

กิจกรรมย่อยสำหรับปีงบประมาณ พ.ศ. 2563

รหัสกิจกรรมย่อยที่ใช้เงินในงบประมาณ

A	B	C	D	E	F
รหัสหน่วยงาน	รหัสกิจกรรมย่อย	ชื่อกิจกรรมย่อยแบบสั้น	ชื่อกิจกรรมย่อยแบบยาว	รหัสพื้นที่	กิจกรรมหลักที่ใช้เงิน
17004	100	ทดสอบมาตรฐาน	ทดสอบมาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ	4100	O2618
17004	105	จัดทำหลักเกณฑ์มาตรฐานฝีมือ	จัดทำหลักเกณฑ์ พัฒนาระบบ ส่งเสริมและรับรองมาตรฐานฝีมือแรงงาน	4100	O2624
17004	106	พัฒนาระบบการฝึกอบรม	พัฒนาระบบการฝึกอบรมฝีมือแรงงาน	4100	O2621
17004	107	ส่งเสริมสถานประกอบการกิจการ	ส่งเสริมและสนับสนุนให้สถานประกอบการกิจการดำเนินการ	4100	O2622
17004	121	พัฒนาศักยภาพแรงงานมาตรฐานฝีมือแรงงานเพื่อรองรับการแข่งขัน	พัฒนาศักยภาพแรงงานเพื่อให้ได้มาตรฐานฝีมือแรงงานเพื่อรองรับการแข่งขัน	4100	O2617
17004	148	เพิ่มผลิตภาพแรงงานสู่ SME 4.0	เพิ่มผลิตภาพแรงงานสู่ SME 4.0	4100	O2612
17004	156	ฝึกอบรมกลุ่มเฉพาะ	ฝึกอบรมแรงงานกลุ่มเป้าหมายเฉพาะเพื่อเพิ่มโอกาสในการประกอบอาชีพ	4100	O2614
17004	157	เพิ่มประสิทธิภาพมาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ	เพิ่มประสิทธิภาพมาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ	4100	O2616
17004	165	ขับเคลื่อนการพัฒนาแนวทางและการดำเนินการของ กพร.ปช	ขับเคลื่อนการพัฒนาแนวทางและการดำเนินการของ กพร.ปช	4100	O2623
17004	166	ฝึกอบรมแรงงานผู้สูงอายุ	ฝึกอบรมแรงงานผู้สูงอายุเพื่อเพิ่มโอกาสในการประกอบอาชีพ	4100	O2626
17004	176	ศูนย์ฝึกอบรมความเป็นเลิศด้านเทคโนโลยีขั้นสูง	ศูนย์ฝึกอบรมความเป็นเลิศด้านเทคโนโลยีขั้นสูง	4100	O2606
17004	178	พัฒนาและยกระดับผลิตภาพแรงงาน	พัฒนาและยกระดับผลิตภาพแรงงาน	4100	O2605
17004	182	พัฒนามาตรฐานรองรับ 10 อุตสาหกรรม	พัฒนามาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ 10 อุตสาหกรรมแห่งอนาคต	4100	O2607
17004	183	พัฒนาบุคลากรด้านโลจิสติกส์	พัฒนาบุคลากรด้านโลจิสติกส์รองรับธุรกิจระหว่างประเทศ	4100	O2610
17004	184	พัฒนาทักษะฝีมือรองรับการจ่ายค่าจ้าง	พัฒนาทักษะฝีมือรองรับการจ่ายค่าจ้าง	4100	O2615
17004	186	ทดสอบฝีมือแรงงานช่างเชื่อม	ทดสอบฝีมือแรงงานช่างเชื่อมมาตรฐานสากล	4100	O2620
17004	187	พัฒนาทักษะกำลังแรงงานด้านท่องเที่ยวและบริการ	พัฒนาทักษะกำลังแรงงานด้านท่องเที่ยวและบริการ	4100	O2608
17004	188	พัฒนามาตรฐานและพัฒนาบุคลากรรองรับอุตสาหกรรมโลจิสติกส์	พัฒนามาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติและพัฒนาบุคลากรรองรับอุตสาหกรรมโลจิสติกส์	4100	O2611