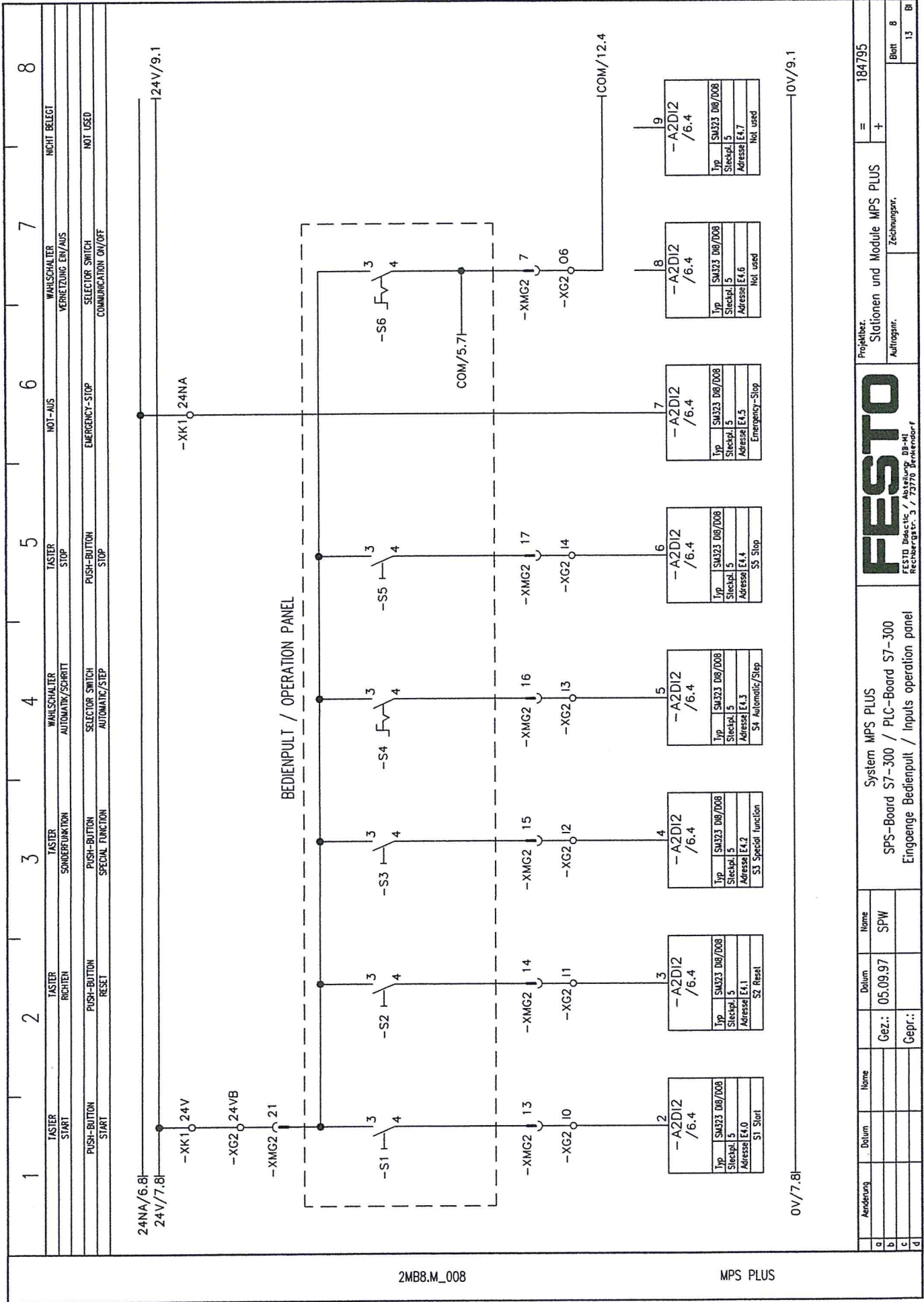
Änderung	Datum	Name	Datum	Name
a				
b				
c				
d				

System MPS PLUS		Stationen und Module MPS PLUS		=	184795
SPS-Board S7-300 / PLC-Board S7-300		Auftragsgnr.		+	
Eingangs MPS-Station / Inputs MPS-Station		Zeichnungnr.			
					Blatt 7
					13 Bl.



FESTO Electric / Abteilung DB-HI  
Rechenzentr. 3 / 73770 Denkendorf



2MB8.M\_008

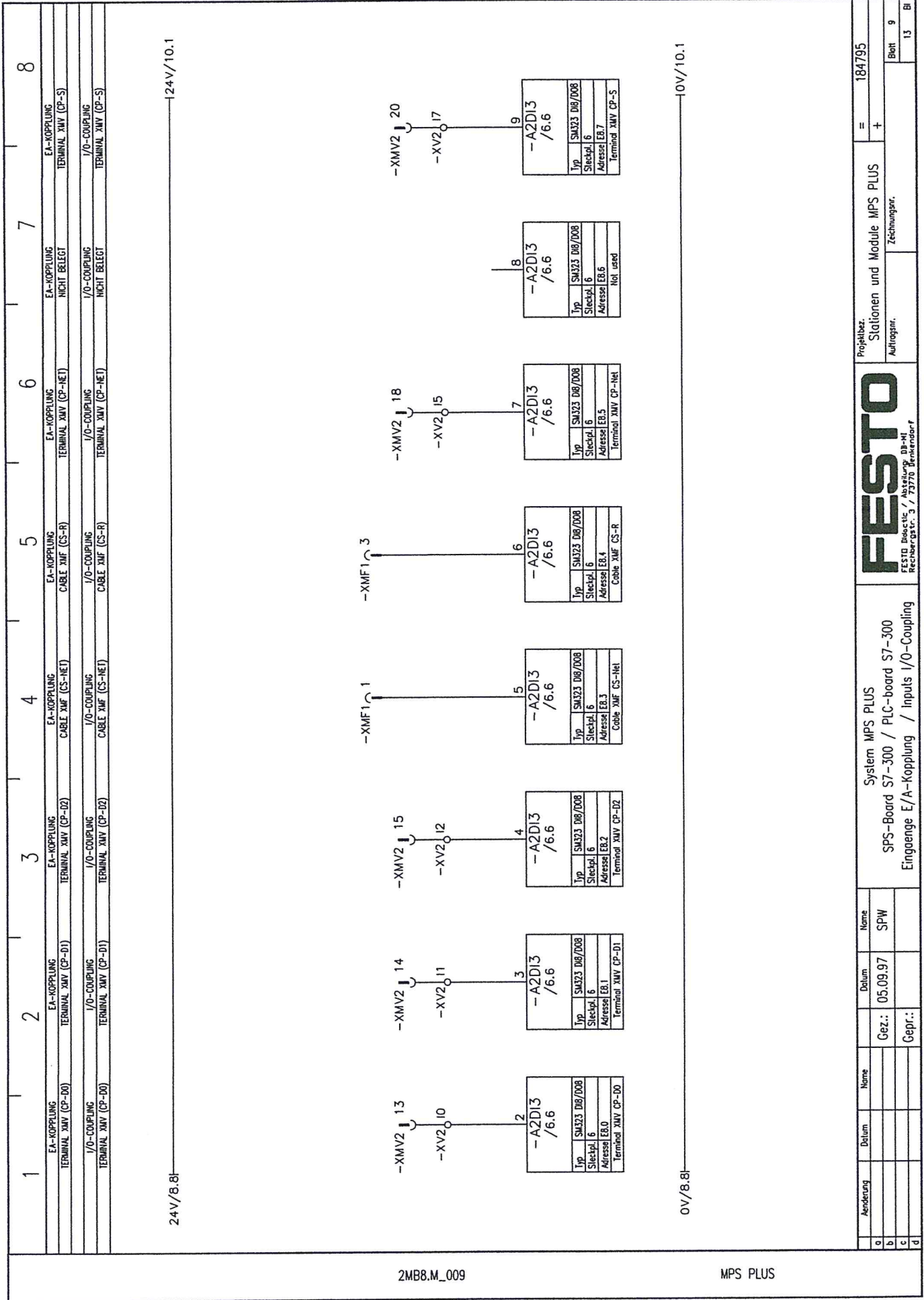
MPS PLUS

Änderung	Datum	Name	Delum	Home
a				
b				
c				
d				

System MPS PLUS		Stationen und Module MPS PLUS		= 184795	
SPS-Board S7-300 / PLC-Board S7-300		Ausgänger:		+	
Eingänge Bedienpult / Inputs operation panel		Zeichnungsnr.		Blatt 8	
				13	
				B	





2MB8.M\_009

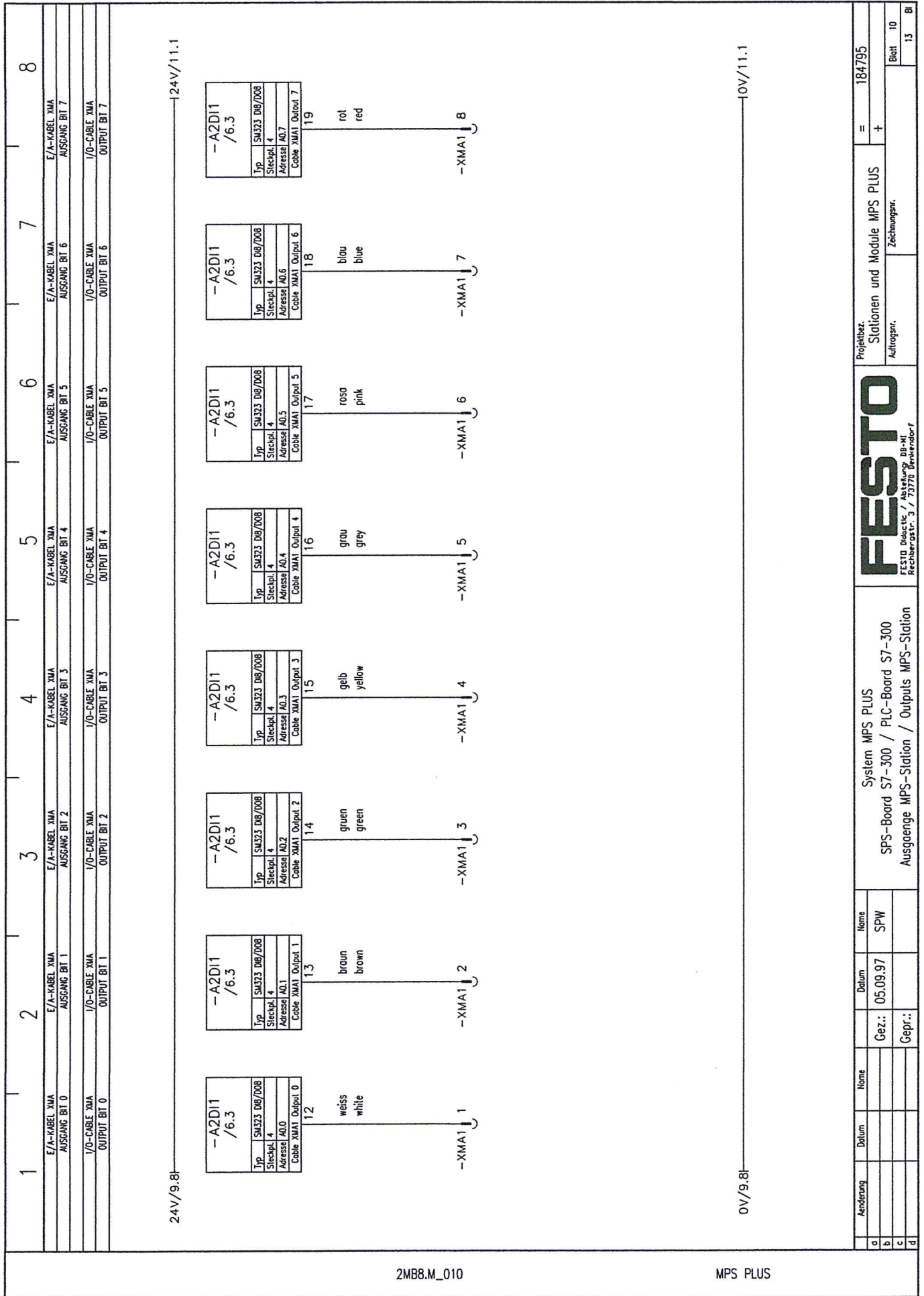
MPS PLUS

Änderung	Datum	Name	Datum	Name
a				
b	05.09.97	SPW		
c				
d				

System MPS PLUS		Projektabz.	184795
SPS-Board S7-300 / PLC-board S7-300		Stationen und Module MPS PLUS	= +
Eingänge E/A-Kopplung / Inputs I/O-Coupling		Zeichnungsarr.	
		Antragsnr.	Blatt 9
			13 Bl





2MB8.M\_010

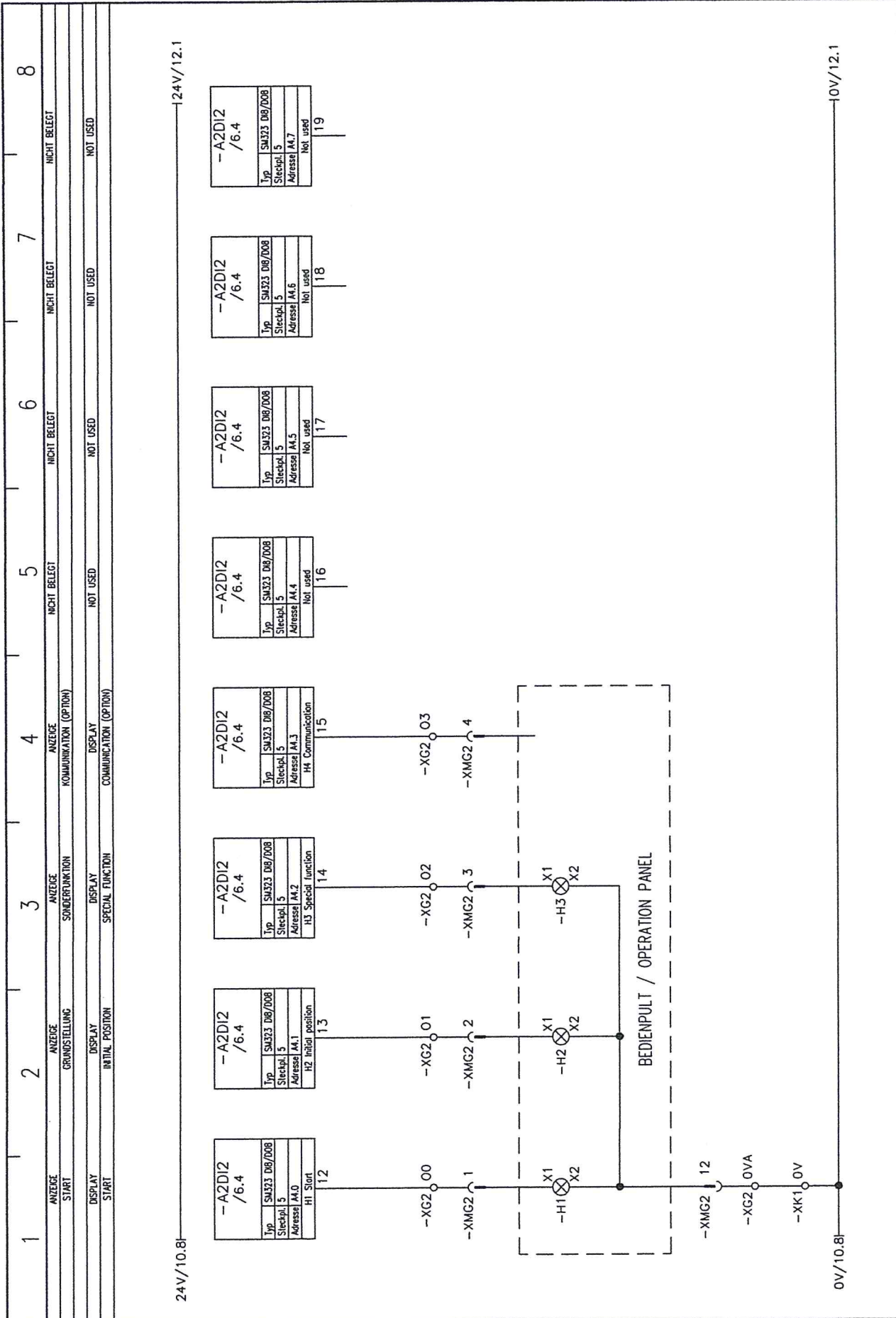
MPS PLUS

Aenderung	Datum	Name	Datum	Name
a				
b				
c				
d				

System MPS PLUS		Stationen und Module MPS PLUS	
SPS-Board S7-300 / PLC-Board S7-300		= 184795	
Ausgange MPS-Station / Outputs MPS-Station		+	
		Zeichnungen.	
		Auftragsg.	
		Blatt 10	
		13 Bl	





1	2	3	4	5	6	7	8
ANZEIGE START	ANZEIGE GRUNDSTELLUNG	ANZEIGE SONDERFUNKTION	ANZEIGE KOMMUNIKATION (OPTION)	NICHT BELEGT	NICHT BELEGT	NICHT BELEGT	NICHT BELEGT
DISPLAY START	DISPLAY INITIAL POSITION	DISPLAY SPECIAL FUNCTION	DISPLAY COMMUNICATION (OPTION)	NOT USED	NOT USED	NOT USED	NOT USED

2MB8.M\_011

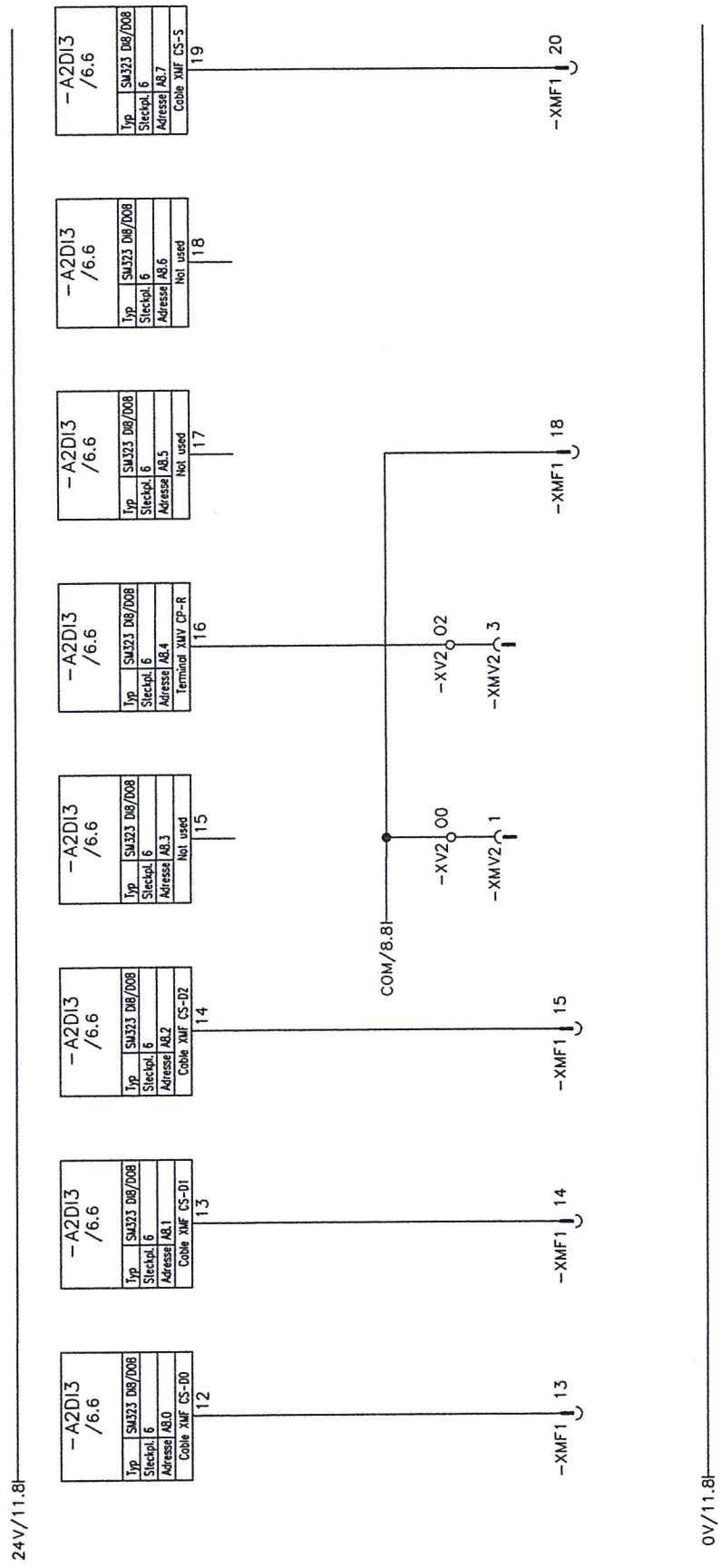
MPS PLUS

Änderung	Datum	Name	Datum	Name	Projektbez. Stationen und Module MPS PLUS = 184795	
a					+	
b			05.09.97	SPW	Auftragsnr. Zeichnungen.	
c					Blatt 11	
d					13 Bl	



1 2 3 4 5 6 7 8

EA-KOPPLUNG KABEL XMF (CS-D0)	EA-KOPPLUNG KABEL XMF (CS-D1)	EA-KOPPLUNG KABEL XMF (CS-D2)	EA-KOPPLUNG TERMINAL XMV (CP-R)	EA-KOPPLUNG KABEL XMF (CS-NE1)	EA-KOPPLUNG KABEL XMF (CS-NE2)	EA-KOPPLUNG KABEL XMF (CS-S)
I/O-COUPPLUNG CABLE XMF (CS-D0)	I/O-COUPPLUNG CABLE XMF (CS-D1)	I/O-COUPPLUNG CABLE XMF (CS-D2)	I/O-COUPPLUNG TERMINAL XMV (CP-R)	I/O-COUPPLUNG CABLE XMF (CS-NE1)	I/O-COUPPLUNG CABLE XMF (CS-NE2)	I/O-COUPPLUNG CABLE XMF (CS-S)



2MB8.M\_012

MPS PLUS

Aenderung	Datum	Name	Datum	Name
a				
b	05.09.97	SPW		
c				
d				

System MPS PLUS  
SPS-Board S7-300 / PLC-board S7-300  
Ausgange E/A-Kopplung / Outputs I/O-Coupling

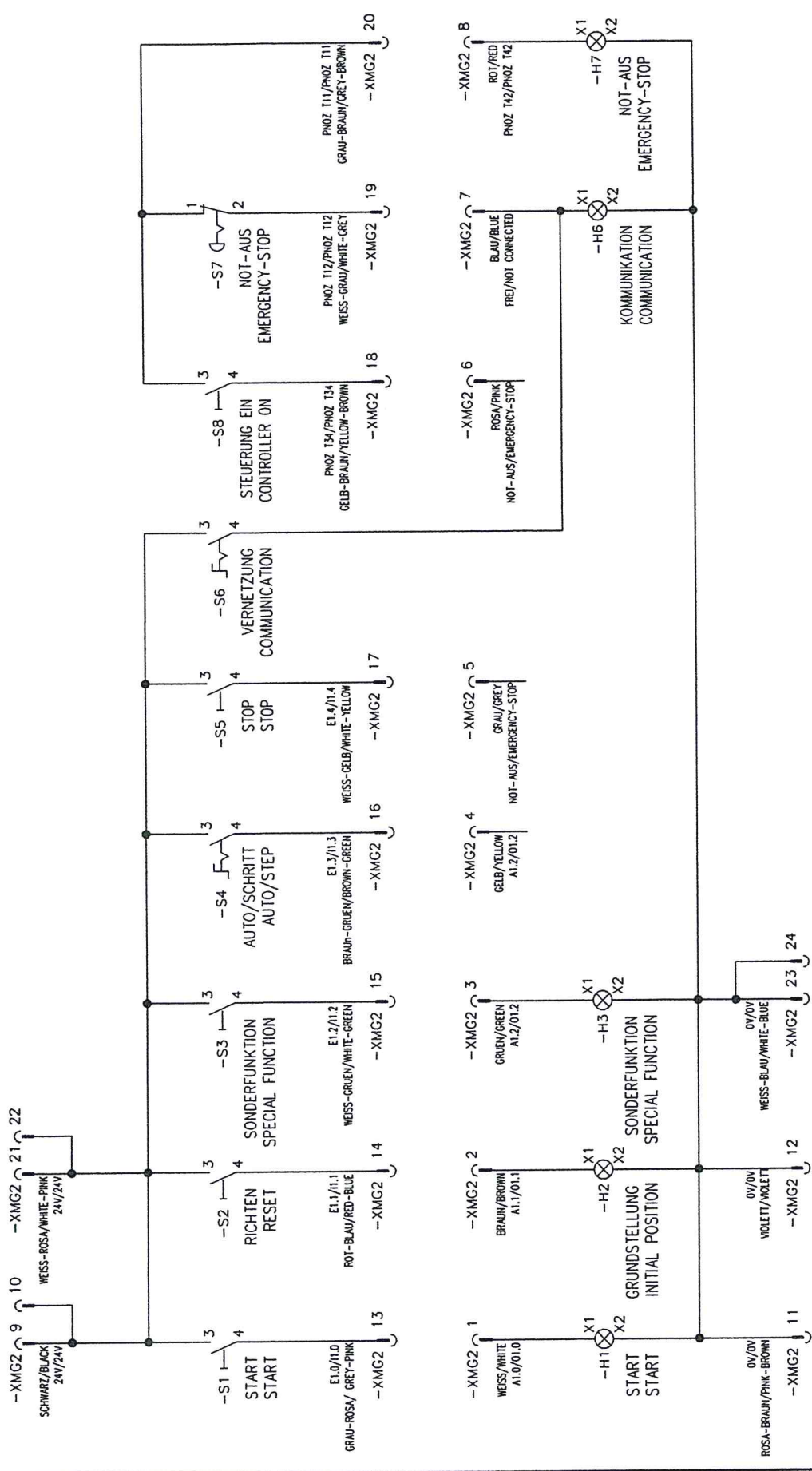
Projektbez.: Stationen und Module MPS PLUS = 184795  
Auftragsnr.: Zählungsgr.

FESTO  
FESTO Detectis / Abstrahl. DP-MI  
Rechenrätcr. 3 / 73778 Denkendorf

Blatt 12  
13 BI

1 2 3 4 5 6 7 8

BEDIENTASTE MPS 2000  
VERSION MIT PNP-SCHALTER  
OPERATION PANEL MPS 2000  
WITH PNP-SWITCHES



2MB8.M\_013

MPS PLUS

Anänderung		Datum		Name	
a					
b					
c					
d					
Gez.:		Datum		Name	
		05.09.97		SPW	
Gepr.:		Datum		Name	
System MPS PLUS				SPS-Board S7-300 / PLC-Board S7-300	
Bedienpult / Operation panel				Bedienpult	
Projektbez. Stationen und Module MPS PLUS				= 184795	
Autogram.				+ Zeichnungsgr.	
				Blatt 13	
				13 Bl	



## SIMATIC STEP 7 Basic Totally Integrated Automation Portal (TIA Portal)



Abbildung/Name

### บทนำ

ปัจจุบันการควบคุมระบบอัตโนมัติ โดยการใช้ โปรแกรมเมเบิลลอจิกคอนโทรลเลอร์(PLC) เป็นที่แพร่หลายในอุตสาหกรรมไทย และ บริษัท Siemens ผู้ผลิตทำการพัฒนาซอฟต์แวร์ PLC ได้มีซอฟต์แวร์ตัวใหม่ล่าสุดในชื่อ Totally Integrated Automation Portal (TIA Portal)

TIA Portal เป็นซอฟต์แวร์มาตรฐานที่ใช้สำหรับกำหนดค่าและเขียนโปรแกรม ควบคุม SIMATIC PLC และ HMI, SCADA ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของ SIMATIC industry software.

### ระบบปฏิบัติการที่รองรับ

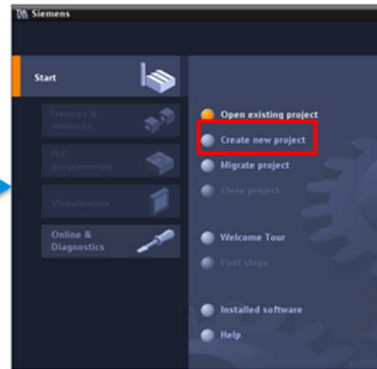
- Windows 7 Home Premium/Professional/Enterprise/Ultimate SP 1 (32 Bit)
- Windows 7 Home Premium/ Professional/Enterprise/Ultimate SP1 (64 Bit)
- Windows 8.1
- Windows 8.1 Professional/Enterprise

Abbildung/Name

## ขั้นตอนการใช้งาน TIA Portal V13



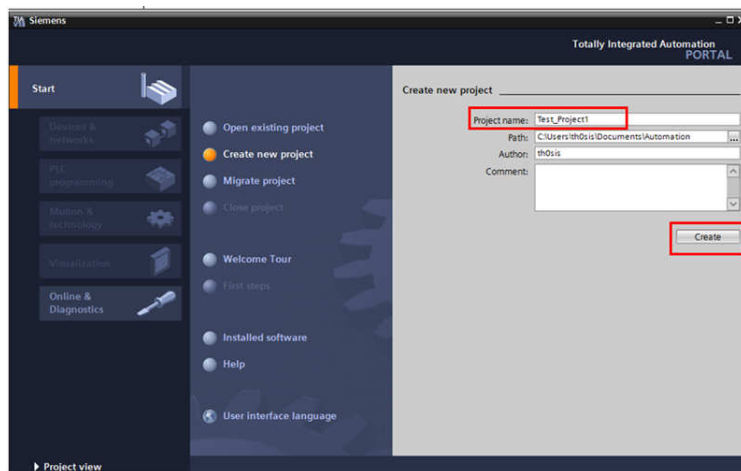
1. เปิดโปรแกรม TIA Portal V13
  - สร้างโปรเจกต์โดย เลือก Start > Create new project ดังภาพ



Abbildung/Name

3

## 2. กำหนดชื่อ โปรเจกต์ และคลิก Create ดังภาพ

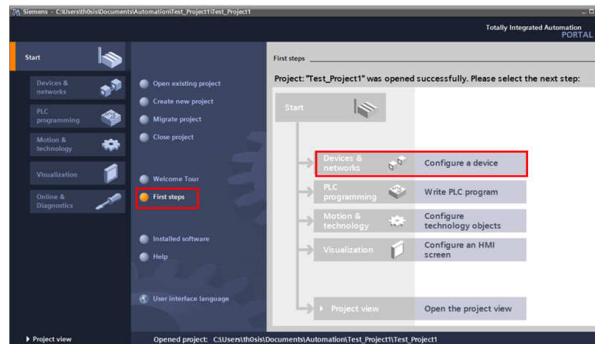


Abbildung/Name

4

3. เมื่อกำหนดชื่อโปรเจคแล้ว ขั้นตอนแรก ทำการ Configure a device

- การ Configure a device คือการกำหนด PLC ที่ใช้ เพื่อให้เขียนและดาวน์โหลดโปรแกรม ตรงกับฮาร์ดแวร์
- คลิกที่ Configure a device ดังภาพ



Abbildung/Name

ขั้นตอนการ Configure a device

ตัวอย่าง จากภาพ

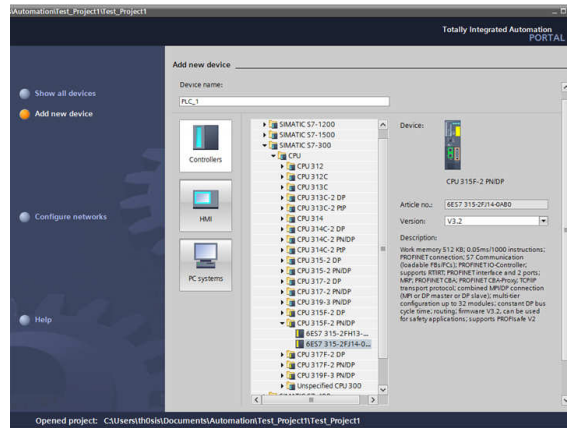
1. PLC: SIMATIC S7-300
2. CPU: 315F-2 PN/DP
3. Signal modules (SM)  
DI/DO : DI16/DO16 x 24V/0.5A
4. 323-1BL00-0AA0



Abbildung/Name

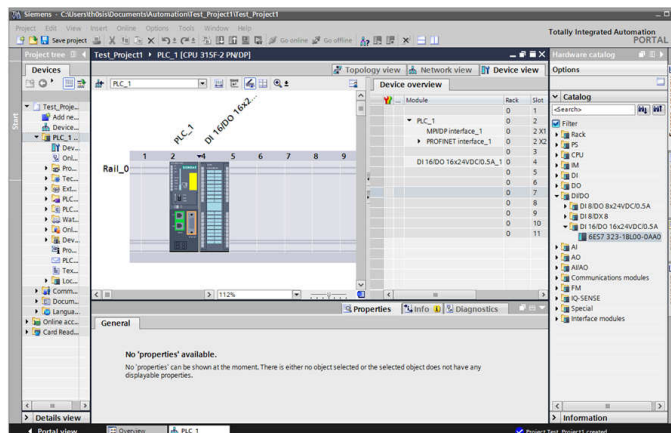
### 3.1 ขั้นตอนการ Configure a device

- คลิก Devices & networks > Add new device เลือก รุ่น PLC SIMATIC S7-300 ตามที่ติดตั้งภาพ



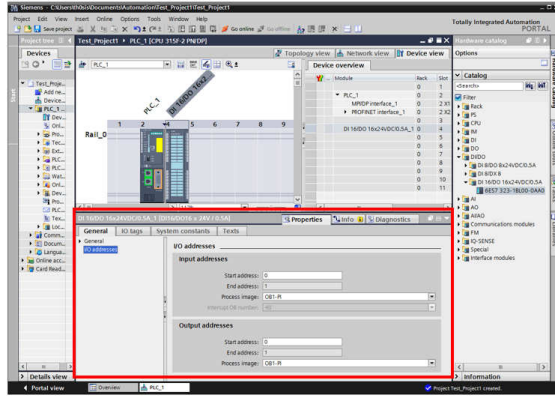
### 3.2 ขั้นตอนการ Configure a device

- เมื่อเลือก SIMATIC S7-300 แล้ว เลือก CPU: 315F-2 PN/DP > DI/DO > DI16/DO16 x 24V/0.5A



### 3.3 ขั้นตอนการ Configure a device

- จากนั้นทำการ ตั้งค่า ค่าเริ่มต้น Input และ Output ตรวจสอบแก้ไขที่ General > I/O addresses ให้ Start Input และ Output เป็น 0 จากนั้น กด Save ดังภาพ



### 4. การสร้าง PLC tags

สามารถ กำหนด ชื่อ Address ได้ เพื่อง่ายต่อการเขียนเลดเดอร์

ตัวอย่าง กำหนดให้ Input Address

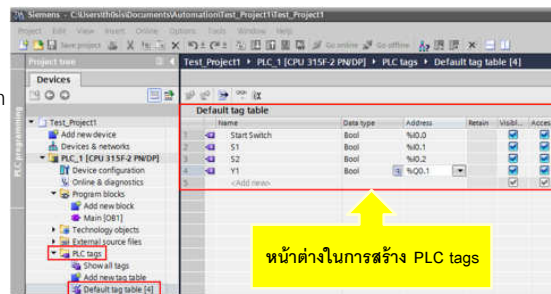
I0.0 คือ Start switch

I0.1 คือ S1

I0.2 คือ S2

กำหนดให้ Output Address

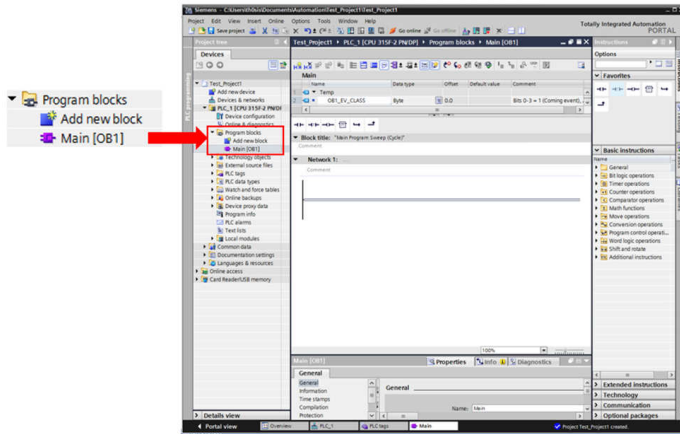
Q0.1 คือ Y1



กำหนด ชื่อ Address คลิกที่ PLC tags > Default tag table > เมื่อกำหนดเรียบร้อยแล้ว กด Save ดังภาพ

5. เริ่มเขียนการเขียนโปรแกรม LAD (Ladder diagram)

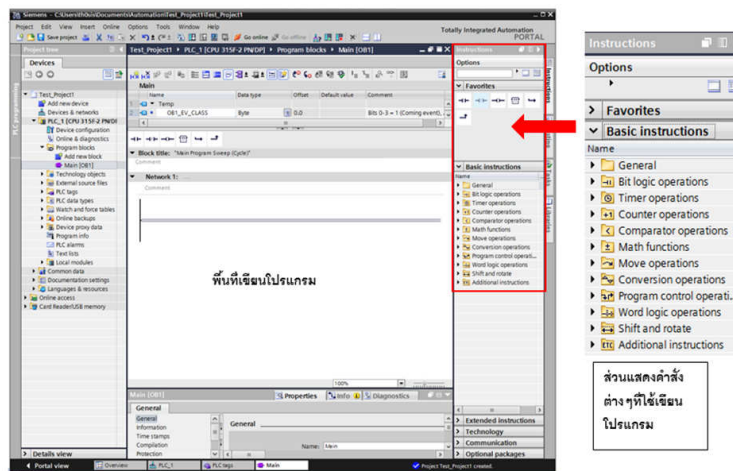
- เปิดหน้าต่างสำหรับเขียนเลดเดอร์ Program Block > Main[OB1] ดังภาพ



Abbildung/Name

11

- ส่วนประกอบของพื้นที่เขียน โปรแกรมและความหมาย ดังภาพ

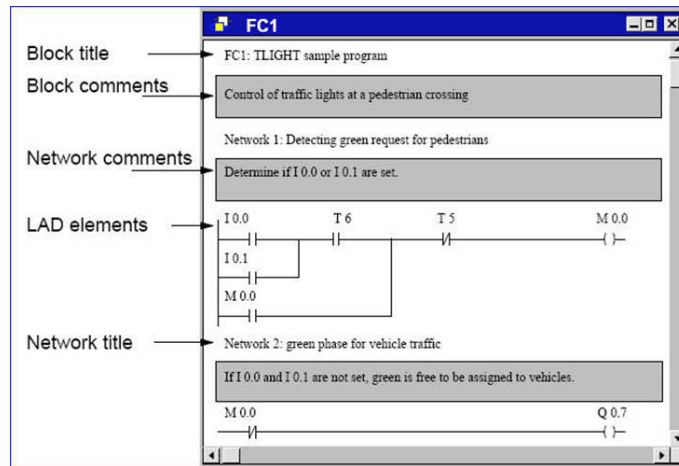


ส่วนแสดงคำสั่ง  
ต่างๆที่ใช้เขียน  
โปรแกรม

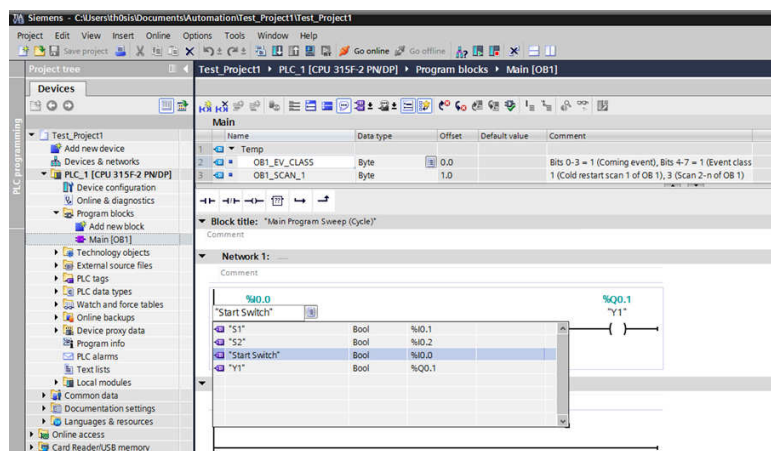
Abbildung/Name

12

- ส่วนประกอบของพื้นที่เขียน โปรแกรมและความหมาย ดังภาพ

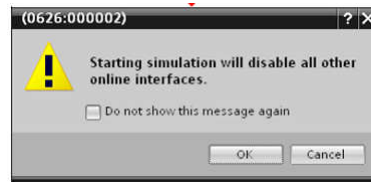
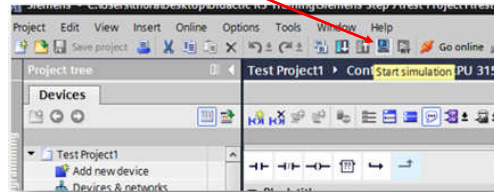


- เขียนโปรแกรม โดย เลือกคำสั่งแล้วกำหนด Input และ Output ดังภาพ



5.1 การตรวจสอบสถานะ และการทำงานของโปรแกรมควบคุมการทำงาน โดยการ Simulation

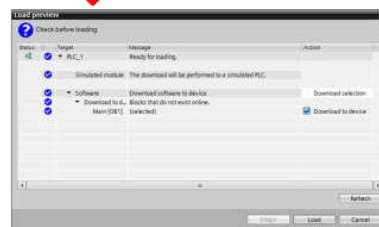
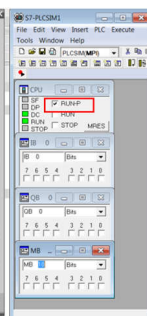
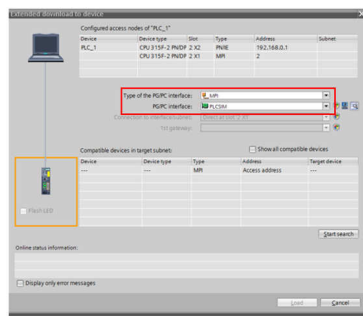
- คลิกไอคอน  PLC SIM => OK ดังภาพ



Abbildung/Name


15

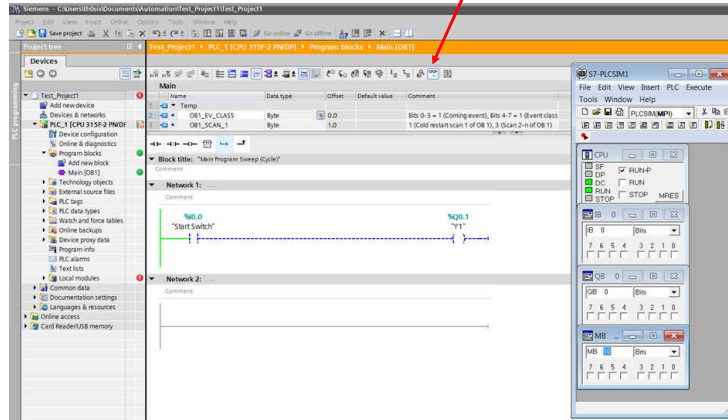
- ปรากฏหน้าต่าง PLC SIM เลือก RUN-P และ เลือก Type of the PG/PC interface : MPI , PG/PC interface : PLCSIM ก่อนกด Load ดังภาพ



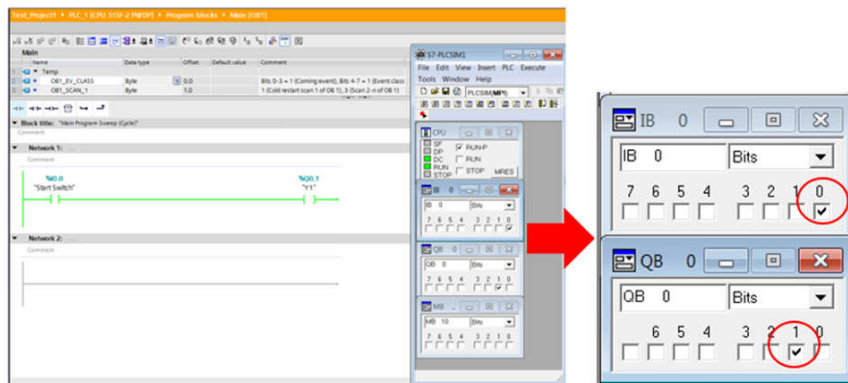
Abbildung/Name

16

- Online ดูสถานะของโปรแกรมได้โดย คลิก Monitoring no/off  จะปรากฏ เส้นสีเขียว/เส้นปะ แสดงการเชื่อมต่อสัญญาณในโปรแกรม ดังภาพ

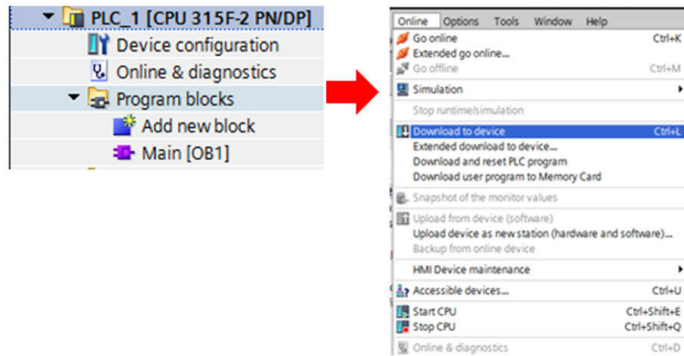


- จำลองการทำงาน โดย กด IO.0 ทำงาน จึงจะ Q.0.1 ทำงาน ดังภาพ

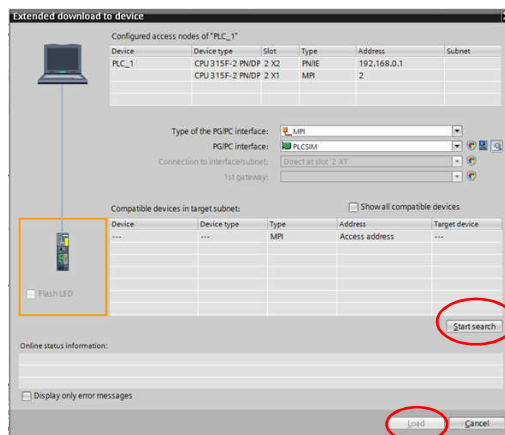


6. ขั้นตอนการ Download เข้า PLC S7-300

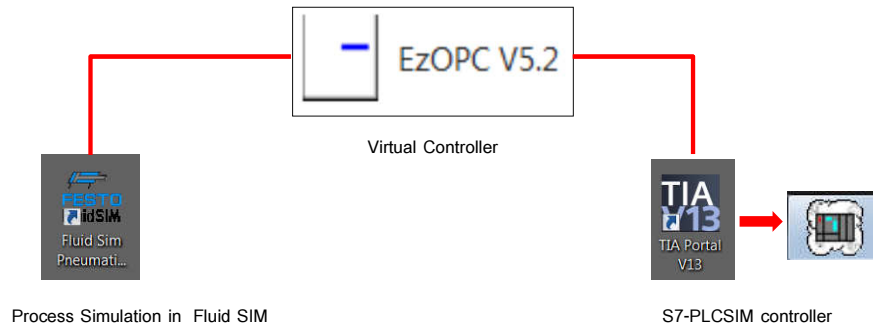
- เสียบสาย PC Adapter เข้าที่ PLC และคอมพิวเตอร์และตรวจสอบพอร์ทสำหรับการสื่อสาร
- บิดสวิตซ์ที่ PLC ไปที่ตำแหน่ง RUN-P และ Download HW ที่ได้ทำการตั้งค่าไว้ โดยคลิกที่ และ Program blocks จากนั้นทำการดาวน์โหลดได้โดยเข้าไปที่ Online > Download to Device ดังภาพ



- เมื่อกด Download to Device จะปรากฏหน้าต่าง สำหรับ Set PG/PC Interface เลือก MPI กด Start Search เพื่อหาอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ เมื่อเจอแล้ว จะทำการกดโหลดได้ ดังภาพ



การใช้งานโปรแกรม SIMATIC(TIA Portal) ร่วมกับโปรแกรม FluidSIM



Abbildung/Name

21

ขั้นตอนการใช้ S7-PLCSIM ในโปรแกรมTIA เป็น Controller โดยจะใช้ FluidSIM เป็น การจำลองการทำงานของกระบอกสูบ มีดังนี้

1. สร้างวงจร นิวเมติกส์ ใน โปรแกรม FluidSIM และ ทำการเชื่อมต่อ ข้อมูลภายในโปรแกรม TIA กับข้อมูลภายใน โปรแกรม FluidSIM
2. เขียนคำสั่ง PLC ควบคุมวงนิวเมติกส์ที่สร้างไว้

Abbildung/Name

22

**Exercise1** จงสร้างวงจรรัน FluidSIM และเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงาน ดังภาพต่อไปนี้

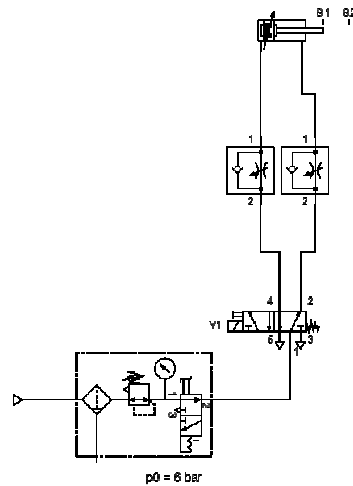
โดยกำหนด Address อุปกรณ์ต่างๆดังตารางต่อไปนี้

1. ตารางแสดง Address ของ Input

Item	Address Input
Start Switch	I 0.0
S1	I 0.1
S2	I 0.2

2. ตารางแสดง Address ของ Output

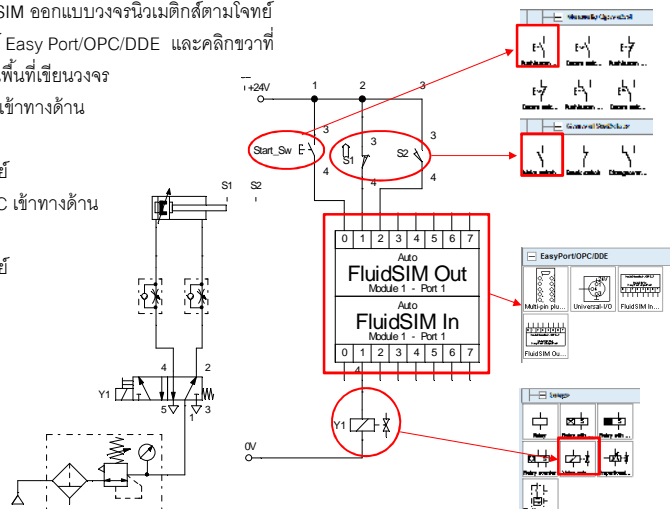
Item	Address Output
Y1	Q 0.1



Abbildung/Name

23

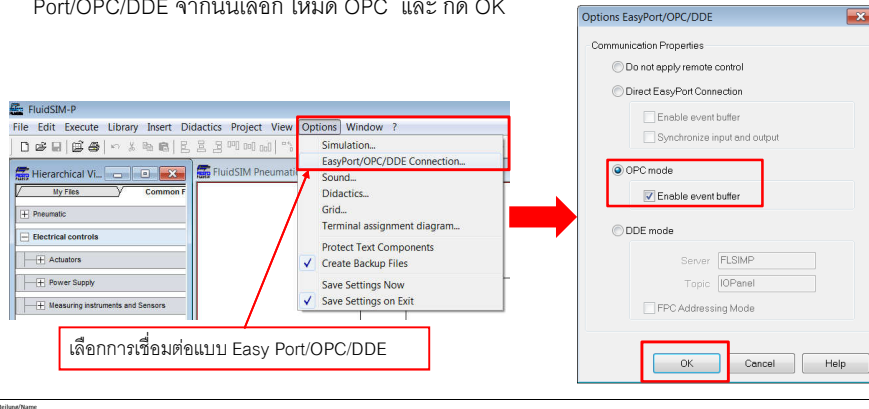
- ทำการเปิดโปรแกรม FluidSIM ออกแบบวงจรรันวเมติกส์ตามโจทย์
- จากนั้นเปิดกลุ่มสัญลักษณ์ Easy Port/OPC/DDE และคลิกขวาที่สัญลักษณ์เพื่อนำมาวางในพื้นที่เขียนวงจร
- ทำการกำหนด Input PLC เข้าทางด้าน FluidSM Out ดังภาพ โดยอ้างอิงเงื่อนไขจากโจทย์
- ทำการกำหนด Output PLC เข้าทางด้าน FluidSM In ดังภาพ โดยอ้างอิงเงื่อนไขจากโจทย์



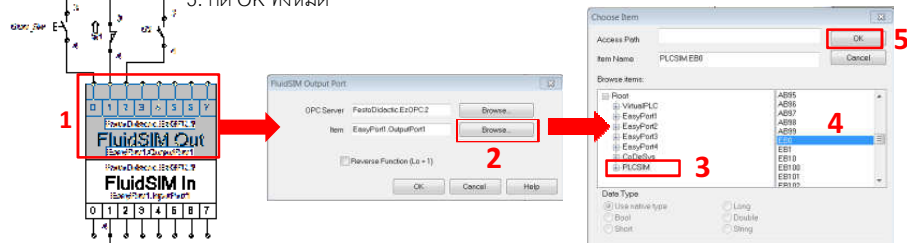
Abbildung/Name

24

- เมื่อต่อสายเข้าตัว Fluid SIM Out และ Fluid SIM In เรียบร้อยแล้วทำการตั้งค่าเพื่อเชื่อมต่อระหว่าง Fluid SIM กับ EzOPC
- โดยกดที่ Options เลือกการเชื่อมต่อแบบ Easy Port/OPC/DDE จะปรากฏหน้าต่าง Options Easy Port/OPC/DDE จากนั้นเลือก โหมด OPC และ กด OK



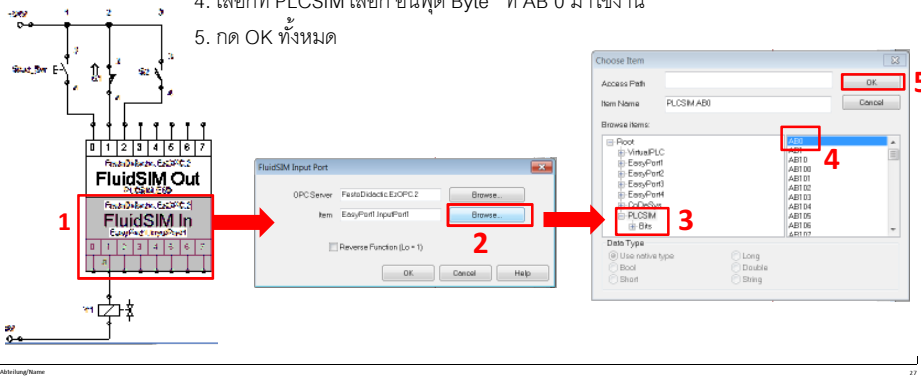
- การตั้งค่าตัว Fluid SIM Out
  - ดับเบิลคลิกที่ตัว Fluid SIM Out
  - จะปรากฏหน้าต่างที่มีชื่อว่า Fluid SIM Output Port จากนั้นกดที่ Browse
  - จะปรากฏหน้าต่างชื่อว่า Choose Item เลือกที่ PLCSIM
  - เลือกที่ PLCSIM เลือก อินพุต Byte ที่ EB 0 มาใช้งาน
  - กด OK ทั้งหมด



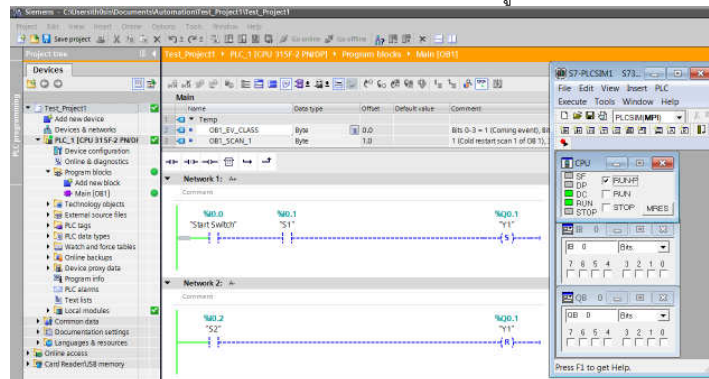
หมายเหตุ : ขณะที่กด Browse ปรากฏหน้าต่าง EzOPC ให้ทำการ Minimize ไว้ก่อน

■ การตั้งค่าตัว Fluid SIM In

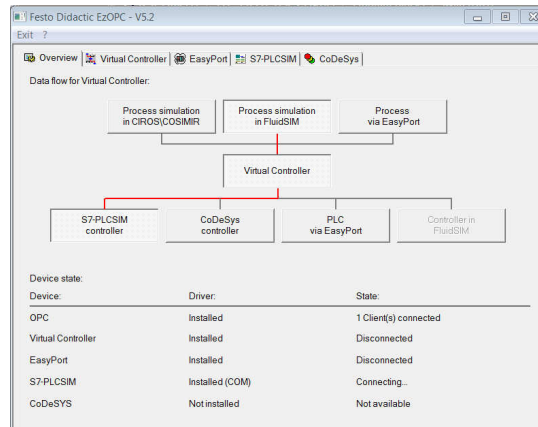
1. ดับเบิลคลิกที่ตัว Fluid SIM In
2. จะปรากฏหน้าต่างที่มีชื่อว่า Fluid SIM Input Port จากนั้นกดที่ Browse
3. จะปรากฏหน้าต่างชื่อว่า Choose Item เลือกที่ PLCSIM
4. เลือกที่ PLCSIM เลือก อินพุต Byte ที่ AB 0 มาใช้งาน
5. กด OK ทั้งหมด



- เปิดโปรแกรม TIA
- เขียนคำสั่ง PLC ควบคุมวงนิวเมติกส์ที่สร้างไว้
- ทำการดาวน์โหลดคำสั่งไปยัง S7-PLCSIM และ ทำการออนไลน์ดูสถานะของคำสั่ง ดังภาพ

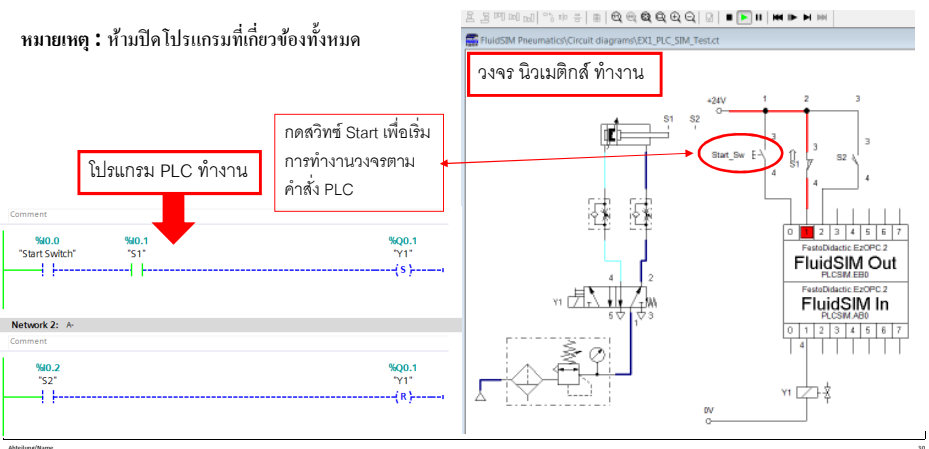


- เปิดโปรแกรม EzOPC แล้วทำการเลือกดั่งภาพ จากนั้นทำการ Minimize โปรแกรม



- หลังจากทำการ Simulation และ ออนไลน์เพื่อดูสถานะของคำสั่ง PLC จากนั้นทำการสั่งวงจรในโปรแกรม FluidSIM ทำงานโดยการกดที่เครื่องหมาย

หมายเหตุ : ห้ามปิดโปรแกรมที่เกี่ยวข้องทั้งหมด



**แบบฝึกหัด**

1. จงออกแบบโปรแกรม PLC เพื่อควบคุมการทำงานของนิวแมติก และแสดงการทำงานโดยใช้โปรแกรม SIMATIC Manager ร่วมกับ Fluid SIM ตามเงื่อนไขต่อไปนี้

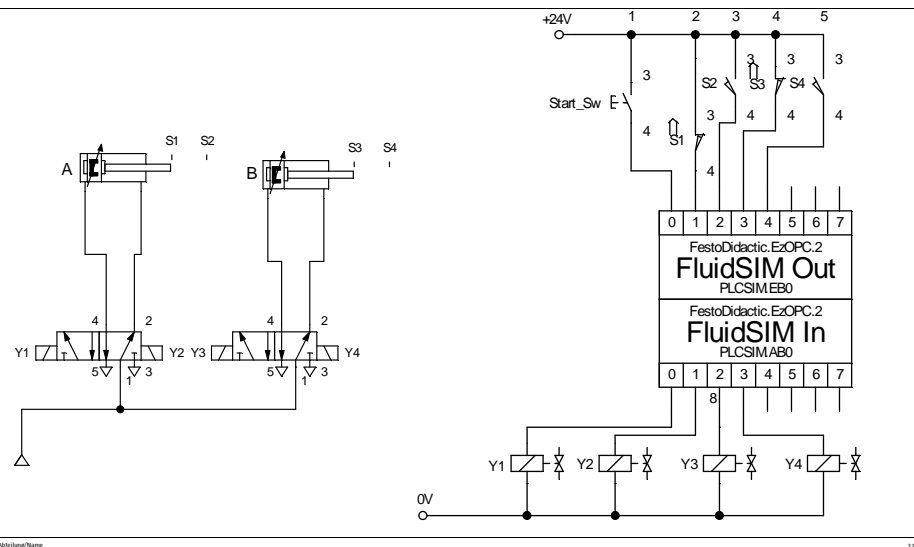
**คำสั่ง**

$$A + B + A - B -$$

**คำอธิบาย** กระบอกลูกสูบ A เคลื่อนที่ออก สั่งให้กระบอกลูกสูบ B เคลื่อนที่ออกไปสั่งให้กระบอกลูกสูบ A เคลื่อนที่เข้า ไปสั่งการให้กระบอกลูกสูบ B เคลื่อนที่เข้า

Abbildung/Name

11



Abbildung/Name

12

**แบบฝึกหัด**

2. จงออกแบบโปรแกรม PLC เพื่อควบคุมการทำงานของนิวแมติก และแสดงการทำงานโดยใช้โปรแกรม SIMATIC (TIA) ร่วมกับ Fluid SIM ตามเงื่อนไขต่อไปนี้

**คำสั่ง**

A + B + (15 s.) B - A -

**คำอธิบาย** ระบายสูบ A เคลื่อนที่ออก สั่งการให้ระบายสูบ B เคลื่อนที่ออก เป็นเวลา 15 วินาที ระบายสูบ B เคลื่อนที่เข้า ทำให้ระบายสูบ A เคลื่อนที่เข้า





## บทนำ

### HMI

HMI เป็นอุปกรณ์ที่นำเสนอข้อมูลจากการประมวลผลให้กับผู้ปฏิบัติการที่เป็นมนุษย์และมนุษย์จะนำข้อมูลนี้ไปใช้ในการควบคุมขบวนการ Typical basic SCADA animation HMI (Human-Machine Interface) มักจะมีการเชื่อมโยงไปยังฐานข้อมูลระบบ SCADA และโปรแกรมซอฟต์แวร์เพื่อหาแนวโน้ม, ข้อมูลการวินิจฉัย, และข้อมูลการจัดการเช่นขั้นตอนการบำรุงรักษาตามตารางที่กำหนด, ข้อมูลโลจิสติก, แผนงานโดยละเอียดสำหรับเครื่องตรวจจับหรือเครื่องจักรตัวใดตัวหนึ่ง, และแนวทางการแก้ปัญหาที่เกิดจากระบบผู้เชี่ยวชาญ (expert system)

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## บทนำ

ระบบ HMI มักจะนำเสนอข้อมูลให้กับบุคลากรในการดำเนินงานในรูปแบบกราฟิกแบบแผนภาพเลียนแบบ ซึ่งหมายความว่าผู้ปฏิบัติงานสามารถดูแผนผังแสดงโรงงานที่ถูกควบคุม ยกตัวอย่างเช่นภาพของเครื่องสูบน้ำที่เชื่อมต่อกับท่อที่สามารถแสดงการทำงานของและปริมาณของน้ำที่กำลังสูบน้ำผ่านท่อในขณะนั้น ผู้ปฏิบัติงานก็สามารถปิดการทำงานของเครื่องสูบน้ำได้ ซอฟต์แวร์ HMI จะแสดงอัตราการไหลของของเหลวในท่อที่ลดลงในเวลาจริง แผนภาพเลียนแบบอาจประกอบด้วยกราฟิกเส้นและสัญลักษณ์วงจรเพื่อเป็นตัวแทนขององค์ประกอบของกระบวนการหรืออาจประกอบด้วยภาพถ่ายดิจิทัลของอุปกรณ์ในกระบวนการถูกทับซ้อนด้วยสัญลักษณ์ภาพเคลื่อนไหว

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## บทนำ

แพ็คเกจ HMI สำหรับระบบ SCADA มักจะมีโปรแกรมวาดภาพเพื่อผู้ปฏิบัติการหรือบุคลากรบำรุงรักษาระบบที่สามารถใช้ในการเปลี่ยนวิธีการที่จุดเหล่านี้จะแสดงในอินเทอร์เน็ตเฟส การแสดงเหล่านี้ อาจจะเป็นสัญญาณไฟจราจรง่ายๆซึ่งแสดงสถานะของสัญญาณไฟจราจรที่เกิดขึ้นจริงในสนามหรืออาจซับซ้อนยิ่งขึ้นในการแสดงผลบนจอแบบหลายโปรเจ็คเตอร์ที่แสดงตำแหน่งทั้งหมดของลิฟต์ในตึกระฟ้าหรือแสดงรถไฟทั้งหมดของระบบการขนส่งทางราง

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## บทนำ

ส่วนที่สำคัญของการใช้งานระบบ SCADA ส่วนใหญ่คือการจัดการเรื่องการเตือนภัย ระบบจะจับภาพตลอดไม่ว่าเงื่อนไขของสัญญาณเตือนจะเป็นอย่างไรเพื่อใช้พิจารณาเมื่อมีเหตุการณ์การเตือนภัยเกิดขึ้น เมื่อเหตุการณ์เตือนภัยได้รับการตรวจจับ มีสิ่งที่จะต้องกระทำหลายอย่าง (เช่นสร้างตัวชี้วัดสัญญาณเตือนภัยเพิ่มอีกตัวหรือมากกว่าหรือส่งข้อความอีเมลหรือข้อความเพื่อแจ้งให้ผู้ปฏิบัติการหรือผู้จัดการระบบ SCADA ระยะไกลจะได้รับทราบ) ในหลายกรณีที่ผู้ปฏิบัติการ SCADA อาจจะต้องรับทราบเหตุการณ์เตือนที่เกิดขึ้นเพื่อยกเลิกสัญญาณเตือนบางตัวในขณะที่สัญญาณเตือนตัวอื่น ๆ ยังคงใช้งานจนกว่าเงื่อนไขของสัญญาณเตือนทั้งหมดจะถูกแก้ไข เงื่อนไขการเตือนปลุกต้องสามารถชี้ชัดอย่างชัดเจน ตัวอย่างเช่นจุดเตือนภัยเป็นจุดสถานะแบบค่าดิจิทัลที่มีทั้ง'ปกติ'หรือ'ALARM' ที่คำนวณตามสูตรขึ้นอยู่กับค่าในอนาล็อกและดิจิทัลโดยปริยาย

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## บทนำ

ระบบ SCADA อาจตรวจสอบโดยอัตโนมัติว่า ค่าอนาล็อกอยู่นอกค่าต่ำสุดหรือสูงสุด หรือไม่ ตัวอย่างของสัญญาณเตือนภัยรวมถึงไซเรน, กล้องปิดอัปเดตบนหน้าจอหรือพื้นที่สีระบายหรือสีกระพริบบนหน้าจอ (ที่อาจจะกระทำในลักษณะที่คล้ายกันกับไฟ "น้ำมันหมด" ในรถยนต์); ในแต่ละกรณี บทบาทของตัวสัญญาณเตือนภัยก็เพื่อดึงความสนใจของผู้ปฏิบัติการ ในการออกแบบระบบ SCADA, จะต้องดำเนินการเมื่อมีเหตุการณ์สัญญาณเตือนภัยที่เกิดขึ้นต่อเนื่องในช่วงเวลาสั้น ๆ มิฉะนั้นสาเหตุพื้นฐาน (ซึ่งอาจจะไม่ใช่เหตุการณ์แรกที่ตรวจพบ) อาจหาไม่พบ

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

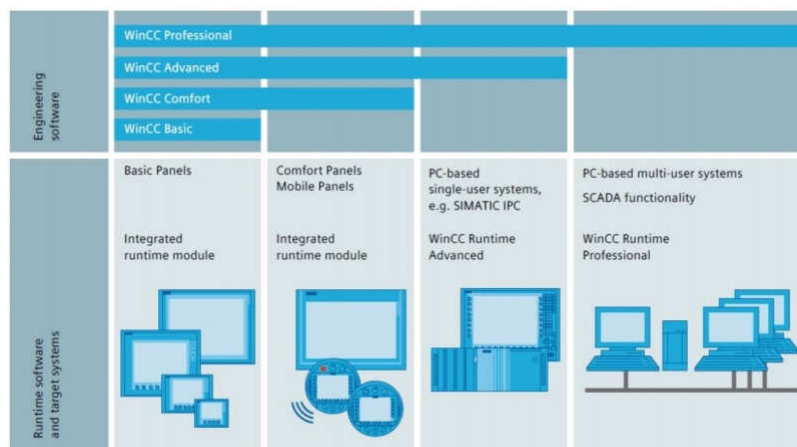
## บทนำ

ระบบ HMI มักจะนำเสนอข้อมูลให้กับบุคลากรในการดำเนินงานในรูปแบบกราฟิกแบบแผนภาพเลียนแบบ ซึ่งหมายความว่าผู้ปฏิบัติงานสามารถดูแผนผังแสดงโรงงานที่ถูกควบคุม ยกตัวอย่างเช่นภาพของเครื่องสูบน้ำที่เชื่อมต่อกับท่อที่สามารถแสดงการทำงานของและปริมาณของน้ำที่กำลังสูบน้ำผ่านท่อในขณะนั้น ผู้ปฏิบัติงานก็สามารถปิดการทำงานของเครื่องสูบน้ำได้ ซอฟต์แวร์ HMI จะแสดงอัตราการไหลของของเหลวในท่อที่ลดลงในเวลาจริง แผนภาพเลียนแบบอาจประกอบด้วยกราฟิกเส้นและสัญลักษณ์วงจรเพื่อเป็นตัวแทนขององค์ประกอบของกระบวนการหรืออาจประกอบด้วยภาพถ่ายดิจิทัลของอุปกรณ์ในกระบวนการถูกทับซ้อนด้วยสัญลักษณ์ภาพเคลื่อนไหว

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## WinCC OVERVIEW

ระดับความสามารถของ WinCC แต่ละรุ่น



SIMATIC WinCC (TIA Portal) – engineering software and target systems

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## WinCC OVERVIEW

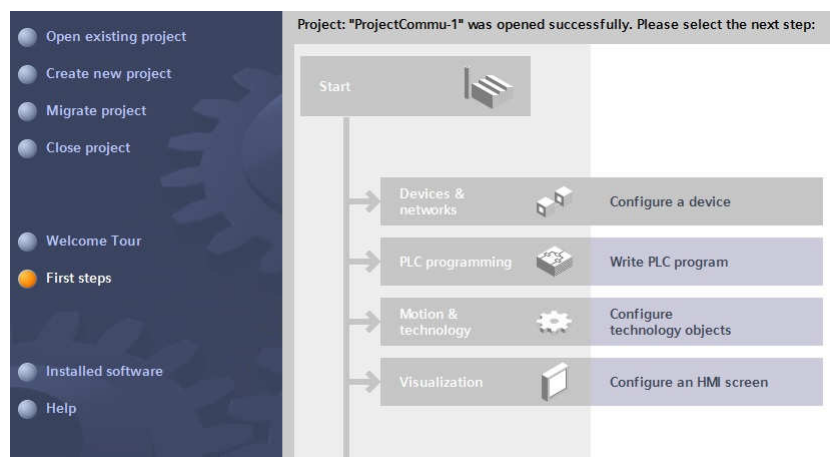
ขั้นตอนการ Configuration WinCC Professional เพื่อใช้งาน

1. สร้างโปรเจกงาน
2. Configuration Device PLC
3. Configuration Device WinCC Professional
4. สร้าง Connection การสื่อสารระหว่าง PLC และ WinCC
5. สร้าง WinCC TAG เพื่อติดต่อสื่อสารกับ PLC
6. สร้างกราฟฟิค และ กำหนดคุณสมบัติการควบคุม,การแสดงผล
7. สร้าง PLC TAG เพื่อติดต่อสื่อสารกับ WinCC
8. เขียนโปรแกรม PLC

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## WinCC Configuration

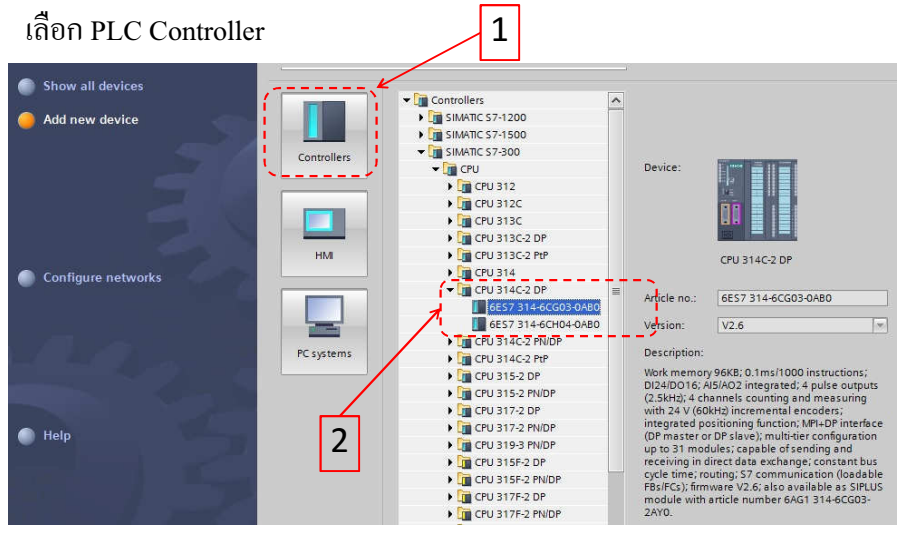
เริ่มต้นด้วยการสร้าง new project



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# WinCC Configuration

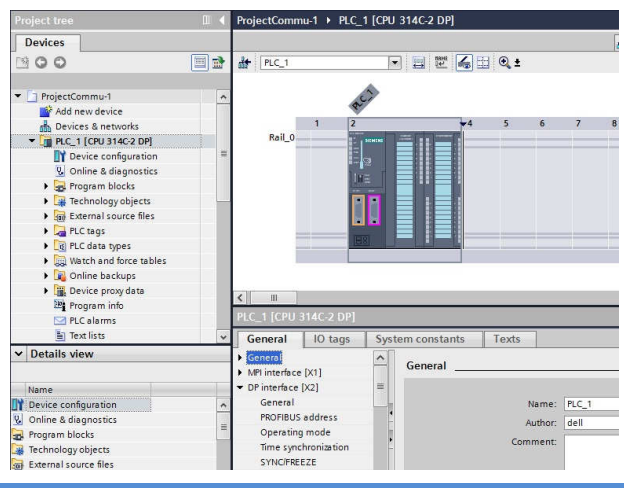
เลือก PLC Controller



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# WinCC Configuration

กำหนดคุณสมบัติต่างๆให้กับ CPU

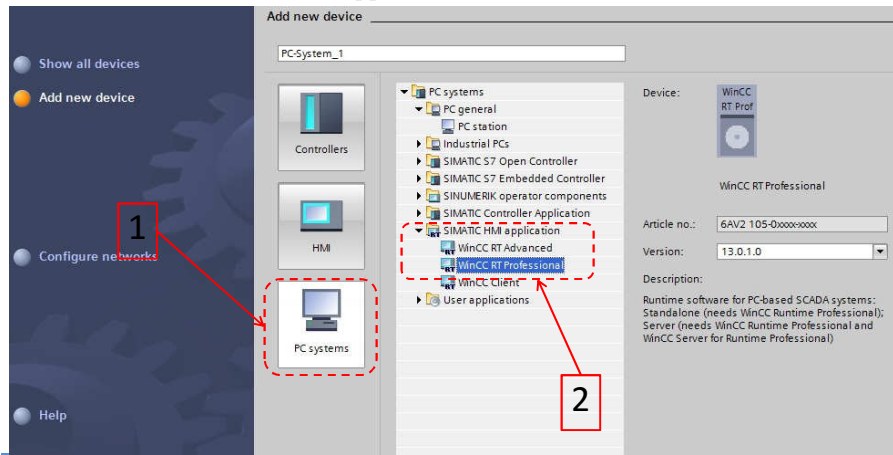


Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# WinCC Configuration

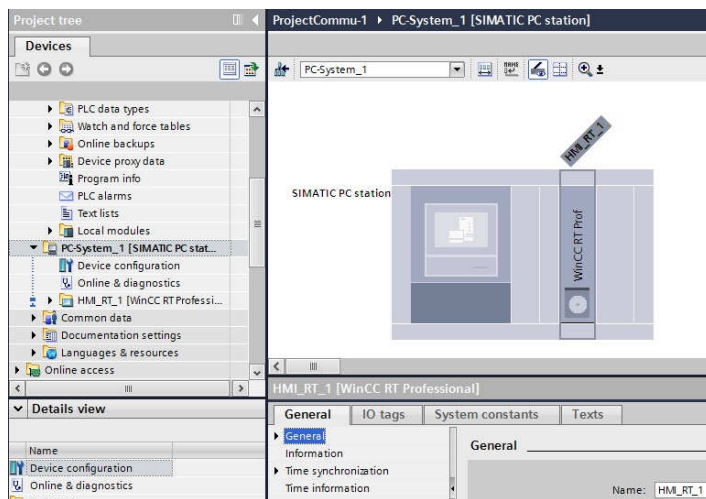
จากนั้นทำการ Add new device เลือก PC systems

แล้วคลิกที่ SIMATIC HMI application → WinCC RT Professional



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# WinCC Configuration



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# WinCC Configuration

ทำการสร้าง Connection ระหว่าง PLC และ WinCC

1

2

3

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# WinCC Configuration

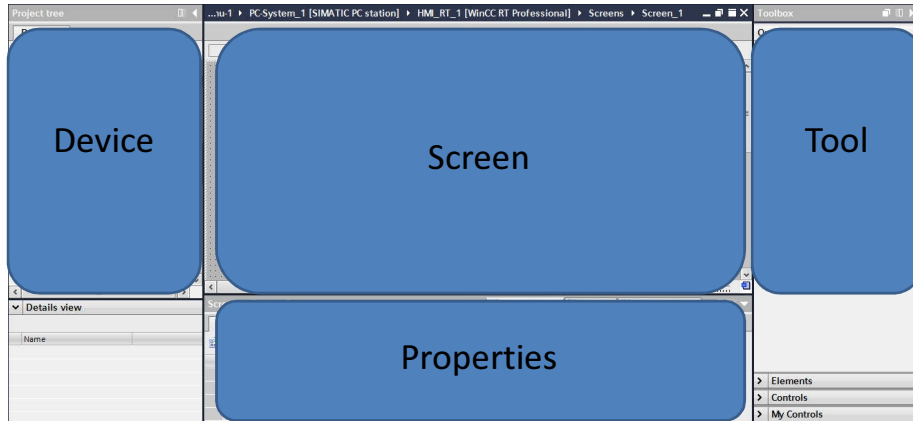
1

2

3

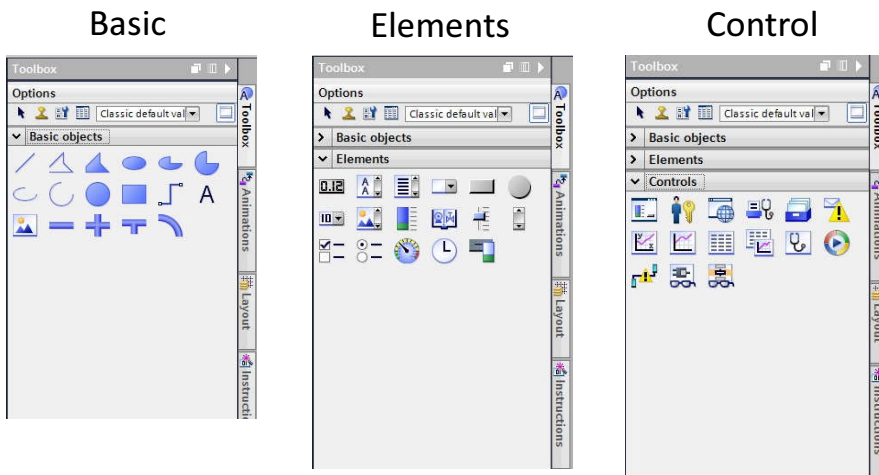
Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# WinCC Configuration



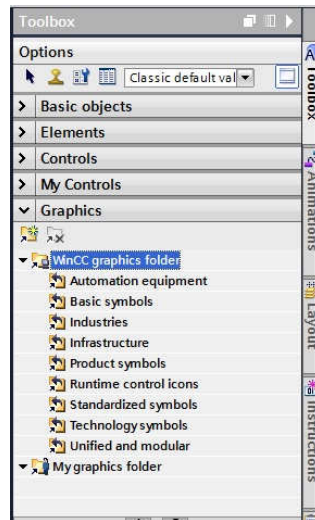
Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# TOOL OVERVIEW



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

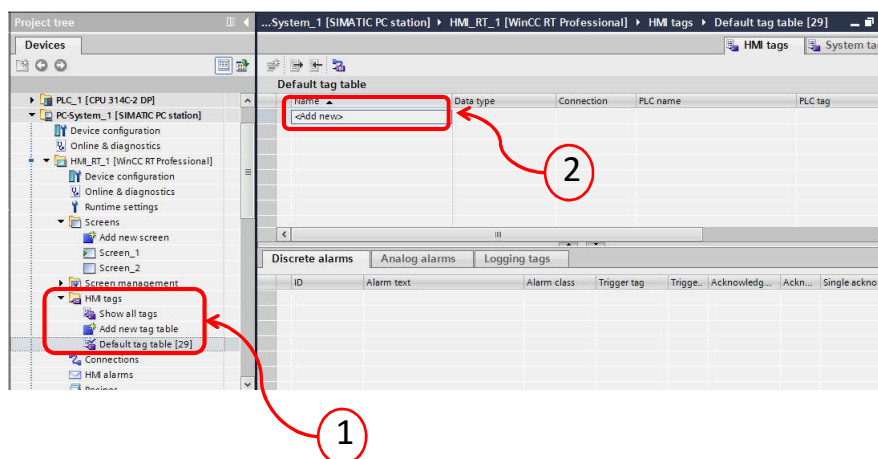
# GRAPHIC TOOL OVERVIEW



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# WinCC TAG Connection

เลือก HMI tags → default tag table → Add new



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

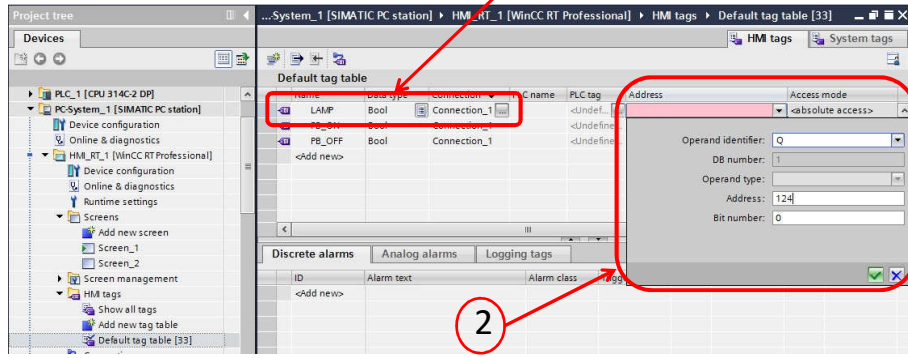
# WinCC TAG Connection

สร้าง tag → connection\_1 → Data type “bool”

LAMP : Q 124.0

PB\_ON : M 0.0

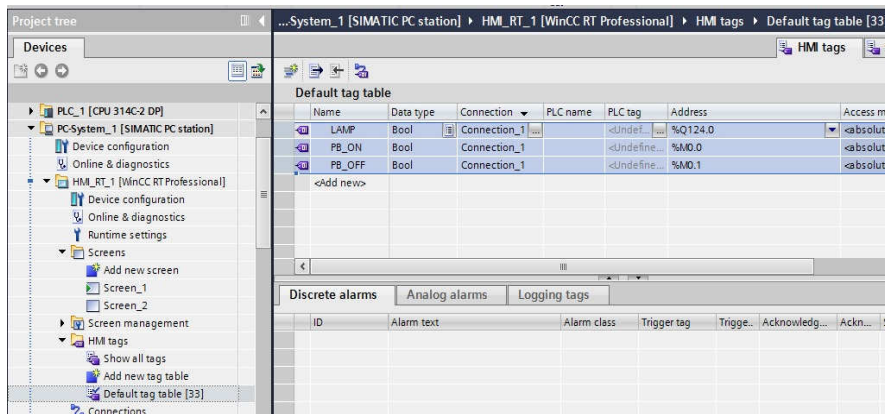
PB\_OFF : M0.1



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# WinCC TAG Connection

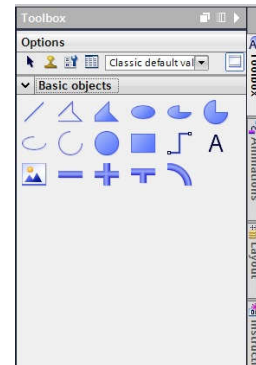
เมื่อสร้าง tag เสร็จแล้วกด save



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## GRAPHIC TOOL OVERVIEW

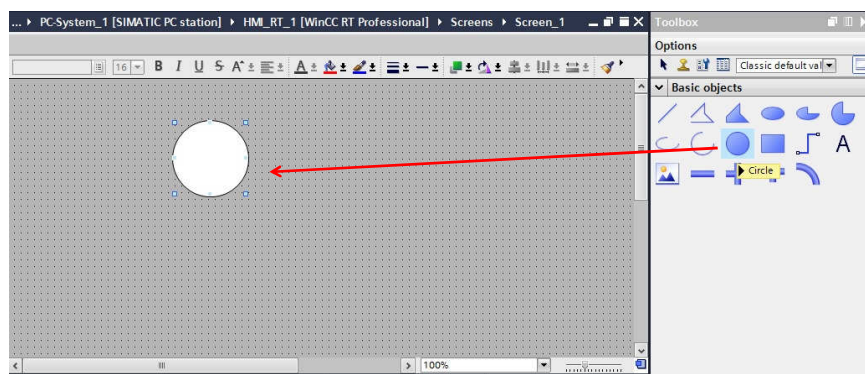
Basic Object เป็นเครื่องมือพื้นฐานสำหรับสร้างกราฟฟิกต่างๆ ใช้เขียนเส้น เขียนตัวอักษร สร้างรูปพื้นฐานต่างๆได้ สำหรับbasic object นี้สามารถตั้งคุณสมบัติการแสดงผลแอนิเมชันได้



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object

เริ่มต้นการใช้งานด้วย **Basic object** โดยการเอารูปกลมออกมาวางในหน้า screen เพื่อให้วงกลมแทนหลอดไฟแสดงผล

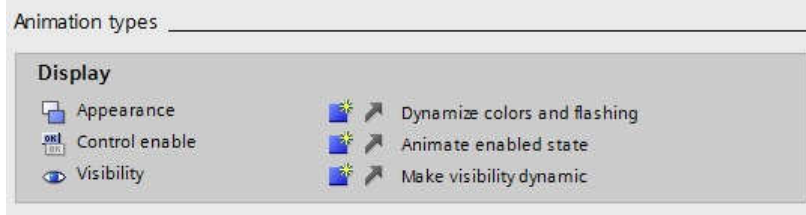


Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object

การแสดงผลกราฟฟิก แอนิเมชัน สามารถใช้เทคนิคการแสดงผลได้ 3 รูปแบบ ได้แก่

1. Appearance (การเปลี่ยนสีของรูป)
2. Control enable (การควบคุมรูปภาพ ได้/ไม่ได้)
3. Visibility (การแสดงผลมองเห็นของรูปภาพ ซ่อน/แสดง)



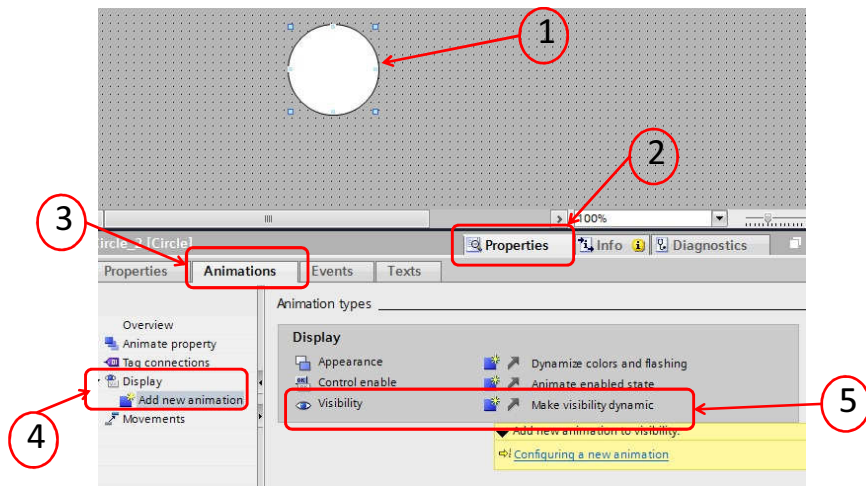
Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Visibility

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object animation [Visibility]

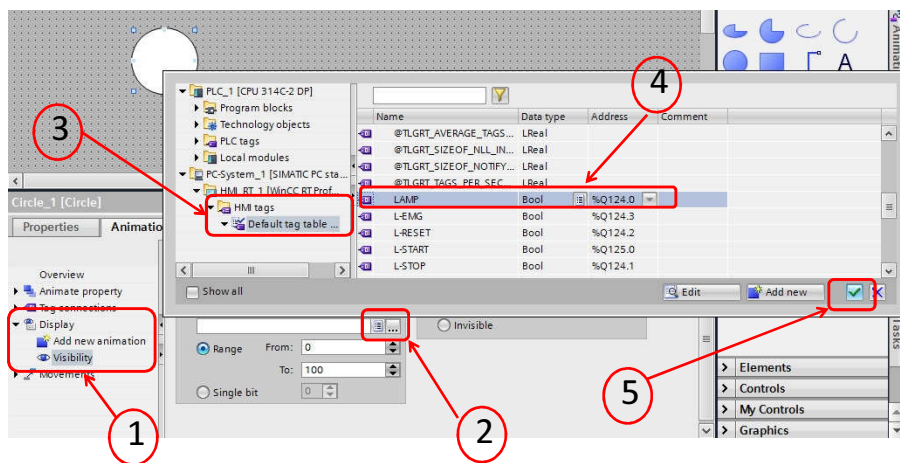
เลือกรูปที่จะทำการแสดงผล → เลือก Animation → Display → Visibility



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object animation [Visibility]

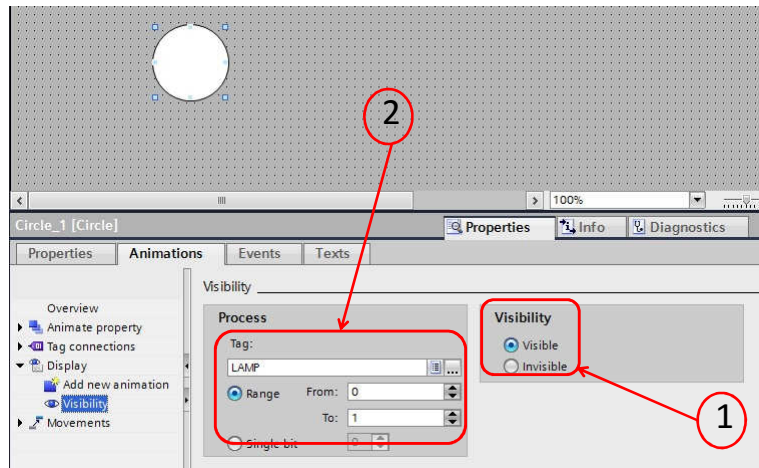
เลือก HMI tag ที่ต้องการให้รูปแสดง เมื่อ tag นั้น ON



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object animation [Visibility]

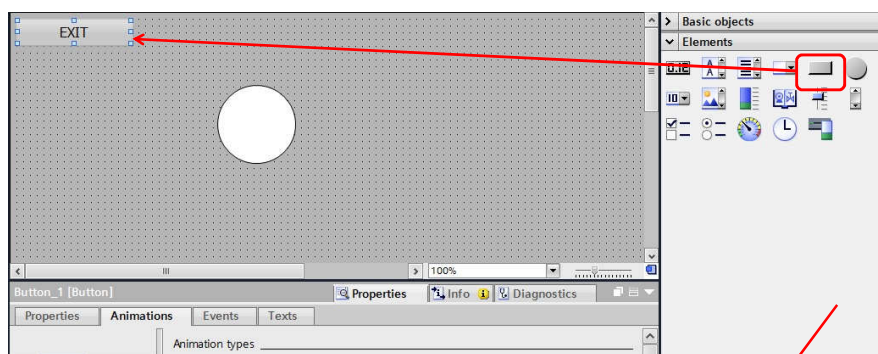
ทำการกำหนด ค่าการแสดงผลเมื่อ tag ที่เลือกเป็น 1 ให้ซ่อนรูปหรือแสดงรูป



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object button [stop runtime]

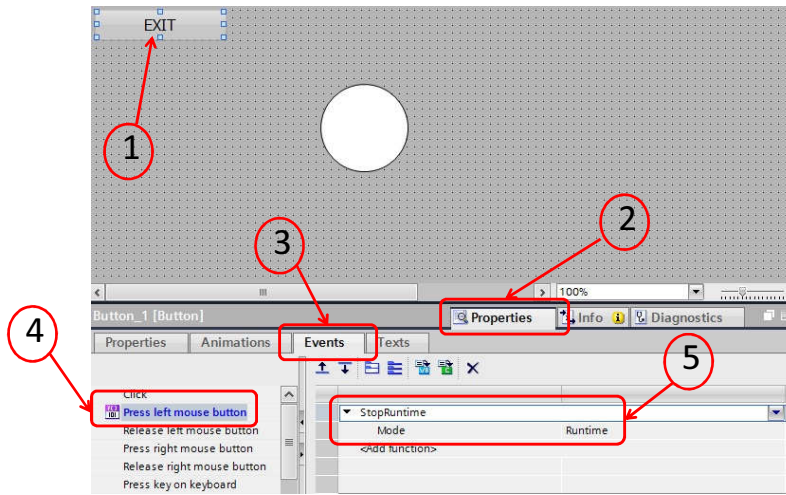
สร้างปุ่มเพื่อออกจากหน้า runtime โดยการนำปุ่มกดหรือ button ออกมา



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object button [stop runtime]

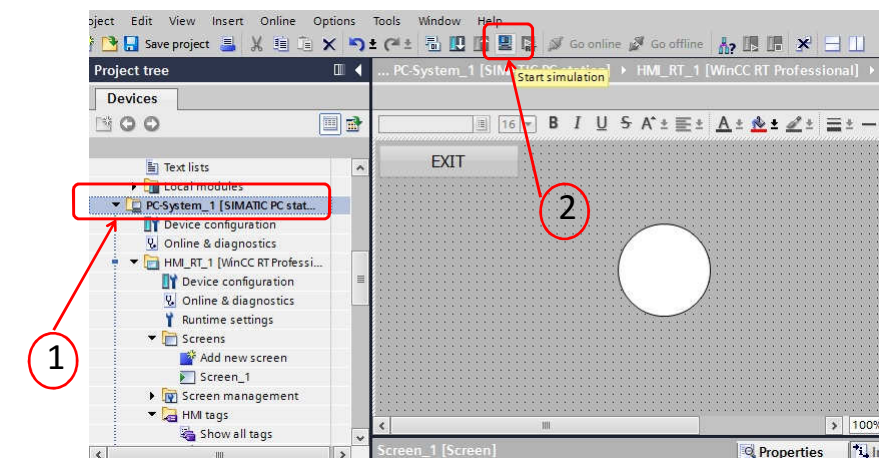
ใส่ฟังก์ชันของปุ่ม โดยการเลือกปุ่ม → Events → press mouse → StopRuntime



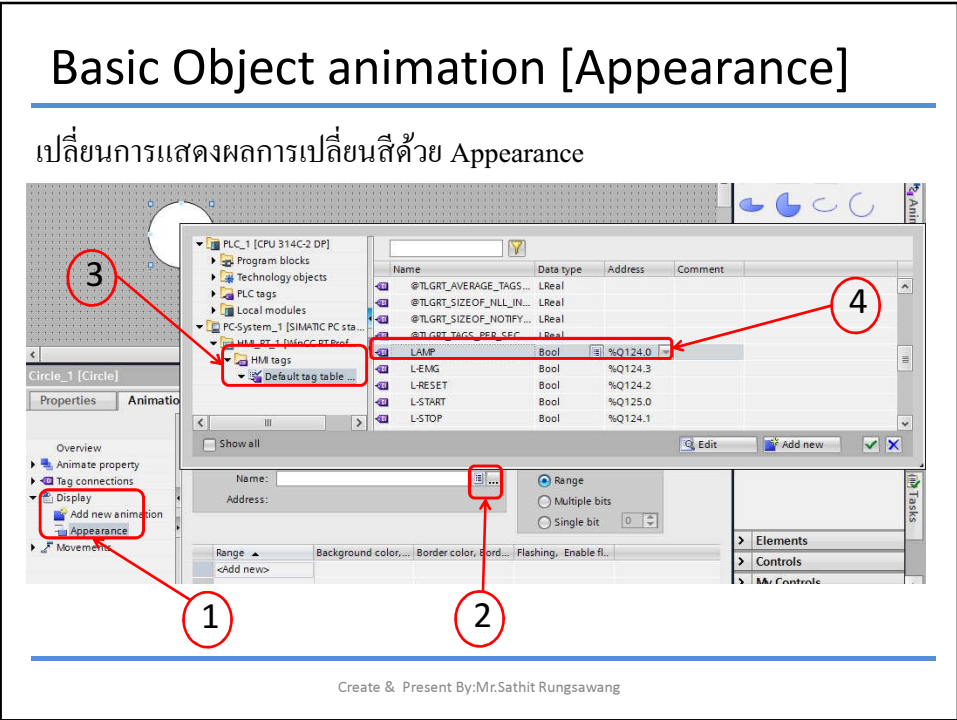
Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object [start runtime]

ทำการ save และ Runtime

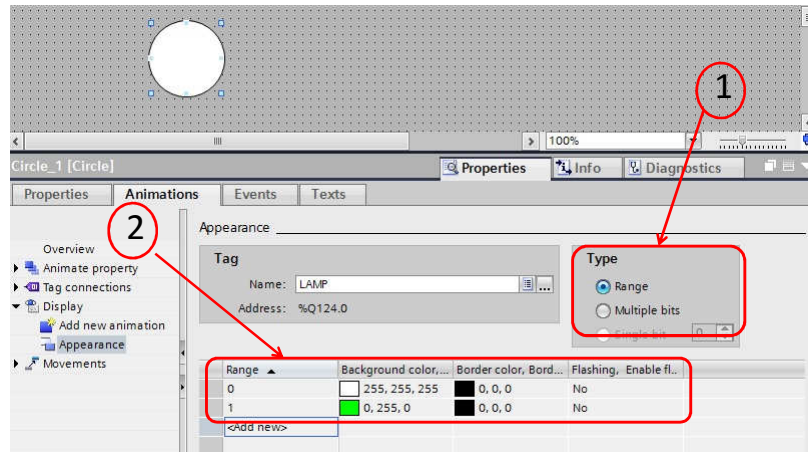


Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang



## Basic Object animation [Appearance]

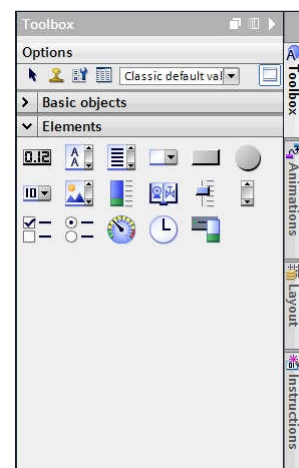
เมื่อเลือก tag เสร็จแล้วทำการเลือก Range และตั้งค่าพารามิเตอร์ต่างๆ



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Control Elements

Elements ใช้สำหรับควบคุมอุปกรณ์ต่างๆ ตัวอย่างเช่น Button , I/O field , slider , slide bar เป็นต้น



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Control Elements

---

### Button

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Control Elements

---

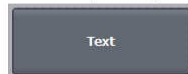
Button เป็นเครื่องมือพื้นฐานในการควบคุม ไม่ว่าจะเป็นการกดปุ่มเพื่อสั่งงานไปยัง PLC หรือเป็นการกดปุ่มเพื่อเปลี่ยนหน้า Screen ,การสั่งงานพิเศษเช่น การทำ Data Logging เป็นต้น

### Button

---

#### Application

The "Button" object allows you to configure an object that the operator can use in Runtime to execute any configurable function.



#### Layout

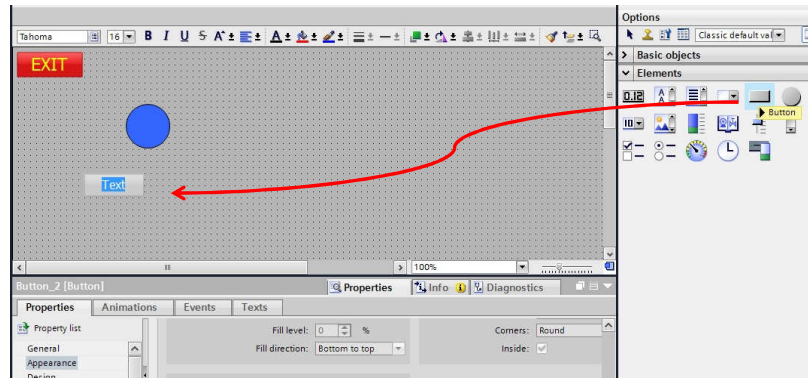
In the Inspector window, you customize the position, shape, style, color and font types of the object. You can adapt the following properties in particular:

- Mode: Defines the graphic representation of the object.
- Text / Graphic: Defines whether the Graphic view is static or dynamic.
- Define hotkey: Defines a key, or shortcut that the operator can use to actuate the button.

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [button]

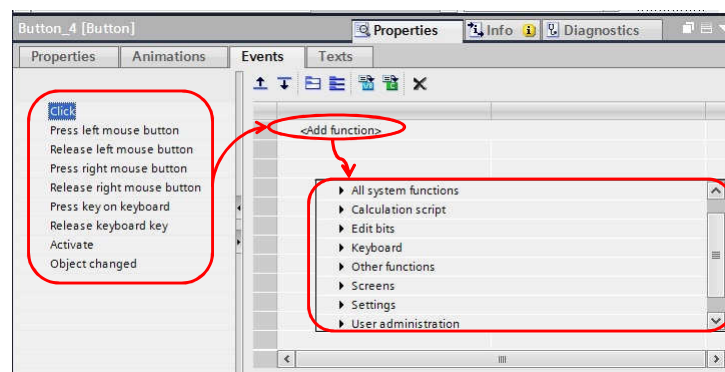
เมื่อสร้าง วงกลมแทนหลอดไฟ และกำหนด tag เสร็จแล้วทำการนำเอา Button ออกมาวาง กำหนดชื่อว่า PB\_ON



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [button]

การควบคุมประเภทการกดปุ่มส่วนใหญ่จะอยู่ใน Events หรือเหตุการณ์ เช่น เมื่อคลิกซ้ายที่เมาส์จะให้ทำคำสั่งอะไรต่อไป



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [button]

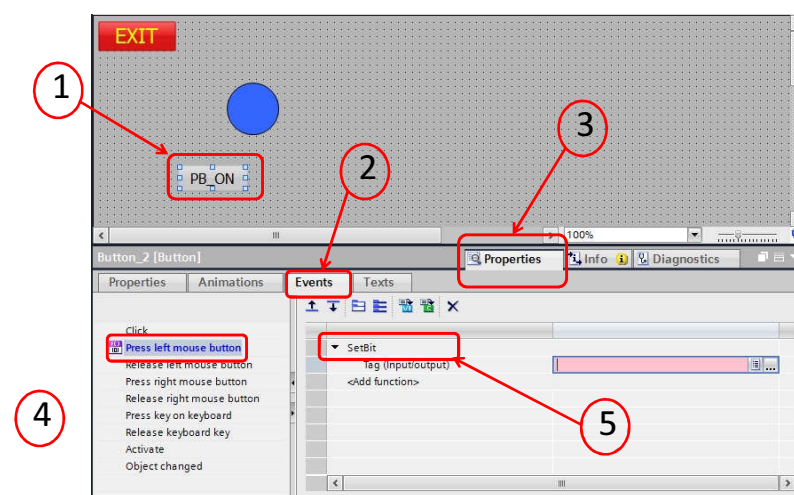
คำสั่งเงื่อนไข Events การกดปุ่ม ที่นิยมใช้คือ

Set Bit	= ทำให้ Bit ที่ควบคุม ON
Reset Bit	= ทำให้ Bit ที่ควบคุม OFF
Invert Bit	= ทำให้ Bit ที่ควบคุมมีสถานะตรงข้ามกัน
Activate Screen	= เปลี่ยนหน้า Screen ไปยังหน้าที่กำหนด
Stop Runtime	= ออกจากหน้า runtime

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [button]

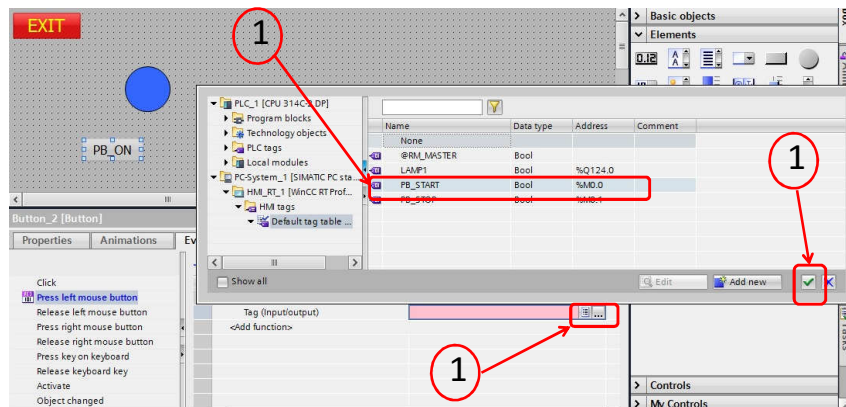
คลิกที่ ปุ่ม → Properties → Event → press left mouse button → “SETBIT ”



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [button]

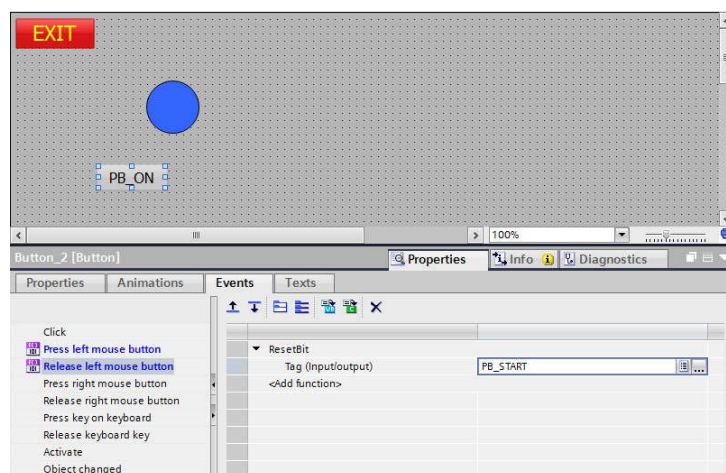
เลือก tag “PB\_START” จาก PLC → Default tag table



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object [Appearance]

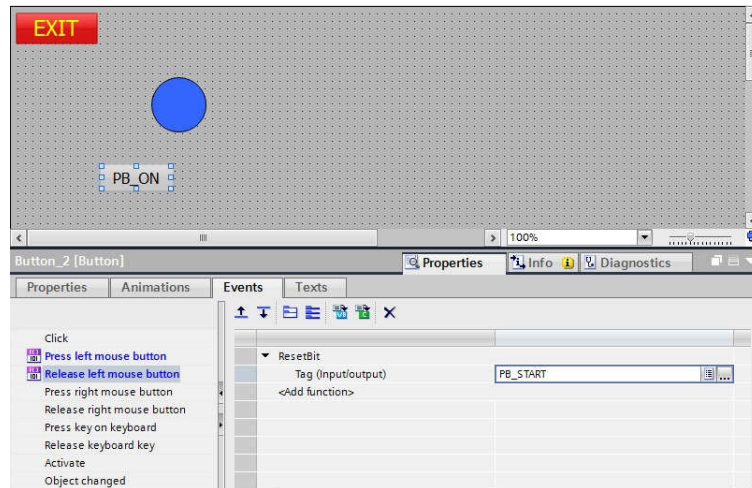
เมื่อเลือก tag เสร็จแล้ว ชื่อ tag จะปรากฏในช่อง Tag(input/output) ตามรูป



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object [Appearance]

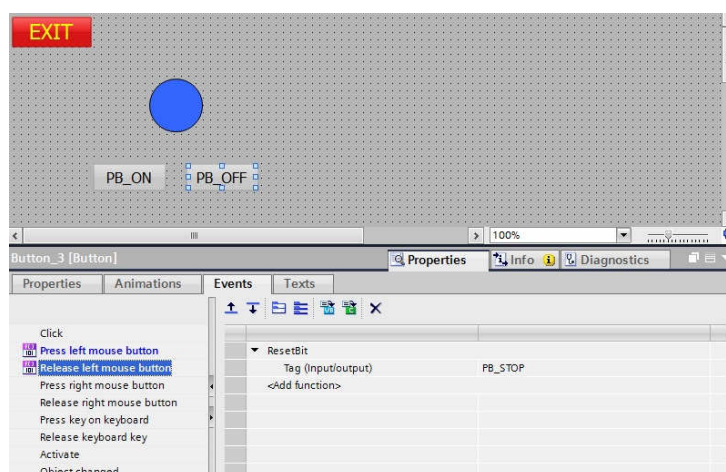
กำหนด Events → release left mouse button → “ RESET BIT ”



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object [Appearance]

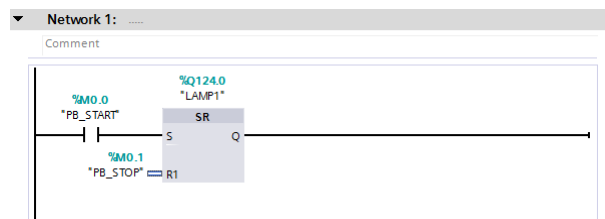
จากนั้นสร้างปุ่มชื่อว่า PB\_OFF และทำการกำหนด event ให้กับปุ่ม PB\_OFF



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Basic Object [Appearance]

เมื่อสร้างวงกลมแทนหลอดไฟและสร้างปุ่ม 2 ปุ่ม PB\_ON / PB\_OFF เรียบร้อย  
ทำการ save  
จากนั้นไปเขียนโปรแกรม PLC ใน OB 1 ดังรูป

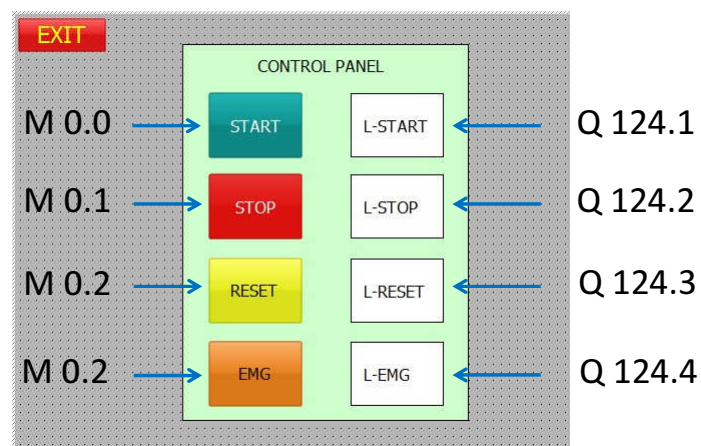


เมื่อเขียนโปรแกรมเรียบร้อยแล้วทำการ download และ start runtime

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Assignment 1 : Control Panel

สร้างกราฟฟิก หน้า Control panel และกำหนด tag ตามรูป



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Assignment 1 : Control Panel

---

เงื่อนไขการทำงาน :

1. กดSTART หลอด L-START ติดค้าง , หลอด L-STOP ดับ
2. กดSTOP หลอด L-STOP ติดค้าง , หลอด L-START ดับ
3. กด EMG (กดค้าง) หลอด L-EMG ติดค้าง  
L-START , L-STOP ,L-RESET ดับ
4. ปลั๊ก EMG หลอด L-RESET ติดกระพริบ ,หลอด L-EMG ดับ
5. กด RESET หลอด L-RESET ดับ ,หลอด L-START ติดกระพริบ

---

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Control Elements

---

I/O field

---

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field]

I/O field คือกล่องสำหรับ ป้อนตัวเลข /แสดงตัวเลข /ป้อนและแสดงตัวเลข นิยมใช้กับการป้อนค่าพารามิเตอร์ต่างๆ ไปยัง PLC ควบคุม เช่น

Constant Integer ซึ่งมักจะอยู่ในรูปแบบของ

Counter นับจำนวนตามตัวเลขที่ป้อน

Timer หน่วงเวลาทำงานตามตัวเลขที่ป้อน

00000000

### Mode

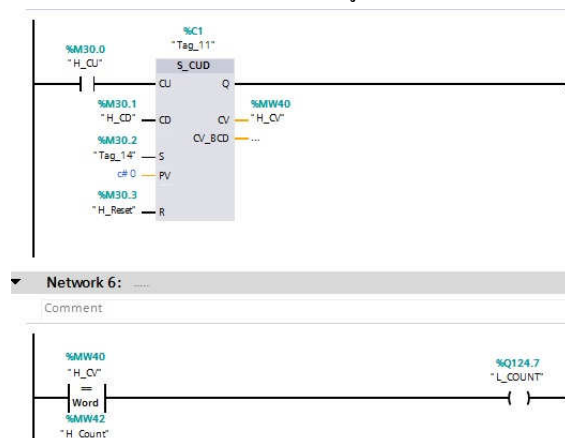
The response of the I/O field is specified in the Inspector window in "Properties > Properties > General > Type".

Mode	Description
"Input"	Values can only be input into the I/O field in Runtime.
"Input/output"	Values can be input and output in the I/O field in Runtime.
"Output"	The I/O field is used for the output of values only.

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field for Counter]

กรณี Counter ที่นำมาเสนอในบทเรียนนี้เป็น Counter ที่ใช้สำหรับ S7-300 โดยเฉพาะ สามารถเขียนโปรแกรม PLC ได้ตามรูป



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field for Counter]

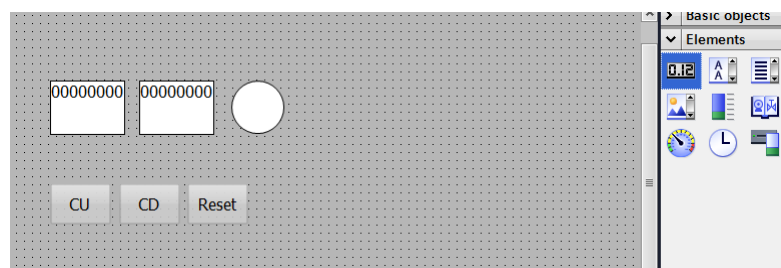
จะเห็นว่าค่าการนับของ Counter คือ MW40 และค่าการเปรียบเทียบจำนวนคือ MW42  
ดังนั้นสามารถไปสร้าง HMI Tag ได้ตามตาราง

Default tag table							
	Name	Data type	Connection	PLC name	PLC tag	Address	Access mode
	L-START	Bool	Connection_1		<Undefi...	%Q124.0	Absolute
	PB_EMG	Bool	Connection_1		<Undefi...	%M0.3	Absolute
	H_CU	Bool	Connection_1		<Undefi...	%M30.0	Absolute
	H_CD	Bool	Connection_1		<Undefi...	%M30.1	Absolute
	H_S	Bool	Connection_1		<Undefi...	%M30.2	Absolute
	H_Reset	Bool	Connection_1		<Undefi...	%M30.3	Absolute
	H_CV	Int	Connection_1		<Undefi...	%MW40	Absolute
	H_Count	Int	Connection_1		<Undefi...	%MW42	Absolute
	H_L_Count	Bool	Connection_1		<Undefi...	%Q124.7	Absolute

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field for Counter]

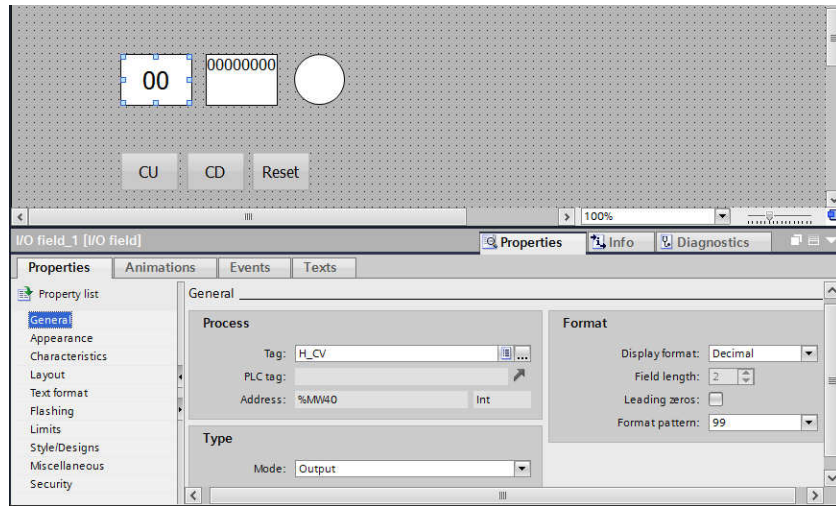
สร้างกราฟฟิกโดยการนำเอา I/O Field มาวาง 2 รูปแล้วกำหนด Tag



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field for Counter]

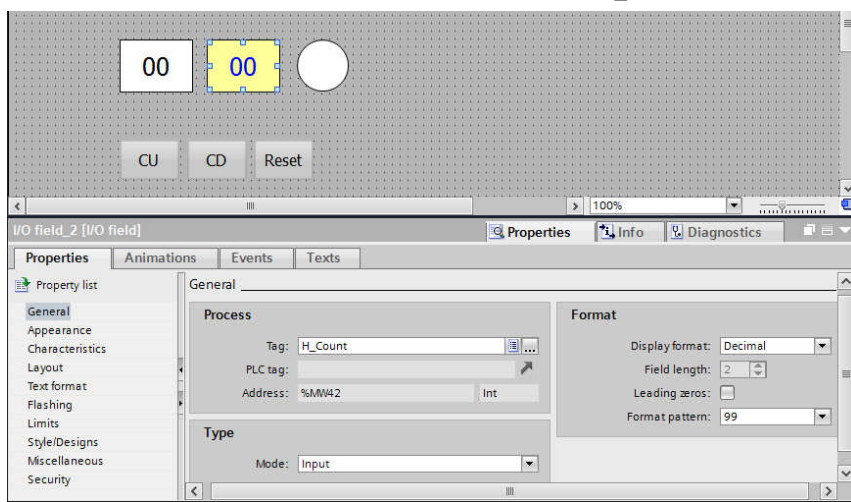
กำหนดการเชื่อมต่อใน General โดย I/O field กล้องแรก กำหนดให้เป็น H\_CV



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field for Counter]

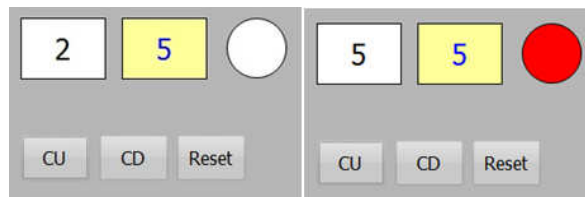
กำหนดการเชื่อมต่อใน General โดย I/O field กำหนดให้เป็น H\_Count



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field for Counter]

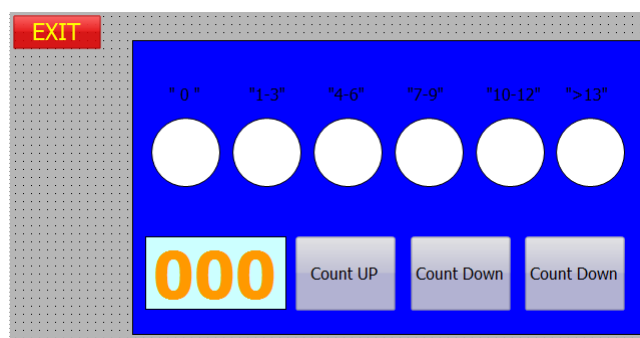
ทำการทดลอง Runtime จะได้กราฟฟิกตามรูป สามารถคปุ่มเพิ่มหรือลดจำนวนได้ และสามารถป้อนค่าจำนวนการนับได้ ระวังว่าการนับก็สามารถดูค่าได้



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Assignment 2 : Counter Panel

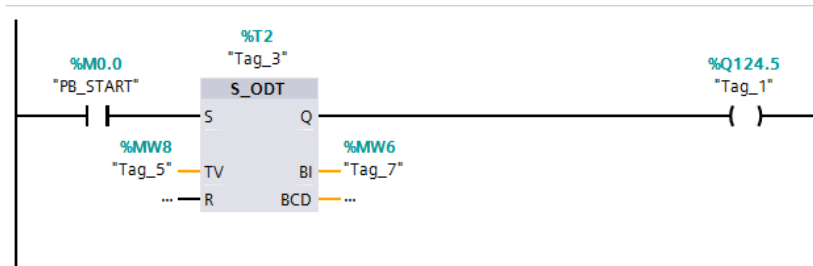
สร้าง Counter Panel เพื่อทำการนับชิ้นงาน ขึ้น-ลง พร้อมทั้งแสดงผลการนับในช่อง I/O field และถ้าจำนวนอยู่ในช่วงที่กำหนดให้เอาต์พุตหลอดไฟติดแสดงสถานะด้วย



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field for Timer]

กรณี Timer ที่นำมาเสนอในบทเรียนนี้เป็น Timer ที่ใช้สำหรับ S7-300 โดยเฉพาะ สามารถเขียนโปรแกรม PLC ได้ตามรูป



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field for Timer]

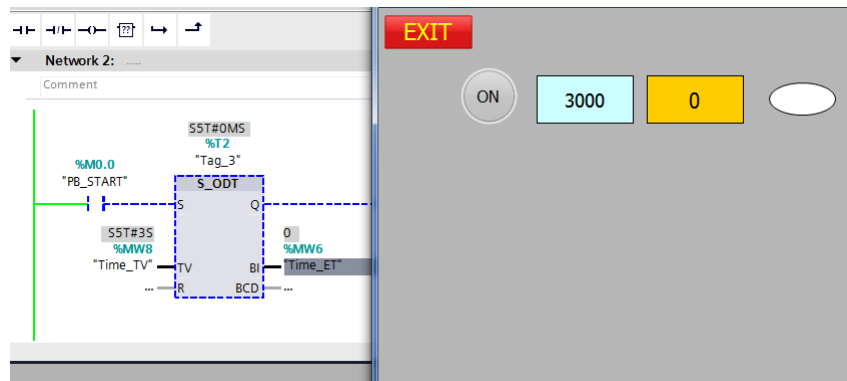
ต้องกำหนด Data Type ของ Tag ให้เป็น S5Time ทั้งใน PLC และ WinCC

PLC_1 [CPU 314C-2 DP]	16	Tag_3	Timer	%T2		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Device configuration	17	Time_TV	S5Time	%MW8		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Online & diagnostics	18	Time_ET	S5Time	%MW6		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Program blocks	19	Tag_8	Bool	%M20.0		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
PCSystem_1 [SIMATIC P...		TIMER_TV	S5Time	Connection_1	<Undefin...>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Device configuration		TIMER_ET	S5Time	Connection_1	<Undefin...>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Online & diagnostics		TIMER_OUT	Bool	Connection_1	<Undefin...>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HMI_RT_1 [WinCC RT Pro...		<Add new>					

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [I/O field for Timer]

สร้างกราฟฟิกโดยการนำเอา I/O Field มาวาง 2 รูปแล้วกำหนด Tag ตามที่สร้าง tag ไว้  
จากนั้น Runtime และป้อนค่า Time ลงไป (รูปแบบของตัวเลข 1 = 1ms ,1000 = 1s. )



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [Bar]

Bar

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

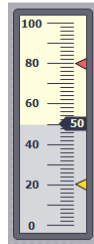
## Elements Object [Bar]

Bar เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับการแสดงผลค่าตัวเลข แต่แสดงในรูปของระดับสเกลเพื่อให้ผู้ใช้งานเข้าใจได้ด้วยรูปภาพที่ชัดเจน สามารถกำหนดช่วงสเกลได้

### Bar

#### Application

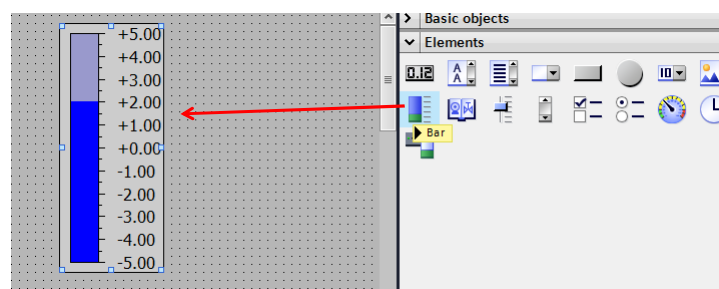
The tags are displayed graphically using the "Bar" object. The bar graph can be labeled with a scale of values.



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [Bar]

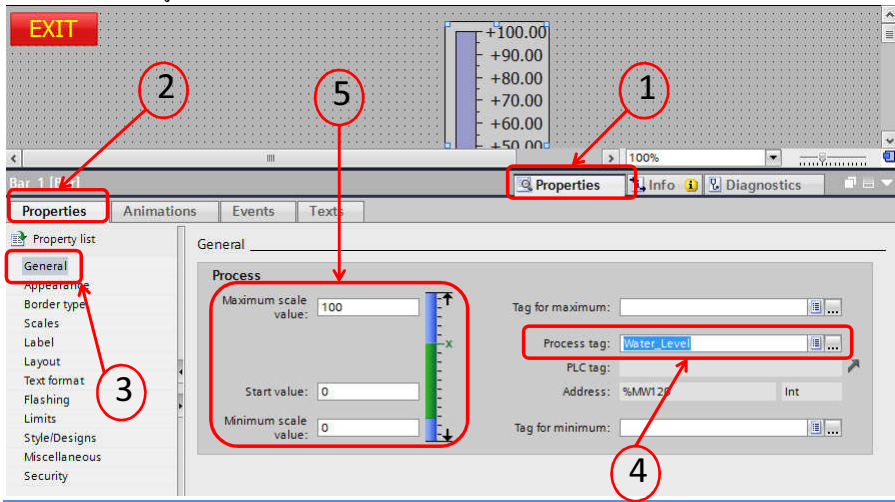
วิธีการนำเอา bar ออกมาใช้งาน



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [Bar]

จากนั้นไปที่เมนู General เพื่อกำหนด Tag และกำหนดสเกลในการใช้งาน



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [Bar]

Slider

Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# SIMATIC OVERVIEW

Slider เป็นเครื่องมือสำหรับ เพิ่ม/ลด แทนการป้อนค่าตัวเลขลงใน I/O field  
 ทั้งนี้เพื่อความสะดวก ให้กับผู้ใช้งานมากขึ้น

## Slider

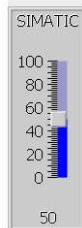
### Application

Process values are monitored and adapted within a defined range with the "Slider" object. The monitored range is visualized in the form of a slider. By adjusting the slider, you intervene in the process and correct the displayed process value.

### Note

Do not configure a system function at the "Change" event for a regulated project if it is used to execute a GMP-relevant action.

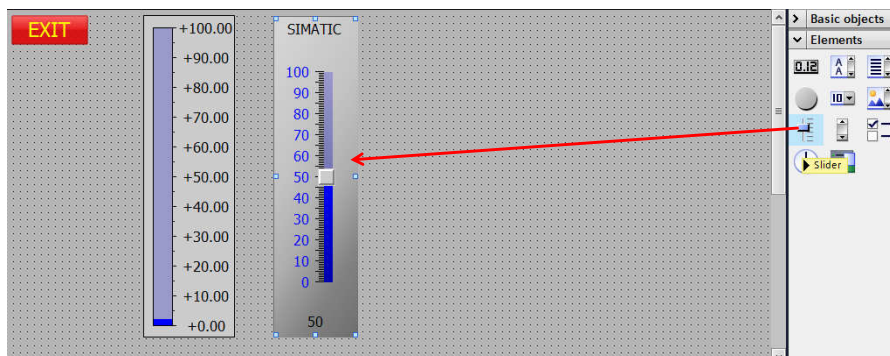
Instead configure the system functions at the "Value change" event of the tags in order to reduce the number of user actions.



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

# Elements Object [Bar]

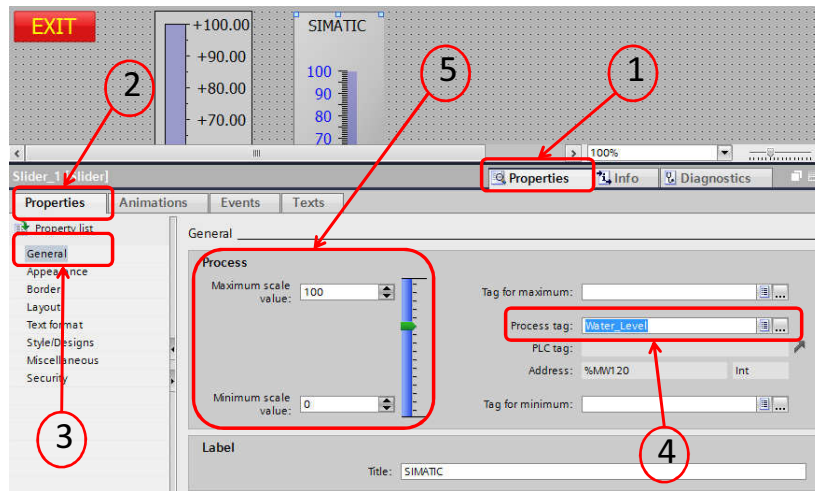
วิธีการนำเอา slider ออกมาใช้งาน



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [Bar]

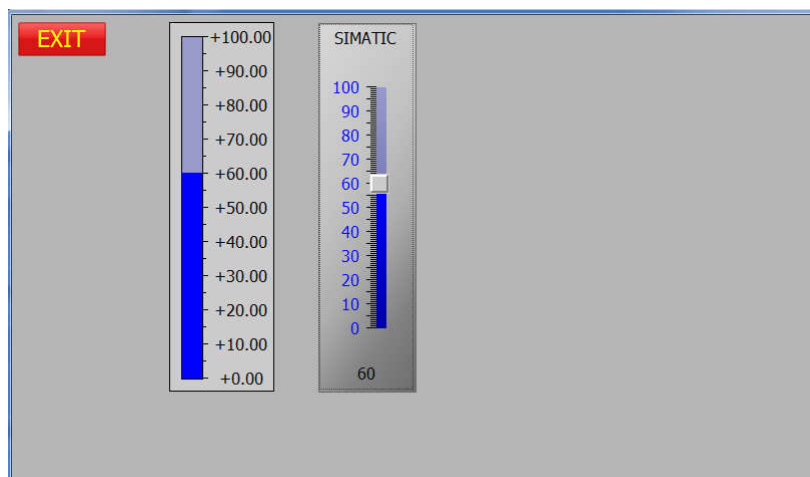
จากนั้นไปที่เมนู General เพื่อกำหนด Tag และกำหนดสเกลในการใช้งาน



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Elements Object [Bar]

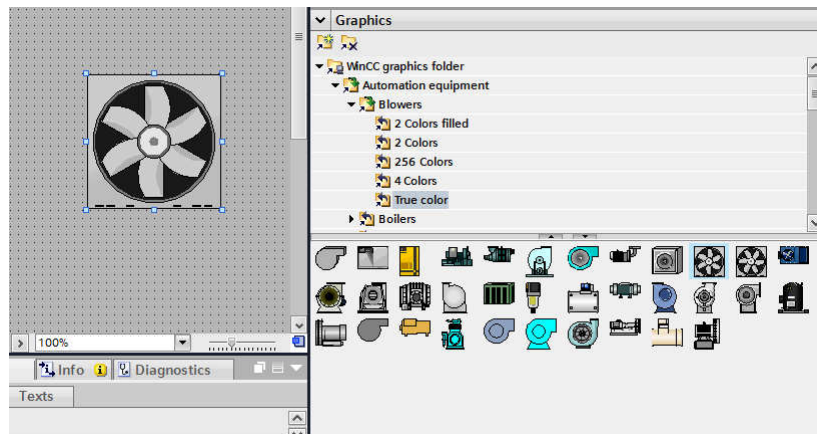
ทดลอง Runtime จะ ได้ผลการใช้งาน Slider และ Bar ตามรูป



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Graphic Object

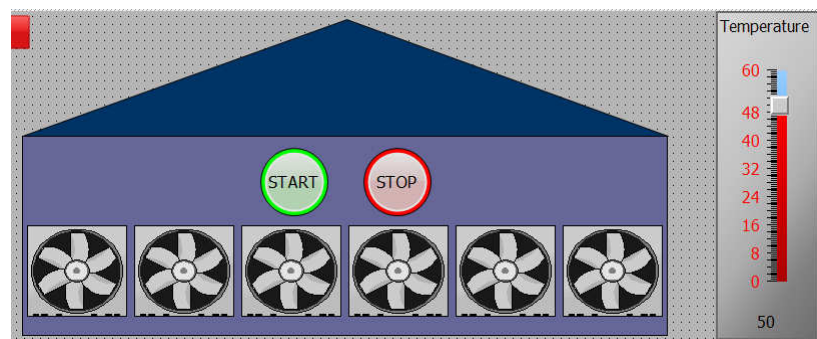
สามารถไปดึงรูปภาพฟิคที่มีอยู่ใน folder ของ wincc runtime ได้ซึ่งมีรูปสำหรับสร้างงานควบคุมหลากหลายอุตสาหกรรม



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Assignment 3 : Control Fan

สร้างกราฟฟิคโรงงานและพัดลมขึ้นมา เงื่อนไขการควบคุมคือ เมื่อกดปุ่ม start PLC จะไปตรวจสอบ slider (แทนอุณหภูมิ) แล้วสั่งให้พัดลมทำงาน โดยเงื่อนไขการควบคุมอุณหภูมิตามอาจารย์ผู้ควบคุม



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## Cylinder Animation

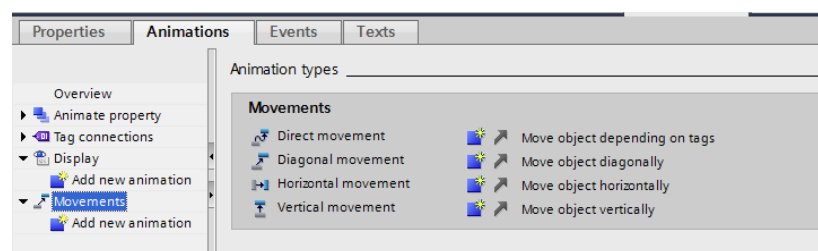
เราสามารถให้การแสดงผลแอนิเมชันการเคลื่อนไหวของวัตถุได้โดยใช้คำสั่ง Movement ซึ่งสามารถเคลื่อนที่ได้ 4 แบบคือ

เคลื่อนที่ตามแนวแกนนอน

เคลื่อนที่ตามแนวแกนตั้ง

เคลื่อนที่ตามแนวเฉียง

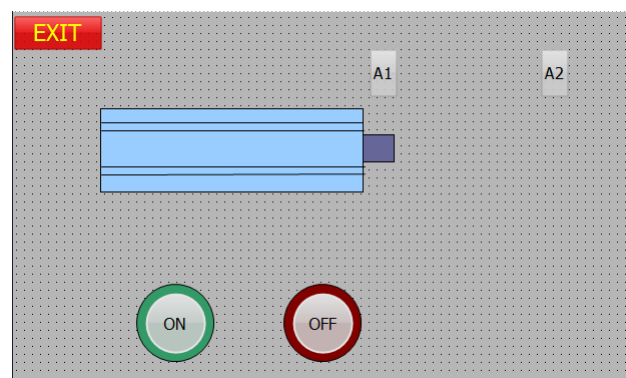
เคลื่อนที่โดยกำหนดจุดปลายทาง



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## SIMATIC OVERVIEW

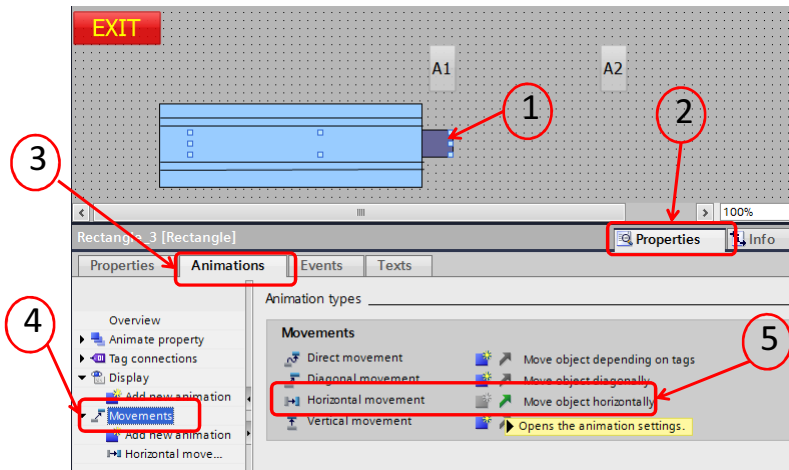
จากรูปสร้างสี่เหลี่ยม 2 ชั้น ชั้นใหญ่ให้เป็นตัวกระบอบสูบ ชั้นเล็กเป็นก้านสูบ โดยให้สี่เหลี่ยมชั้นใหญ่วางทับบนชั้นเล็ก จากนั้นสร้างปุ่มกดและเซนเซอร์ ตามรูป



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## SIMATIC OVERVIEW

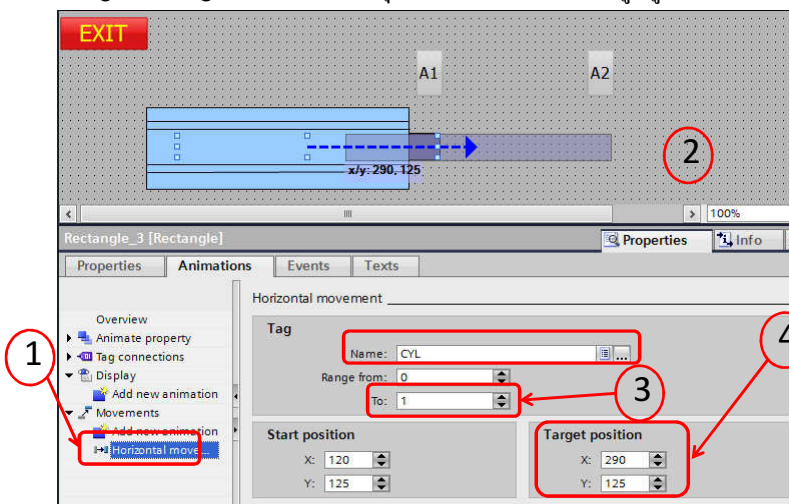
เลือกรูปสี่เหลี่ยมแกนลูกสูบ จากนั้นกำหนดคุณสมบัติ Movement → Horizontal



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

## SIMATIC OVERVIEW

กำหนด Tag และ Range จากนั้นกำหนดจุดปลายทางที่จะให้แก๊นลูกสูบเคลื่อนที่ไป



Create & Present By:Mr.Sathit Rungsawang

